

Несколько часов я приходил в себя. Небольшие упражнения из интернета, а так же гайд одного заядлого геймера, помогли мне совладать со своим телом. Дядя и Мила суетились рядом какое-то время, но когда я был на грани срыва, почувствовали это и свалили в игру. В итоге – я остался наедине с собой. Выпив кофе, посмотрев новости игры, я похлопал себя по щекам и вернулся в игру.

- Неплохо держишься, Герой. – услышал я голос мэра, стоило войти мне в игру.

Меня подвесили вниз головой на знакомом мне перевернутом кресте. Руки, ноги были прибиты к кресту, но боли почему-то не было.

- Выдержать мои пытки способны немногие. – мэр подошел ко мне. – Видимо, слухи о Игроках были не такими уж и слухами. Я не ожидал, что в мои владения придет такой сочный кусок мяса. Есть что сказать? – с усмешкой спросил мэр, снимая с меня молчанку.

- Спасение. – повесив на себя бабл, я стал падать с креста.

- Кубик! – Крикнул я, выбрасывая +23, а затем стал читать заклинание Коллапса. – Я тот, кто держит ключ от врат! Я тот, кто впускает разрушение в БМ! Я тот, кто владеет Коллапсом!

Мэр среагировал быстро. Вокруг него появилось завихрение силы скверны, которая была настолько насыщенной, что у меня глаза зарезало от ярчайшего зеленого света. Из-за своего положения я поставил врата немного криво, но это было не важно. Врата могли наносить урон только Боссам, но никак не Рейд-Боссам или Мировым Боссам. Все, на что хватило сил усиленных врат, так это сдержать мэра, пока я буду убегать.

«Прыжком» переместившись в сторону, я побежал в сторону выхода из всех сил. Лишь там я мог попытаться призвать Кастро и сбежать. Десять секунд истекали, я чувствовал всеми фибрами души, что еще немного и мэр ударит чем-то ядреным. Раны не заживали, не смотря на все мои попытки исцеления, поэтому, вместо полноценного бега, я ковылял. За 10 секунд, я успел лишь пробежать меньше половины пути.

- ТЫ ПОЖАЛЕЕШЬ! – раздался полный ярости крик мэра.

Воздух загудел. Ко мне со спины приближалось нечто всеразрушающее. Прикусив губу, я панически пытался найти выход из этой ситуации. Но, появились другие проблемы. Как оказалось, в коридоре с картинами все же была стража. Хамелеоны. Они стали атаковать меня, еще больше сдерживая. Гул становился отчетливее. Я уже чувствовал силу скверны, что обжигала мою спину. Повернуться, посмотреть у меня не было ни времени, ни желания, так как это могло привести лишь к смерти.

Впереди я увидел лестницу вверх, с криком надежды, выжимая из своего игрового персонажа все соки, прыгнул к ней. Стоило мне туда попасть, как весь коридор с картинами затопила скверна. Боясь, что она достанет и меня, я чуть ли не на четвереньках стал подниматься выше.

Чем выше я поднимался, тем безопаснее себя чувствовал. Немного сбавив скорость, я стал бафать себя, попутно навешивая щиты. Я был уверен, что мэр не отпустит меня так просто. Но, минута шла за минутой, и ничего не происходило. Я только поднимался вверх. На лестнице не было ни окон, ни каких либо ответвлений по этажам, лишь подъем вверх. Ну, или в низ, смотря, как было нужно.

Маленькие светильники скверны давали неплохое освещение, поэтому не было нужды доставать «маяк». Но, подъем затягивался. Однообразие немного угнетало, но больше все по нервам теребило то, что мэр может быть у меня на хвосте. Поэтому, даже не смотря на всю скуку, я продолжал активно подниматься вверх, изредка ускоряясь, так сказать – для разнообразия.

Спустя час, а может и больше – понятие времени стало размытым в этой винтовой лестнице, я добрался до выхода. Небольшая арка без дверей, вывела меня на крышу башни, где бушевал сильный ветер. Но, помимо ветра, на крыше было и нечто другое. А именно двухметровая голова какого-то существа, которая парила в воздухе, полностью игнорируя ветер. Вся поверхность головы была покрыта странной серо-синей чешуей. Сама голова была похожа на змеиную, но чем больше присматривался, тем больше она мне казалась собачьей, овчарочьей, если быть точнее.

Стоило мне шагнуть на площадку, как глаза на голове открылись. На меня посмотрели четыре глаза ящерицы:

- Герой? – услышал я шепот ветра.

- А? – я нахмурившись посмотрел на голову, рот которой не шевелился.

- Столько лет... Столько лет... - продолжил говорить шепот. – Надежда...

- Кто ты? - спросил я у головы, так как она была единственным объектом, кто мог со мной заговорить, пусть и так странно.

- Душа города... Защита города... Барьер города... Сердце города... - услышал я десяток различных названий.

- Ты кристалл Тарсантора? – радостно спросил я, перебивая шепот.

- Да...

- Я хочу захватить город! – подходя к голове, сказал я.

- Нельзя... Невозможно... Скверна... Много... Везде... - в глазах головы появился зеленоватый свет.

- Тебя поразила скверна? – я нахмурился. – Я могу попытаться очистить тебя!

- Вера... Герой... Надежда... - услышал я. – Но, не поможет... Он источник... Они источник... Все источник...

- Мне нужно уничтожить мэра? Или всех? – уточнил я.

- Его... Всех... Ее... Всех... - снова непонятно сказал шепот.

- Мне нужна помощь друзей. Ты можешь дать мне доступ к Тарсантору? – на удачу спросил я.

- Да... Нет... Сильные придут... Слабые умрут... Не могу... - шепот становился все непонятнее.

- Ты можешь сказать, что мне нужно сделать? – в сердцах крикнул я.

- Очисти скверну... Выжги скверну... Уничтожь скверну... Разрушь скверну... Собери скверну... Отдай скверну... Сотри скверну... - прошептал голос, а затем глаза собаки закрылись, а шепот пропал.

Поздравляем!

Вы получили право постройки гильдейского замка!

Поздравляем!

Вы первая гильдия, что получила возможность построить свой замок в Тарсанторе!

Бонус – территория замка увеличена!

Поздравляем!

Вы получаете уровень!

Поздравляем!

Вам доступно первое гильдейское задание в Тарсанторе «Постройка Замка»!

Поздравляем!

Вам доступно второе гильдейское задание в Тарсанторе «Выжигание Скверны»!

Поздравляем!

Вам доступно третье гильдейское задание в Тарсанторе «Захват власти»!

После череды сообщений, меня телепортировало куда-то за пределы Тарсантора. Оглядевшись, я увидел, что нахожусь на плато, которое было защищено с трех сторон скалами. Немного пройдясь, я добрался до края, с которого различил очень крутую дорогу ведущую в тьму, что скрывалась в расщелинах горах. Напрягая зрение, я увидел, что в нескольких километрах от плато можно было разглядеть руины Тарсантора.

«Мне удалось?» - удивленно подумал я. – «Это же не может быть так просто да?»

Внимание!

Желаете призвать всю гильдию «Дно» в данное место?

Внимание!

Это можно совершить лишь единожды!

Внимание!

После призыва или отмены призыва будет запущен 24-х часовой таймер неуязвимости замка.

Внимание!

Вам нужно разместить кристалл замка в течении 10-ти минут!

«Одному мне здесь не справиться. А это значит... Пора вызывать тяжелую артиллерию...» - подумал я, подтверждая призыв гильдии на плато.

<http://tl.rulate.ru/book/5222/464806>