

- И так, с чего начнем? – спросил Ант, стоило последнему кусочку еды упасть в его бездонный живот.

- Я впервые работаю с торговцем удачи, немного нервничаю, извините. – нервно потирая руки, сказал Мират.

- Брось, Мир, Джи свойский парень, не без фантазии. – хохотнул Ант.

- Спасибо за комплимент. – сказал я. – А теперь к делу. Мират, Ант сказал, что ты специализируешься на пространственном строительстве, что это?

- Как бы объяснить... – Мират потер подбородок. – Если забыть обо всех магических терминах, и перейти к сути, то моя специальность – увеличить маленькое пространство до максимально возможных размеров.

- Тогда, какую площадь выделяет нам Ант? – переведя взгляд на главу ЗК, спросил я.

- Мир, мы проходили пяточек, там еще копошились девочки уборщицы. 5 на 5 метров примерно. – криво объяснил Ант.

- Мм... Постройка будет в ЗК? – удивился Мират, а увидев наши кивки, скис. – Тогда от меня толку особо не ждите. Мой максимум – карманы на пару кубических метров.

- Вот, о чем я тебе Джи и говорил. Творцы Ахрона не верят в свои силы. – ударив себя по ноге, горько сказал Ант. – Мир, вспомни мои рассказы, о том, как я смог усовершенствовать лавку удачи у себя в ЗК. И это было еще тогда, когда этот парень еще не был творцом. Больше уверенности дружище! – схватив Мирата за плечо, Ант его сжал.

- Ай! Отпусти! Больно же! – взвизгнул маг пространства.

- На самом деле, для начала, хватит и этого. – выйдя из задумчивости сказал я. – ЛУД стала привычным элементом ЗК, где Игроки спускают свои сбережения. Так почему бы не оставить ее, немного усовершенствовав?

- Не хочу тебя разочаровывать, но за повторное создание одного и того же, ты не будешь развиваться, как творец. – покачал головой Ант. – Нужно СОЗДАВАТЬ, а не ПОВТОРЯТЬ.

- Так мы и создадим. – уверенно сказал я ему. – Я просто говорю об ориентире, к которому можно было бы для начала прикрепить.

- Продолжай.

- Я смутно помню наш с тобой разговор Ант, когда ты пришел усовершенствовать лавку. – начал я. – Поэтому, я сейчас буду говорить о своей идее, а ты меня поправишь, если что-то будет не так.

После этого, я стал рассказывать им двоим о своей идее, которая заключалась в следующем: Вместо ЛУД, создать кабинки для игроков и НПС, при этом не разделяя их, а наоборот соединяя. По общению со стариком, что продавал предметы НПС с ЛУД, я узнал, что многим НПС не нужны или они не могут выкупить вещи обратно. В то время как игрокам эти вещи очень нужны. Кому то для квеста, кому-то для собственного усиления, кому-то для поднятия репутации в Ахроне. Все это не важно, главное, что эти вещи востребованы. И Вот в чем была моя идея – не отдавать эти вещи на перепродажу, а сделать из них призы, за которые игроки будут платить деньги, не выискивая эти вещи по всему городу.

- Идея хороша для зарабатывания денег. – кивнул Ант, когда я прервался на глоток воды. – Но, вся суть в «Испытании своей удачи». – выделил он. – Местным очень важно не застаиваться и продолжать испытывать себя и свою удачу.

- Так я не договорил. – ухмыльнулся я, продолжая рассказ. – Это было вступление о функциональном магазине выкупа вещей для игроков. А вот теперь о самом главном.

У игроков есть такое понятие, как «Однорукий бандит» - это игровой автомат, в который игрок кидает монетку и дергает за рычаг. На небольшой поверхности начинают крутиться несколько картинок, из которых игрок должен собрать последовательность из трех-четырех или не важно сколько одинаковых картинок. После этого ему выдается награда или сообщается о провале. Награда может быть любой, вплоть до забора всех вещей с магазина, или получения той же самой потраченной монетки. При этом, создать возможность ставить не только монетку, а вещи, ОХ и т.п..

