

- Будешь должен! – сказала Алисия, когда Нера ушла.

- Тебе тоже нужно что-то с Равнин?

- Пока нет. – Алисия достала из под прилавка коробочку с ингредиентами для моего духа. – Дядя сказал, чтобы я тебе их выдала завтра. Но, думаю, ничего страшного не произойдет, если это будет сегодня?

- Камир в замке? – удивился я.

- Уже нет, они с главой ЗК уходили к порталу. – сказала Алисия. – Насчет моей награды. Когда вернешься с Равнин, расскажешь все подробностях. Я постараюсь попасть в следующую экспедицию...

- Без проблем! – я был удивлен просьбой маленькой дьяволицы.

- И так... Что мы имеем... - бормотал я, сидя в Хранилище гильдии. – Ты можешь носить только героические посохи на сотый уровень... И только укороченные посохи...

После ухода из ЗК, я отправился в гильд хран, чтобы взять Шреде посох. Оказалось, что это вредное создание может носить только героические посохи, и только те, у которых нет ограничений на класс. А таких в хранилище было всего три, и что не удивительно, они все имели огромную цену для тех, кто хотел бы их взять.

- Ну и требования у тебя...

Прости! Но, те посохи очень слабые, я просто не могу их использовать.

- Расслабься... Я уже это понял. Ружье тебе тоже не подойдет? – спросил я, передавая Шреде героик ружье.

Не могу.

- Понятно... Значит тебе подходят только те пухи, что не имеют принадлежности к какому-то классу. – сделав такой вывод, я вернул все взятые вещи в хранилище. – Посох твой. Найдем получше, сменишь.

Спасибо! А когда ты мне дашь съесть те вкуснопахнувшие книжки?

- Чуть позже. Я еще не осмотрел их все. - ответив Шреде, я стал просматривать выданные мне книги.

Милана прислала мне полный набор атакующих навыков:

Слабый Огненный шар.

Слабая Земляная Пуля.

Слабая Водяная стрела.

Слабый Духовный Удар.

Малое Ядовитое болото.

Малое Поле огня.

Слабый Выстрел Силы.

Слабое Проявление Тьмы.

Слабый Конус холода.

Первые четыре книги навыка были базовыми для определенных классов, и стоили копейки. А вот остальные были бесценными сокровищами. Каждый игрок БМ уже осознал, что прокачивая навык с нуля, ты в итоге получишь более сильный навык, чем если бы ты нашел эту книгу навыков и изучил ее. Процент усиления навыка у каждого игрока разный, но меньше 10% за каждый прокаченный уровень, ни у кого не опускается. Так что, последние пять книг в списке были настоящим подарком, на который не поскупилась Милана.

А вот список книг Неры, стал для меня еще большим шоком:

Слабое Очарование Магией.

Слабое Усиление Магии.

Слабый Поток Магии.

Первая Мелодия Магического Резонанса.

Малый Воздушный Резак.

Малый Щит Магии.

Малый Воздушный Прыжок.

Малый Поток Передачи Маны.

Первое Чудо Магии.

Малый Сбор Маны.

«Десять книг. Семь и которых имели редкость «Уникальный», две так вообще «Героический». И это на самом первом уровне! Какие же книги потребуются для прокачки на максимальный?????» - Не веря своим глазам, я снова и снова пересматривал эти книги.

«Это что за монстров мне придется убить, что за них Нера дала такие книги??» - я шокировано почесал голову, а затем оттолкнул наглуую морду Шреды, которая хотела сожрать книгу.

- А ну цыц! - сказал я Шреде. - Дай разберусь с тем, что можно тебе есть, а что нужно вернуть...

Давай быстрее! Они так вкусно пахнут, что у меня мысли начинают путаться!

«Так... Очарование, Потом, Усиление и Мелодия, это четыре бафа на усиление магии, которые не перекрывают друг друга. Берем.» - взяв четыре книги из стопки Неры, я передал их Шреде, которая моментально превратилась в безумного пожирателя. - «Да уж... Зрелище не для слабонервных.» - подумал я, осматривая оставшиеся книги Неры. - «Так-с... Резак - аое умение, которое выпускает воздушную пилу, наносящую урон... В сторону. Аое умения нужно прокачи... Что это такое?» - последние слова я произнес в слух.

После того, как Шреда съела книги у нее появились слоты с умениями. Но! На каждом умении появился восклицательный знак! Мысленно нажав на восклицательный знак умения «Слабое Очарование Магией», я прочитал:

Этот навык является базовым навыком цепочки, в связи с этим, доступна эволюция навыка:

Слабое Очарование Магией. (12 часов использования бафа)

Очарование Магией. (100 часов использования бафа)

Сильное Очарование Магией. (500 часов использования бафа)

Безумное Очарование Магией. (2 000 часов использования бафа)

Абсолютное Очарование Магией. (10 000 часов использования бафа для максимальной прокачки)

Для замены данного навыка, требуется базовый навык цепочки.

- Ахенеть... - я шокировано смотрел на описание бафа. - И это будет у всех навыков? - я открыл следующие восклицательные знаки, и у всех было примерно одинаковое описание. - Ты моя прелесть! - не сдержавшись, я стиснул Шреду в объятьях.

Ай! Не так сильно сжимай!

- Прости, не сдержался! - улыбаясь во все тридцать два зуба, сказал я.

Все в порядке, только ты слишком сильно обнял.

