Смерч набирал обороты, но почему-то оставался на одном месте. Ветер в округе усилился многократно, но столб смерча не двигался. Коллапс у меня был готов к использованию, поэтому я решил посмотреть, что там происходит. Спускаясь прыжками вниз, я постоянно ориентировался на смерч, который пронзал небеса.

Через минут десять, я смог добраться до двух небольших скал, за которыми должен находиться шторм. Все бы ничего, но между этих скал висело непонятное создание, которое периодически вспыхивало серым пламенем. Вид, из места, где я прятался, был не очень, но подобраться ближе было нереально. Там было открытое пространство, без возможности спрятаться.

«Коллапс готов, щиты висят. Баф обновлен… Но, почему у меня стойкое желание свалить подальше?» - смотря на трепыхающееся тело создания, думал я. – «Раньше такого не было. Неужели, после драки с псиной, у меня появился страх? Да, бред… Хватит думать, Джо, вперед!»

Дав себе мысленный подзатыльник, я кинул на себя ИС и побежал в сторону твари. Через секунду она меня заметила. Раздался отвратительный звук, будто кто-то пенопласт трет около уха. Будто учитель железной ручкой водит по доске. Будто тысяча детей заплакали, взяв одну самую мерзкую ноту. Ужасающая смесь этих звуков так сильно резала слух, что моя челюсть непроизвольно сжалась, а я сам стал бежать пригнувшись. Кинув взгляд на тварь, я наконец-то увидел с кем столкнулся:

Безликая Королева-Гарпия. (древний-босс)

Уровень 130.

Описание: Когда-то она правила десятком гнезд, но ее непомерная жажда власти и жестокость к сородичам, достигла крайней точки. Она была изгнана и проклята своими же. Ее дети были сожраны, а их прах стал основой для проклятия, которое стерло личность королевы из БМ.

- Писец… - прочитав, я понял, что нарвался на королеву гарпий.

Не успел я до конца произнести «писец», как с соседних скал раздались сотни криков гарпий. Но, эти отличались от обычных. Они больше походили на крик безликой королевы гарпий. От этих звуков у меня разболелась голова, а из носа пошла кровь!

- Спасение. – кинув на себя бабл, я стал читать заклинание Коллапса. – Мир, где нет стабильности! Мир, где правят другие боги! Я тот, кто откроет вам дверь, дабы вы могли насытится! Коллапс! – прокричал я.

В игре я находился давно, поэтому урон Коллапса был запредельным. Приспешники босса умерли моментально, а вот сам босс трепыхался аж до 10 секунды. Причем, увидев, что здоровье босса падает медленно, мне пришлось атаковать его своими обычными атаками. Может это помогло, а может я просто паниковал, но на 10 секунде королева умерла.

Поздравляем!

Вы уничтожили «Безликая Королева-Гарпия»!

Прогресс задания «Охотник на Безликих» 2\5.

- Это становится с каждым разом все напряжнее. – пробормотал я.

Вкусняшкиии!

- Цыц! – схватил я за шкирку Шреду, которая хотела взять красный сундук – У тебя есть еда, хватит с тебя! И так вгоняешь меня в убытки.

Тут произошло непонятное. Моя поберушка подняла дроп, но в тот же миг, вместо описания полученных вещей, у меня появился текст, который озвучивался приятным женским голосом:

Безграничный мир стал для меня домом, не смотря на то, что у меня остались воспоминания о моем родном мире.

… сегодня сородичи убили моих детей! Мой гнев ослепил меня, и я стала убивать их десятками, не замечая, что под моими когтями умирают дети.

… она предложила исследовать глубины Гор Бездны. У меня не было цели, но она дала мне ее.

… неожиданная встреча с такими же Безликими, как я. Она призвала нас всех, чтобы мы могли запомнить друг друга.

… моя жестокость начинает меня пугать. А этот серый огонь, что постоянно вспыхивает на мне, причиняет адскую боль!

… Наконец-то я нашла место, где могла не чувствовать боли. «Озеро Смерча». Странное место, где вся моя боль засасывалась в смерч.

… она узнала. Как? Не знаю. Сегодня должны придти остальные. Я не знаю, как мне защитить это место.