- Когда я придумывал это, совсем упустил из виду то, что много зависимых от азарта людей будет висеть на этих «Одноруких бандитах» постоянно. – сказал я под конец. – Поэтому, нужно создать какой-то механизм, при котором у одного посетителя было определенное количество попыток.

- Вот это да... - Ант шокировано откинулся в своем кресле. – Это не просто золотое дно, а дно выложенное из перьев ангела.

- Это точно нельзя создавать для местных. – нахмурившись, сказал Мират. – Возможность раз за разом проверять свою удачу? Да еще при высоких ставках? Сам Норхок придет сюда играть, и потом разнесет все...

- И это тоже. Элита Ахрона очень сильна. – кивнул Ант, наливая себе напиток покрепче. – Для них рискнуть и проиграть будет очень обидно. А в плане защиты от высоких чинов... - он покачал головой. – Буду честен, я не смогу защитить от всего и всех.

- Гильдию воров не забывай. – хмыкнул Мират, кивком прося подлить водичку покрепче. – Их

лучшие люди придут, и будут обчищать лавку раз за разом. А убийц возьмут для постоянной охоты за владельцем, которого даже бессмертие не спасет.

- А потом придет Норхок и полностью подомнет под себя все. – Ант неожиданно закончил мысль Мирата.

- О таком я думал в последнюю очередь, но да и это тоже надо как-то учитывать. – сказал я обоим, понимая, что упустил этот момент в своих планах.

- Я даже не представляю с чего начать. – развел руками Ант.

- Начинать нужно с того, почему не трогали ЛУД? – спросил я у него.

- Она не мешала никому, а приносила пользу. – начал Ант. – Молодые ходили в нее за проверкой своей удачи, а старые, чтобы немного развеяться. Недовольных не было. Мало того, местные занимали второй этаж, где им не досаждали игроки.

- Снова разделение? – скривился я. – Я же говорил о сов...

- А придется. – резко прервал меня Ант. – Как бы ты не хотел, но местные и Игроки это две разные категории людей живущих в БМ. Тем более, я не говорю о полном разделении. – глотнув алкоголя, Ант продолжил. – Многие игроки получают титулы, с которыми вхожи в различные аристократичные вечеринки и балы. Если сделать что-то наподобие закрытого клуба, где есть возможность для самых отчаянных проверять свою удачу, делая гигантские ставки, то на небольшое заведение в ЗК никто не посмотрит.

- Милашка Сати. – неожиданно сказал Мират. – Милашка Сати! – вскрикнул он, будто его озарило.

- Что ты заладил? – спросил у него Ант. – И кто такая твоя Милашка Сати?

- Она дочка Тудча и недавно получила от него в подарок на 20-тилетие помещение в Аристократическом районе. – скороговоркой ответил Мират. – Если мы сможем с ней договориться, и создать из ее помещения нужное нам место...

- То, нам даже не придется тратить на создание, аренду и думать о кражах. – Ант вскочил со своего кресла. – Тудч не даст в обиду свою дочку, а та будет собирать балы, на которых будет своя супер изюминка, которой ни у кого никогда не будет. Нам останется лишь придумать, как это все оформить в аристократичную проверку удачи. – сказал Ант, а затем они с Миратом уставились на меня.

- Что может быть аристократичнее проверки на смелость? – спросил я у них. – Создаем ящик, в котором будут три отверстия. Одно будет с наградой. Вторая будет со смешной или обидной

ловушкой, которая развеселит народ. А третья будет с ножами, которые покромсают руку неудачнику. – разойдись, я вскочил на ноги. – Нет. Лучше. Мы сделаем стеклянное помещение с таким ящиком. Когда кто-то входит он попадает в закрытое пространство. И чем выше будет его ставка, тем больше будет награда, позор или увечье.

- Черт... - Ант задумчиво посмотрел на меня, а потом радостно сказал. – А ведь аристократам это точно понравится! Только нужно хорошее название...

- Рулетка Удачи Джи. – пафосно сказал я ему. – Или РУД если сокращенно.

- РУД, РУД... - покатал на языке Ант. – Мират хочешь сыграть в РУД?

- Я был бы идиотом, если бы отказался, друг мой! – рассмеялся Мират.

<http://tl.rulate.ru/book/5222/334931>