

Вы погибли.

Внимание!

Вы были поражены кинжалом «:!*%(?:%

Идет перерасчет...

Идет формирование легенды....

Успешно!

Внимание!

Вы были поражены кинжалом «Стиратель Душ».

На вас наложено посмертное проклятие, понижающее ваш уровень до 0!

Внимание!

Посмертное проклятие было отменено вашим достижением «Выживший».

Я очнулся в центре крепости, где пульсировало сердце крепости – кристалл. Рядом со мной появились еще несколько игроков, которые попали под удар.

- Это что за хрень произошла? – озвучил один из игроков рядом со мной. – Серый! Это же из второй группы син был? Чем он шарахнул то?

- А черт его знает. Ща вторая группа воскреснет, спросим. – ответил некто Серый.

- Даже тебя убило, Джи? – спросил игрок.

- Да, нужно скорее добраться до прохода... - ответил я ему, а потом увидел сообщение в чате гильдии.

В узком проходе висит проклятие, убивающее всех в радиусе. Там целая поляна дропа, но подойти невозможно!

- Хотя уже можно не спешить. – добавил я. – Кто лидер второй группы? – обратился я к

воскресшим.

- Антон. – сказал Серый. – Но, его и ребят пока нет.

- Понятно. – я уже начинал понимать, что произошло. – Это была диверсия, чтобы убить меня. Вы все остаетесь здесь. Ждете их, пока не придет замена.

- Да ладно тебе! Антоха с нами уже сто лет. Ну не мог он скрыситься! – возмутился Серый, а народ его поддержал. – Мы с ним в реале знакомы!

- Реале или нет, но целитель из второй и ассасин целенаправленно напали и убили меня. – резко ответил я ему.

Джи: Диверсия. Меня убили каким-то чит оружием. Будь осторожнее.

Роранара: Поняла. Мне уже отписались, что произошло. Если я права, то сейчас они удаляют персонажей и залягут на дно. Похоже, тебя кто-то заказал, а они приняли заказ...

Джи: Что с проходом?

Роранара: Его чем-то заблокировало. Там никому не пройти, но у стен я поставила охрану. Дуй к нам, здесь еще много работы.

Джи: Скоро буду, ребафнусь только.

«Зачем он извинился?» - подумал я, направляясь в сторону сражения. – «Или это фишка такая?»

Мысли сразу улетучились, когда я прибыл на линию фронта. Мое проклятие активно высасывало жизни у монстров, даже когда меня не было рядом. Повесив еще одно, тем самым перекрыв полностью проход, я включился в общий поток. Нас было около тысячи, но действовали мы эффективнее легиона тварей, что пытались нас поглотить. Широкий проход был полностью под властью аое-заклинаний, которые не давали тварям подойти к нам не потеряв жизней. Это очень сильно облегчало работу немногочисленным танкам и танкующим воинам. Можно было сказать, что только мили дд и целители работают, да и капельку аое маги. Остальные были скучной машиной смерти, даже не смотря на множество промахов из-за разницы в уровнях.

Все изменилось где-то через пару часов, когда мелочь и обычные монстры закончились, а затем полезла элита. Жертв не было, но держались мы из последних сил. Жертвы стали появляться тогда, когда вышли из тени боссы. Жуткие твари, которые прошли через руки мясников и извращенцев Тарсантора, безумно бросались на нас, пытаясь уничтожить. Если у них и был интеллект, то заключенные Тарсантора его полностью уничтожили пытками. Это

было легко понять по их телам, которые кровоточили и были полны скверны, что уничтожала их изнутри.

Безумие и странные навыки боссов, которые были напитаны сверхсилой скверны, выкашивали наши ряды. Мы держались, но только за счет того, что когда на поле вышла критическая масса из четырех боссов, я смог удачно их убить Коллапсом. Остальные игроки гильдии тоже выкладывались по максимуму кастуя все, что было про запас. Легендарные свитки, проклятия, навыки с откатом в неделю. Каждый старался, как мог. Единственная, кто копил силы – это была Шача. Так как она была единственной, кто мог утопить Рейд-Боссов, которые должны были появиться в конце осады. Я, Милана и еще некоторые наемники, помнили, что произошло, когда на нас перли некро-РБ при прошлой защите крепости.

«Такого не было при прошлой осаде...» - подумал я, смотря на единство игроков. – «Каждый вкладывает все 100% сил в дело. И такое разнообразие навыков... Это круче любого эпического блокбастера.» - смотря на разнообразие атакующих навыков, подумал я.

- Джи, РБ на подходе. Сможешь повторить фишку с Кастро? – спросила Рора, атакующая монстров рядом со мной.

