

- Я не планировал вас вызывать. – сказал я маскам.

- Хихк-с... - раздался костлявый, детский смешок у меня на плечах. – Ты такой глупый... Хихик-с...

Посмотрев на скелета-парня, я перевел взгляд на место, где были рыцари. Там никого не осталось. Все погибли, кроме одного, находящегося внутри слизи, которая, кстати, подползла к нам:

- Гне, слезь с нашего добродетеля. – тягучий голос раздался от слизи. – Это некультурно, не этично, не...

- Фу-с... - спица вонзилась в слизь, и расплавилась. – Бесишь! Вредный слизнючка! – Однако, скелет-парень блинканулся с моих плеч на спину собаки-осьминога.

- Про..сти..Нас..Мы..сли..шком..дол..го..бы..ли..за..пер..ты.. – каждый слог, выговариваемый масками, был произнесен с различной интонацией, от чего немного было не по себе.

- Может, для начала отпустите моего товарища? – попросил я, кивая на Импа.

- Ко..неч..но..

\*щелк\*

Щелчок пальцами, и Имп стоит на своих двоих, а не висит в воздухе.

- Спасибо. – кивнул он мне, доставая мечи, по которым заструилось черное пламя. – А теперь, я их...

\*щелк\*

Пламя на мечах Императора потухло. Но, в тот же миг, на его плечах появилось изображение демона, который яростно скалился, смотря на всех нас.

\*щелк\*\*щелк\*\*щелк\*

Вокруг Импа появились три столпа, от которых заструился свет, полностью растворив демона. Но, Имп не сдавался, его тело пошло рябью. Мои уши уловили низкочастотный гул, который начал исходить от него.

- Хихик-с... Низя. – с хлопком в шее Императора появились спицы, на которых висел скелет-ребенок. – Играть можно только мне.

- Не..сто..ит..тво..ем..у..дру..гу..пы..тать..ся..у..бить..нас.. – сказали маски.

- Имп, успокойся. – попросил я его.

- Хихик-с... Он стал немой! – затрещал в смехе скелет-ребенок.

- Его сила не то, что можно легко сдержать. – слизь подползла к Импу и растворила спицы. – Успокойся Абсолют. Мы друзья.

- Шахр эроу гро... - склизко-лающий голос собаки-мутанта перебил последнюю фразу слизи.

В тот же момент, собака накинулась на Импа, вступив с ним в драку. Клочки плоти и крови стали разлетаться во все стороны.

\*щелк\*

Столпы пропали, а скелет ребенка блинканулся к ноге Яха.

- Хихик-с... Песик прав. Пока с ним не поиграешь, он не успокоится.

- Оставим их. – сказала слизь, а я почувствовал осуждение в ее голосе.

- Гне...барь..ер.. – сказали маски.

- Ха-ра-шо! – передразнив маску, скелет достал новые спицы.

Я еле успевал замечать места, куда блинковался скелет. В местах, где он появлялся на доли секунды, пространство становилось размытым. Через минуту, вокруг нас образовалась сфера, которая не давала ничему проникнуть внутрь. А снаружи становилось жарко! Бой между псом-мутантом и Импом перешел в самую настоящую разрушительную войну. Пространство пещеры было огромным, но они смогли изменить ландшафт повсюду. Потолок, пол, стены, даже сам воздух изменился, впитав в себя силу и капли крови, что отрывались от этих двух монстров.

- Гне..Ско..лько..у..нас..вре..ме..ни?

- Сколько хоч! – ребенок-скелет постучал спицами друг о друга. – Пока толстяк не переварит консерву.

- Ях, ты будешь долго говорить, поэтому, позволь мне. – попросила слизь, перебивая маски.

- Хо..ро..шо.

- Джи. – слизь пошла рябью, формируя подобие лица на уровне моего. – Мы безумно благодарны тебе, что ты вывел нас на прогулку. Я, как никто из нас четверых, больше всех благодарен за вкусную еду. – рыцарь внутри слизи шевельнулся, а я непроизвольно вздрогнул. – Но, не смотря на наши огромные силы, наше время здесь ограничено. Так как это первый наш призыв, мы смогли задержаться надолго. Более того, бог этого мира, который твой покровитель, кстати, больше такого не позволит.

- Извините, но, я действительно не знал, что по ту сторону врат Коллапса, кто-то заперт. И ваш вызов для меня шок. – честно сказал я слизи.

- Понимаю. Но, теперь, у тебя будет возможность вызывать нас чаще. И мы просим тебя делать это при первой же возможности. Нам нужна сила. Те крохи, что мы собирали, когда ты открывал для нас щели в этот мир, позволили нам сегодня сформировать свои аватары, которые пригодны для существования здесь. Чем больше у нас будет силы, тем больше мы сможем приносить пользы для тебя.

- Судя по тому, что я понял, вы четыре воплощения разрушения. И если я вас будут усиливать, то не разрушите ли вы этот мир? – спросил я первое, что пришло на ум.

- Хихик-с... А он параноик. – рассмеялся ребенок-скелет.

- Ях мог бы тебе лучше разъяснить, описав все в деталях и примерах. Но, у нас заканчивается время. – рыцарь внутри слизи стал уменьшаться в размерах. – Поэтому, отвечу я. Мы

действительно являемся теми, кем ты нас назвал. Но! Как применить наши силы и возможности, решать тебе. Ведь «..в разрушении можно найти созидание, как и в созидании, ты видишь разрушение..». Это слова одного великого существа. – сказала слизь.

- Умники-дурумники... - валяясь по полу, занял скелет.

- Мм... Значит, я могу вас призывать в любое время? Кстати, а как я вас вообще призвал? – добавил я, а потом еще спросил. – И почему вы будете подчиняться мне? Ведь судя по вам, у вас есть своя воля и планы?

