

«Раз, два, три... Сообщения пошли.» - с горькой улыбкой я смотрел на счетчик приватных сообщений, который неуклонно стал увеличиваться. - «И ведь никто из них ни на секунду не задумывался, что это мог быть не я.»

Настроение превратилось из плохого в паршивое.

«Трудно, теперь уже, отрицать, что я ошибка этой игры.» - сев у стены безопасной зоны, я предался размышлениям. - «Что ни сделаю, куда ни пойду, все время происходит пипец, который не произошел бы, не будь меня. Люди, короли, Императоры, Боги, все они просили меня о чем-то. И потом, наверняка, не раз жалели, когда их выкидывало под проезжающий поезд несчастий.» - я стал открывать окна приват чатов, в попытке найти утешения своим мыслям. - «Что натворил... Чего ждать?... Что натворил?... Почему ты не мог подождать?... Что натворил... Как я и думал, никто не сомневается, что виноват во всем я.

Бросая взгляд на сообщения, я закрывал их. Не было ни одного, в котором я не был виноват в происходящем. От этого не становилось легче, но, взяв себя в руки, я закрыл приватные сообщения, перейдя к оповещениям:

Внимание!

Ваш титул «Безбожник» удален, в связи с тем, что у вас появился Бог Покровитель.

Бог Покровитель - Богиня Удачи Нуна.

Внимание!

Так как вы глава гильдии, в которой состоят одни Отщепенцы, вы получаете титул «Предводитель Отщепенцев».

Предводитель Отщепенцев - Вы, единственный глава гильдии, который может принимать в свои ряды «Отщепенцев». Вы будете получать +10 ко всем характеристикам за каждого члена вашей гильдии.

Внимание!

Вы не можете передать лидерство гильдии кому бы то ни было!

Внимание!

Вы не можете покинуть гильдию «Дно», не стерев своего персонажа!

Внимание!

Вы можете принимать в гильдию «Дно», только игроков с титулом «Отщепенец».

Внимание!

Гильдия «Дно» находится в состоянии войны со всеми Темными и Светлыми гильдиями.

Внимание!

Все «Отщепенцы» получают сообщение о вашей гильдии!

Внимание!

Дополнительный Титул «Духовник Императоров» выше по статусу, чем «Предводитель Отщепенцев».

Ваш титул изменен на «Духовник Императоров».

Ваш доп титул изменен на «Предводитель Отщепенцев».

«+10 ко всем характеристикам за участников?» - подумал я, посмотрев список гильдии. - «Из тех, что есть у меня уже +120 ко всем статам. Хм... Классный бонус. Но, почему он хуже Духовника?» - подумал я, смотря описание титула:

Духовник Императоров - вам везде рады.

«Потрясающее описание. Хотя, чего-то подобного и стоило ожидать. Ладно, что там дальше?» - открыв новую пачку сообщений, я продолжил читать:

Внимание!

Для вас открыта новая ветка поощрений в PvP.

Злой Отщепенец - 1 убийство Темного и светлого. +1% к урону.

Бесцветный Убийца - 10 убийств Темных. 10 убийств Светлых. +2% к урону. 1% урона поглощается в PvP.

Бесцветный Доминатор - 100 убийств Темных. 100 убийств Светлых. +5% к урону. 3% урона поглощается в PvP.

Бесцветный Каратель - 1 000 убийств Темных. 1 000 убийств Светлых. +10% к урону. 5% урона поглощается в PvP. Добавляется специальный навык «Сбор Отщепенцев», позволяющий призвать 10 дружественных «Отщепенцев».

Бесцветный Кардинал - 10 000 убийств Темных. 10 000 убийств Светлых. +15% к урону. 7% урона поглощается в PvP. Добавляется специальный навык «Сбор Отщепенцев», позволяющий призвать 20 дружественных «Отщепенцев».

Бесцветный Маньяк - 100 000 убийств Темных. 100 000 убийств Светлых. +30% к урону. 10% урона поглощается в PvP. Добавляется специальный навык «Сбор Отщепенцев», позволяющий призвать 100 дружественных «Отщепенцев».

Бесцветный Демон Войны - 1 000 000 убийств Темных. 1 000 000 убийств Светлых. +50% к урону. 15% урона поглощается в PvP. Добавляется специальный навык «Сбор Отщепенцев», позволяющий призвать 1 000 дружественных «Отщепенцев».