- Угу. - кивнув Шреде, я взял в руки книгу со слабым щитом. - А ты не можешь сказать, не поедая книгу, какие ступеньки у этого навыка?

Ммм...

Шреда взяла в руки книгу и понюхала. Повертев еще немного, Шреда лизнула книгу своим языком.

Могу! Слабый Щит Магии, Щит Магии, Большой Щит Магии...

- Отлично! - воскликнул я. - А описание навыков?

Не могу... Надо съесть ее!

- Жаль...

Путем часового мозгового штурма, я подобрал для Шреды навыки:

1. Воскрешение расы - каждый месяц, ваш питомец будет «рождать» 1 случайный камень призыва «Шмынка».
2. Оковы разума 1\5 - ослепляет, оглушает или дезориентирует цель, параметр разума

которой меньше 500.

3. Слабое Очарование Магией (баф) 0\12 часов - Усиливает магическую атаку на 10 в течении 30 минут. Откат 30 минут.
4. Слабое Усиление Магии (баф) 0\12 часов - Усиливает магическую атаку на 1 в течении 30 минут. Откат 10 минута.
5. Слабый Поток Магии (баф) 0\12 часов - Усиливает магическую атаку на 5 в течении 30 минут. Откат 20 минут.
6. Первая Мелодия Магического Резонанса - (баф) 0\12 часов - Усиливает магическую атаку на 1% в течении 30 минут. Откат 1 час.
7. Малый Воздушный Прыжок (0\100 прыжков) - быстро перемещает на 1 метр перед, оставляя за собой разряженный воздух.
8. Первое Чудо Магии (0\1 000 использований) - наносит общий маг. урон равный (КДУ*2). С 1% шансом, на цели может появиться не снимаемый дебаф «Слабость к Магии», увеличивающий маг. урон по цели на 10%. Откат 1 секунда.
9. Слабая Земляная Пуля (0\1 000 использований) - наносит земляной маг. урон равный (КДУ). С 1% шансом, навык может оглушить цель на 0.5-1 секунду. Откат 5 секунд.
10. Слабый Конус холода (0\100 использований) - наносит водяной\ледяной маг. урон равный (КДУ)\с в течении 5 секунд. При нахождении в конусе более 3-х секунд, цель может быть заморожена на 1 секунду, при этом получая удвоенный урон от навыка. Откат 1 минута.

Этот выбор был сделан в пользу того, что Шреда будет моим личным бафером, а уже потом ДД. Очень расстраивало то, что нет описания прокаченных навыков. Тот же огненный шар можно было прокачать до «Шара Преисподней». Наверняка урон от этого навыка будет фантастическим, но прокачка займет очень много времени...

- Ладно, наелась? - спросил я Шреду, которая тяжело дышала, лежа на моих руках.

Объелась! Спасибо за угощение! Но, я больше пока не хочу.

- Больше и не дам... Ты и так сожрала на десяток миллиардов кредитов... - проворчал я, убирая оставшиеся книги в хранилище.

«Тц... Если бы у Шреды было больше слотов под навыки, можно было бы сделать из нее настоящего ДД-бафера... Но, десять уровней, после сотого... Это очень много!» - подумал я,

выходя из здания Хранилища.

- И чего мы расселись? – спросил я у Шреды, которая после убийства Эгра-воина села на землю.

Я устала! И у меня закончилась манна!

- А для кого я покупал эти замечательный банки маны??? – я потряс связкой бутылок. – Пей и давай за работу. Перед экспедицией ты должна поднять хотя бы атакующие навыки!

Изверг!

- Для тебя же стараюсь! – я посмотрел на полоску маны Шреды, которая стала понемногу заполняться. – Нам предстоит довольно опасное приключение, а твои навыки все еще оставляют желать лучшего!

Злыдень! Злыдень!

- Обиделась... – пробормотал я, смотря, как Шреда улетела атаковать очередного воителя-эгра.
- Но, хотя бы навыки прокачает.

Выбор локации для прокачки был велик, но, вспомнив, что у меня с кое-какой расой ненависть, я решил отправиться именно к ним. Воины эгры, живность эгров, все они были достаточно низкоуровневыми, чтобы серьезно навредить Шреде. Но, на всякий случай, я всегда вешал на нее щит, не позволяющий мобам ее сильно ранить. Да, и что говорить, я все время подлечивал эту вредное божество Шмынков. Поэтому, окраина лабиринта Эгров стала для меня одной большой площадкой прокачки питомицы.

- Все. На сегодня хватит. Мне нужно отдохнуть перед экспедицией. – сказал я Шреде, за семь часов до экспедиции.

Ураааа...

Слабость в голосе Шреды, заставила меня улыбнуться и погладить ее голову:

- Ты хорошо постаралась. – сказал я, держа в руках Шреду.

Правда-правда???

- Правда-правда. – усмехнулся я. – Теперь отдыхай. Завтра мы отправляемся на Равнину ресурсов, где нам предстоит очень много сражений.

Хорошо...

Устало свернувшись калачиком, Шреда заснула, а я использовал «отзыв питомца».

- Уууух... - потянувшись, я хрустнул шеей и руками. – Денек выдался долгим. Надо немного поспать, перед походом.

С этими словами, я нажал кнопку выхода из игры и отправился в душ, а затем в кровать, предварительно поставив будильник.

<http://tl.rulate.ru/book/5222/266794>