- Этот объяснит наш призыв лучше, чем мы, поэтому, дождись нашего ухода. – сказала слизь. – Насчет вызова, я не уверен, что ты снова сможешь призвать сразу нас четверых, но каждого по отдельности точно сможешь. Но! Тебе важно знать, что каждому из нас придется заплатить соответствующую плату за вызов. Мы не подчиняемся никому... - замаявшись, так как от рыцаря осталось совсем немного, слизь заговорила быстрее. – Но, мы поможем тебе в твоих целях. Да, мы имеем свои личности, но мы лишь фантомы нашего создателя. А теперь, извини, нам пора. Гне, развеивай.

- Не хочу уходить... - закапризничал скелет, но все же снял барьер, выбив искру из спиц.

- ОЖ! – пробасила слизь.

Вздыхнув полной грудью, я поперхнулся. Воздух в пещере был полон мерзкой черной пыли, которая была похожа на сажу. Вся пещера превратилась в поле боя, с сотнями ям, траншей и расплавленных поверхностей. Где-то неподалеку раздавались хлопки, оповещающие о сражении между Императором и Ожом. После крика слизи, Ож оттолкнул от себя Импа, который отрубил ему щупальца. Но, щупальца не пропали, а повесили на Импа оцепенение, которое он не смог сбросить.

- Мы..ух..о..дим..но..ждем.. – сказал Ях, уходя белую поверхность врат.

- Покась, призывай всегда меня! Поиграем! – помахав мне рукой, скелет-ребенок бликканулся в ворота.

- Ож ли сара манна ди. – произнес пес, трансформируясь в человека, из спины которого торчал десяток щупалец. – Рад буду снова сразиться с тобой, Император. – четким, рубленным голосом прожженного вояки сказал Ож.

- В следующий раз придумывай новую тактику. – бликканувшись ко мне, сказал ему Импа.

- Карион ла стинг. Лишь война развивает. – кивнув Импу, сказал Ож, а затем ушел во врата.

- Помни, о том, что я говорил, Джи. – сказала слизь, выплевывая из себя небольшой, примерно с мой кулак, белый кристалл. – И не забывай. – с этими словами слизь ушла во врата, которые мгновенно исчезли.

- Спасибо, не думал, что я сниму аж две печати в этой осаде. – поблагодарил меня Импа. – Осталось еще шесть.

- Угу... - не обращая внимания на его слова, гукнул я.

Ведь все мое внимание было сосредоточенно на выскочивших оповещениях:

Поздравляем!

Вы открыли 2-е свойства мифического навыка «Коллапс»!

Вы получаете достижение «Мифический исследователь навыков»!

Мифический исследователь навыков – никто не знает, как они это делают. Никто никогда не видел их, но слухи о том, что они существуют, появляются раз в тысячелетие.

Бонус достижения: Вы можете выбирать по собственному желанию кого призвать из воплощений разрушения.

Поздравляем!

Вы призвали внекатегорийных существ, которые ассимилировались в БМ!

Вы получаете достижение «Внеклассовый Творец»!

Внеклассовый Творец – не являясь классом призывателя, вы смогли не только призвать существ, но и призвать тех, которые ранее не принадлежали Безграничному Миру.

Бонус достижения: +30 ОН.

Поздравляем!

Ваш уровень повышен!

Поздравляем!

Ваш уровень повы...

Поздравляем!

Ваш уровень повышен!

Текущий уровень – 115.

Внимание!

Ваш навык «Коллапс» получил дополнительное описание!

Коллапс.(Мифический)

Атакующее свойство:

В указанно месте появляется провал в другое измерение, затягивающий всех существ к центру в радиусе (20 000 маны на 10 метров), в течении 10 секунд.

Каждое существо, попавшее в радиус действия, получает (Магия\*10) урона в секунду.

Каждое существо, попавшее в провал (диаметр центра = (Радиус навыка\20)), мгновенно получает дополнительные (Магия\*100) урона.

Любые существа, попавшие в радиус действия, не могут произносить заклинания, передвигаться, использовать пассивные и активные навыки.

Каждые 3 часа нахождения в игре, урон навыка увеличивается. (Максимум 24 часа)

Навык не наносит урона существам класса: Рейд-Босс, Царь-Босс, Мировой Босс.

Призывающее свойство:

После нахождения в игре более 24 часов, вы можете призвать одну из четырех сущностей разрушения.

Для призыва требуется:

Ож – повелитель разрушения плоти.

1. Сражение с достойным врагом.
2. Все выпавшие с врага ингредиенты.
3. В очень редких случаях требует иную дань за призыв.

Гне – повелитель разрушения пространства.

1. Веселые сражения.
2. Веселое общение.
3. Веселое развлечение.
4. Веселые игрушки.

Шр – повелитель сломанных душ.

1. Души противников. (вы не получаете никакого опыта и наград)
2. Стабильную атмосферу. (невозможно призвать в раскаленном помещении, ледяном помещении)
3. В редких случаях требует иную дань за призыв.

Ях – повелитель магии разрушения.

1. Резервирует всю вашу ману, на время призыва.
2. Книги навыков ранга «Редкий» и выше.
3. Магические вещи ранга «Уникальный» и выше.
4. В редких случаях требует иную дань за призыв.

Время призыва сущности:

Ож – 1 час.

Гне - 3 часа.

Шр - 30 минут.

Ях - 5 минут.

Призыв сущностей можно осуществить каждые 7 часов.

При непрерывном нахождении в игре четыре дня - можно призвать двух сущностей.

При непрерывном нахождении в игре восемь дней - можно призвать трех сущностей.

При непрерывном нахождении в игре тридцать дней - можно призвать четырех сущностей.

<http://tl.rulate.ru/book/5222/252019>