- Конечно. Но, ты помнишь, что было с танками... - ответил я ей.

- Мы уничтожили весь треш, я думаю будет один РБ в час или около того. – сказала она. – Может и всего один будет. Все во власти системы.

- Тогда без проблем. Удержите, я смогу атаковать. Спец навык в откате, поэтому держать придется намного дольше. – ответил я ей.

- Ничего. Респ рядом, а народ проникся, после твоего супер удара по тому РБ. – хмыкнула Милана.

- Ок.

Слова Миланы оказались пророческими... Или нам просто повезло и система решила с жалобиться, но пришел всего 1 РБ, которого мы долго и упорно убивали. А если быть честными, то завалили трупами, пока я заряжал свою МЭ. После убийства РБ над замком раздался взрыв фейерверков, а затем все увидели мировое оповещение:

ПОЗДРАВЛЯЕМ!

ГИЛЬДИЯ ДНО ОТСТОЯЛА ЗАМОК 10-го УРОВНЯ!

Пока все радовались этому сообщению, мне, как главе гильдии пришло еще:

Поздравляем!

Ваша гильдия успешно защитила замок 10-го уровня!

Гильдия «Дно» первая гильдия БМ, что смогла защитить замок 10-го уровня!

В награду вы получаете эксклюзивный трофей «Идеальные Защитники».

Идеальные Защитники – все члены гильдии получают +10 КДБ и +5% к магическому и физическому сопротивлению.

В первый месяц с вас не будут взимать налоги.

Текущий налог на вашей территории – 50%.

Со второго месяца ваш налог составит 5% дохода всей гильдии.

Внимание!

Ваш замок находится на закрытой территории!

Ваша гильдия получает эпическое задание «Дверь в Большой Мир».

Дверь в Большой Мир.

Эпическое гильдейское задание.

Описание: Найти возможность открыть территорию Тарсантора.

Награда: Скрыто.

Внимание!

Ваш замок «Двад» имеет максимальный уровень!

Ваша гильдия единственная, кто владеет замком максимального уровня!

Вам доступны для постройки все 10 эпических зданий.

Внимание!

Ваша территория не заселена!

Внимание!

Помните, что без коренных жителей БМ, вы не сможете построить некоторые здания!

Внимание!

Помните, что без коренных жителей БМ, ваш замок может прийти в упадок!

Внимание!

Ваша гильдия имеет статус «Отщепенцы»!

Ошибка!

Идет перерасчет...

Идет формирование легенды...

Успешно!

Поздравляем!

Вы первая нейтральная гильдия на просторах БМ!

Поздравляем!

Вы получаете эксклюзивный трофей «Особая Гильдия БМ».

Особая Гильдия БМ – вы единственная гильдия, которая может участвовать на Светлых мероприятиях и Темных мероприятиях.

Внимание!

Ваш гильдейский статус «Отщепенцы» был изменен на «Нейтрал».

Внимание!

Ваш статус «Предводитель Отщепенцев» был переименован в «Предводитель Нейтралов»!

Внимание!

Вам пришло приглашение на бал Тарсантора.

Внимание!

В течении суток к вам прибудет проверяющий от мэра Тарсантора.

Внимание!

Вы должны построить основные здания для замка 10-го уровня!

Сообщения сыпались одно за другим, я еле успевал прочитать одно, как появлялось другое. Хорошие новости сменялись плохими и наоборот. Пока я был в прострации, читая оповещения, замок вокруг меня стал преображаться. Те жалкие строения, которые мы возвели за сутки, пропадали, а на их месте появлялись другие, более массивные и величественные. Даже сама площадка, где мы расстраивались, увеличилась в размерах, став размерами с небольшой городок.

Мое меню строительства взорвалось разноцветными красками редкости зданий. Мне даже на секунду показалось, что мне стали доступны все возможные здания, но при открытии, показывалось, что нужен чертеж, который можно достать там-то там-то. Отдельной вкладкой были эпические здания, которые я не стал открывать, боясь, что это вгонит меня в тоску.

- УРААААААА! - заорал кто-то у меня рядом с ухом, и этот крик подхватили все.

От неожиданности отпрыгнул в сторону, но слитный голос тысячи человек поглотил меня, и в порыве чувств, я все же присоединился к ним. Родовались все, понимая, что самое страшное закончилось. Я видел, как радовалась Милана, прыгая вместе со всеми от радости. Как Белка с дочками подкидывала в воздух декоративные фейерверки. Как угрюмый Камачи улыбался. Как множество людей, что превратили свою игру в рутину, радовались победе, к которой они пришли только своими силами, и только ради себя и своих товарищей!

Это был триумф радости!