Бесцветный Дьявол Войны - 10 000 000 убийств Темных. 10 000 000 убийств Светлых. +80% к урону. 15% урона поглощается в PvP. Добавляется специальный навык «Общий Сбор Отщепенцев», позволяющий призвать всех дружественных «Отщепенцев». Раз в сутки можно использовать уникальный навык «Побег», позволяющий сбежать в безопасную зону из любой ситуации. Навык «Побег» невозможно заблокировать.

Бесцветный Владыка Войны - 1 000 000 000 убийств Темных. 1 000 000 000 убийств Светлых. +150% к урону. 50% урона поглощается в PvP. Добавляются навыки «Общий Сбор Отщепенцев», «Побег», «Кара Бесцветного Владыки Войны», «Абсолютный Боевой Дух Бесцветного Владыки Войны».

«Кара Бесцветного Владыки Войны» - Раз в сутки, владелец титула может уничтожить любого Игрока. (От навыка не спасает никакой навык или способность «Абсолютной защиты».)

«Абсолютный Боевой Дух Бесцветного Владыки Войны» - все «Отщепенцы» в радиусе 1 километра попадают под Ауру владельца титула, дающую 30% иммунитет к любым дебафам.

«Фиууууууу... А эти навыки очень круты! И я... О! «Бесцветный Доминатор». Темных я убил много, а вот Светлых маловато... Кстати, а почему мне не дали «Карателя»?» - подумал я, смотря описание дальше. - «А! Ясно. Пока не наберу нужное количество Темных и Светлых, ранг не повысится.» - настроение немного поднялось. - «Теперь, хотя бы, понятно, что в PvP бонусы будут.» - подумал я, открывая следующую пачку сообщений:

Внимание!

Ваш навык «Коллапс» был изменен.

«Призывающее» свойство навыка было удалено.

Коллапс.(Мифический)

Атакующее свойство:

В указанном месте появляется провал в другое измерение, затягивающий всех существ к центру в радиусе (50 000 маны на 10 метров), в течении 10 секунд.

Каждое существо, попавшее в радиус действия, получает (Магия*20) урона в секунду.

Каждое существо, попавшее в провал (диаметр центра = (Радиус навыка\20)), мгновенно получает дополнительные (Магия*500) урона.

Любые существа, попавшие в радиус действия, не могут произносить заклинания, передвигаться, использовать пассивные и активные навыки.

Каждый час нахождения в игре, урон навыка увеличивается. (Максимум 24 часа)

Навык не наносит урона существам класса: Рейд-Босс, Царь-Босс, Мировой Босс.

Дополнительное свойство навыка:

После 24 часов нахождения в игре возможно открытие портала в «Измерение «Разрушения»».

«Урон увеличился, а вот для большого радиуса навыка теперь нужно больше маны... Хотя и так хватит. И что за измерение?» - нахмурившись, я открыл описание:

Измерение «Разрушения» - после того, как все четыре сущности разрушения объединились в Хярошоженга, появилось это измерение.

«Очень информативно...» - покачав головой, подумал я. - «Видимо, придется разбираться самому. Жаль, что теперь силы Яха и Ожа мне больше не будут доступны. Фарм РБ теперь мне недоступен. Придется искать себе цели поменьше...»

- И самое вкусное, как всегда в конце. - пробормотал я, открывая последнюю пачку сообщений.

Внимание!

На вас обратила взор сама «Смерть»!

Помните ее слова!

Помните ее указания!

Помните, что от нее невозможно спрятаться!

Внимание!

Ваша ментальная устойчивость увеличилась на 5%.

Поздравляем!

Вы получили пассивный навык «Малое ментальное сопротивление»!

«Малое ментальное сопротивление» - Заклинания на основе «Разума» могут быть проигнорированы с 5% вероятностью.

Поздравляем!

Вы обрели Бога покровителя!

С этих пор за вами будут приглядывать!

Поздравляем!

Вы сотворили «Чудо», встретившись с «Богом покровителем», являясь при этом «Безбожником»!

Поздравляем!

Вы получили уникальное достижение «Увидевший рождение Бога Разрушения»!.

«Увидевший рождение Бога Разрушения» - вы первый игрок, увидевший рождение Бога Разрушения!

Бонус достижения - все атакующие и разрушающие навыки получают +10% к эффективности.

Поздравляем!