Голос затих. А я передернул плечами. Описание босса и то, что было сказано, разнилось, как небо и земля. Королева обезумела уже после того, как ее детей убили, а не до.

«Да уж… Вот и верь описанию, после такого!» - подумал я.

Поздравляем!

Вы приоткрыли завесу тайны!

Исследуйте местность, дабы найти ответы!

- Че? – я смотрел на оповещение. – А задание?

Хочу вкусняяяяяяяяяшкуууууууу!

- Изыйди обжора! – отмахнулся я от Шреды.

Я растущий организм! У меня закончилась еда!

- Да, что ты гово… - я посмотрел в рюкзак шреды. – Как так? Почему он пустой!

Вот видишь! Корми меня!

- Ты спецом все сожрала, признавайся!? – я схватил питомицу, и потряс.

Я подросла! И очень была голодна!

Подозревая неладное, я открыл вкладку с описанием Шреды:

Шред.

Уровень 93.

Раса – Шмынк.

Героический.

Боевая мимикрия.

Доверие – 100\100.

Эволюция более высокого ранга – невозможна.

Максимальный уровень питомца – 100.

Умения:

1. Смена стиля боя.

2. Внепространственное обжорство.

3. Скрытые стили боя.

4. Шмынкизм – поглотив сразу несколько вещей, увеличивается сила умений и стилей боя. Чем больше и качественнее поглощено вещей, тем больше процент усиления. (максимум – 1 000%).

- Ну… Что я могу тебе сказать. – повернув Шреду к себе лицом, начал говорить я. – Если ты будешь жрать сразу все вещи без моего разрешения, я тебя посажу на диету из белых шмоток.

Нееееееееееет! Пожаааалйста! Я больше не буду! Джиииии!

Посмеиваясь про себя, я наконец-то заметил сообщение о получено дропе:

Получено:

130 000 000 кредитов.

1 ингредиент.

10 хороших серебряных камней зачарования.

1 идеальный серебряный камень зачарования.

7 хороших серебряных камней заточки.

2 идеальных серебряных камня заточки.

1 хороший красный камень заточки.

40 редких вещей.

1 уникальная вещь.

3 героических вещи.

1 легендарная вещь.

«О, легендарка из комплекта для стрелка-поисковика.» - прочитав описание леги, подумал я. – «Кажется, я снова ограблю Фьер!»

Джи: Привет! Я помню, что ты говорила, написать через недельку другую, но я выбил еще одну легу из сэта *ссылка на описание вещи*.

Фьер Лис: Ку. Ты меня решил раздеть догола? Шмотку хочу, но денег тупо нет. Фарм нужной суммы займет неделю минимум…

Джи: Ну, давай так. Я ее придержу несколько дней. Хоть мне и нужны срочно кредиты, но так как я уже имел дело с тобой, дам тебе немного времени. Сойдет?

Фьер Лис: Ммм.. Спасибо за доверие. Постараюсь набрать сумму поскорее.

Джи: Вот и договорились.

Закрыв чат, я стал подниматься к скалам, где раньше висела королева гарпий. Подъем не занял много времени, но вот нытье Шреды меня порядком достало. Пришлось скинуть ей все синие шмотки, чтобы она замолчала.

«12 % опыта за убийство гарпии… Как вообще нормальным людям качаться после получения сотого уровня?» - размышлял я, поднимаясь. – «Или, может быть, я что-то делаю не так? Да, нет. Бред какой-то.» - усмехнулся я. - «А ветерок-то стал еще сильнее…»

Поднявшись на пространство между скалами, в меня ударила тугая струя ветра, которая чуть не сбила меня вниз. В глаза попала пыль, а когда я проморгался, мне открылся потрясающий вид. Внизу была небольшая долина, на 90% состоящая из озера. В центре этого озера формировался смерч, который пронзал небеса. Но! Присмотревшись, я увидел, что поверхность озера не двигается! То есть, ветер и сам смерч никак не влияют на озеро!

Сильно дует!

Сказала Шреда, прячась у меня за головой. Не обращая на нее внимания, я стал спускаться к озеру. Меня безумно заинтересовало это озеро, которое не поддавалось влиянию извне.

http://tl.rulate.ru/book/5222/221672