Вы получили уникальное достижение «Выживший»!

«Выживший» - вы встретили Смерть дважды, и дважды остались в живых.

Бонус достижения - Посмертные дебафы могут быть проигнорированы 1 раз в сутки.

Поздравляем!

Вы выполнили скрытое задание «Произвести хорошее впечатление на Одного из Пяти Высших Богов».

Вы получаете:

+100 ко всем базовым характеристикам.

+10 СОН.

Мифический предмет «Единоразовый Призыв Спасителя».

«Единоразовый Призыв Спасителя» - вы можете призвать Спасителя, который вас спасет из любой ситуации.

«Спаситель, спасет... Спасибо, капитан очевидности.» - подумал я, закатив глаза. - «Еще бы просто написали «Спасает» и все. Ну, хотя бы на этом, спасибо.»

В инвентаре появилось изображение бесцветных крыльев, которые не занимали место, и были тем самым мифическим предметом, который меня должен будет спасти.

«Халявные телепорты, «Шанс на оправдание» и теперь «Спасение». Такого ни у кого нет, но вот толк есть только от халявных телепортов, которые снова мне будут доступны. Остальное... Слишком ситуативное.»

Я посмотрел на проход подземелья.

- И стоит теперь туда идти? - сказал я вслух. - Настроение испорчено, желание что-то делать тоже... Хотя, будет жалко потерять шанс попасть сюда.

Призвав Шреду, я стал подготавливаться к проходу. Моя умная питомица видела, что настроение у меня хреновое, и не капризничала. Поэтому, весь мой проход по подземелью проходил в тишине, которая нарушалась всегда при встрече с местными обитателями подземелья.

Начало и середину подземелья, я проскочил на максимальной скорости, так как по моим воспоминаниям, скрытое подземелье было где-то ближе к концу. Пока я активно уничтожал монстров, не дающих мне ни опыта, ни дропа, ни денег, мне приходили сообщения от друзей, которые были мной проигнорированы. Я очень боялся сказать им что-то не то. Самое паршивое было в том, что я расстроен был не из-за произошедшего, а из-за того, что был Слабым. Пусть Смерть и была существом с безграничной силой, но она все же «игровая» Смерть, которую можно было бояться лишь в одном случае – если я боялся потерять персонажа.

«Я привязался к своему второму Я. Настолько, что потеря его мне кажется потерей самого себя.» - эта мысль крутилась в моей голове, не давая полностью сосредоточиться на поиске скрытого подземелья. - «Я уже достаточно получил денег, чтобы не беспокоиться о том, что я больше не смогу «работать» в БМ. Но, я по-прежнему не могу расстаться с мыслью, что с Джи что-то случится. Игра превратилась для меня во вторую реальность? Самому себе не совершь... Да, и обманывать не за чем... Я подсел. Я не могу без Джи.» - признавшись самому себе, я немного успокоился. - «Если это так, значит, надо стать настолько Сильным, чтобы никто не мог меня нагнуть. Даже Смерть.» - кивнув своим мыслям, я улыбнулся. - «Цель – поставлена. Осталось одно – начать ее выполнение.» - еще раз кивнув, я подумал о Хярше и Нуне. - «Они были уверены, что я могу стать их спасителем, но квеста на это, я не получил. А значить это может только одно, пока я Слаб. Значит – нужно прокачиваться. Учиться. Самосовершенствоваться.» - успокоившись окончательно, я втянулся в режим очистки подземелья, и поиска скрытой части. - «Сначала – посетим Ивашима. Стражники в Ахроне меня быстро схватят, а значит, будет нужен Посланник. Интересно, я все еще могу в Джиссии бывать?»

Медленно, но верно, я обшарил все подземелье, так и не найдя скрытой части. Для успокоения совести, я зашел на второй круг, а затем и на третий, но это ничего не дало. Скрытого подземелья здесь не было, либо для этого нужен был «квестовый» предмет, по типу карты, что давала мне посмотреть Синамия.

Не смотря на неудачу, я был рад. Поиски подземелья помогли мне сформировать цели, не отвлекаясь на происходящее снаружи. Выйдя из «Дыры», я был заряжен и полон надеж на Будущее, которое стал видеть яснее и четче.

*

*

*

*

*

*

*

Небольшое отвлечение. Как вам новые обложки Томов? ^^

<http://tl.rulate.ru/book/5222/442511>