Откинувшись в небольшой впадине, я прикрыл глаза, тяжело дыша.

«Никогда к этому не привыкну.» - подумал я.

Поздравляем!

Вы убили «Безликий, Разъяренный Самец Бездны»!

Вы получаете доступ к героическому заданию «Охотник на Безликих».

Охотник на Безликих.

Героическое.

Описание: Вы уничтожили одну из безликих тварей Гор Бездны. Это открывает вам путь к героическому достижению «Охотник на Безликих».

Цель:

1. Уничтожить «Безликого ????».
2. Уничтожить «Безликую ????».
3. Уничтожить «Безликих ????».
4. Уничтожить «Безликое ????».

Награда:

1. 25% Опыта за каждую цель.
2. 1 Мик за каждую цель.
3. Достижение «Охотник на Безликих».

Провал:

1. Отказ от задания.
2. Смерть от кого-то из Безликих.

- Воу… - я шокировано перечитывал задание. – Это что-то из заданий Киперов? Кстати, надо бы к ним заглянуть. – встав, сказал я себе.

Вы приняли задание «Охотник на Безликих».

- Так-с… А теперь нужно собрать дроп. – я свесил ноги, а потом вспомнил о Шреде. – Привет, обжора.

Привееет!

- Вижу, что еды у тебя достаточно. – почесав голову Шреде, сказал я, заглядывая в ее «желудочный рюкзак». – Погнали за дропом.

Повесив на себя щит, я оттолкнулся от выступа и полетел вниз. Полет не продлился долго, а перед самым дном расщелины, я использовал прыжок, больно врезавшись в поверхность. Поднявшись, я посмотрел вверх. Небо было еле видно, настолько было глубоко.

Вкуснятина! Джи, смотри какой вкусный сундук!

Шреда привлекла мое внимание к красному сундуку. Огромный, с меня размерами, он висел в воздухе, освещая небольшой участок дна. Моя побирушка видимо почувствовала, что я хочу сам прикоснуться к сундуку, поэтому осталась висеть около уха. Подойдя к сундуку, я нежно прикоснулся к сундуку:

Получено:

32 000 000 кредитов.

21 неопознанный ингредиент.

15 хороших серебряных камней зачарования.

6 хороших серебряных камней заточки.

40 редких вещей.

1 уникальная вещь.

1 героическая вещь.

1 легендарная вещь.

- Йуууухуууу! – не стал я сдерживать крик радости, открывая описание леги:

Нюх Безликого Пса.

Легендарная.

Сэт «Безликий».

Требования:

1. Стрелок.
2. Уровень 100.
3. Уникальный навык «Поиск Цели».
4. Базовая «Удача» - 300.

Характеристики:

1. +1 700 удача.
2. +1 000 ловкость.
3. +300 сила.

4. +30 к базовой скорости передвижения.

Свойства:

1. Усиление Навыков поиска - +10 метров к обнаружению цели.

2. Усиление выстрела по обнаруженной цели - +30% к шансу нанести критический урон.

3. Усиление сверхдальнего выстрела - +5% к урону по цели, находящейся за (ваш радиус атаки).

- Стрелок… - скривился я, возвращая вещь в инвентарь. – И героик тоже для стрелков…

Дай мне!

- Ага, щас! – щелкнул я по носу Шреде. – Я на тебе так разорюсь.

Вреееедный! Жааадный!

- Не мельтеши! – отмахнулся я от верещащей у меня в голове Шреды. – Так-с… Надо в город, скинуть все в ЛУД, и снова возвращаться сюда.

Прикоснувшись к шоп бафу возвращения в город, я телепортировался в Ахрон. Произошедшие изменения в городе меня удивили. Всюду были траурные ленты. Идя к ЗК, я наблюдал, как множество НПС шли с печальными лицами.

Прибавив шаг, я добрался до ЗК. Ожидая самого худшего, я вошел в открытые двери и увидел огромный портрет Мелина, обрамленный черный каймой. Над и под портретом была надпись:

Вечно помним.

Вечно скорбим.

- Алисия, это правда? – я подошел к мелкой, одетой в черный, строгий костюм.

- Привет, Джи. – грустно сказала Алисия. – Да, сегодня утром, дядя Камир подтвердил, что Верховный маг Мелин, скончался.

- Быть не может… - я шокировано оперся на стойку. – Они же вчера говорили, что у него есть шансы…

- Так и было. – сказал проходящий мимо НПС, в котором я узнал одного из целителей, что пытались излечить Мелина. – Мы делали все возможное, но Мелин не хотел становиться обычным человеком. Поэтому, решил пойти на риск, пытаясь восстановить хотя бы крохи своих сил… Мы… Кхм… - прокашляв ком в горле, целитель продолжил. – Боролись за его жизнь восемь часов, пока не ощутили, что его душа ушла.

- ВОТ ОН! Я же говорил, что он тут будет! – закричал какой-то игрок неподалеку. – Не упустите его!

- А ну тихо! – крикнул на них целитель, активируя минутный навык молчания. – Сегодня в Ахроне траур! А вы ведете себя так отвратительно!

- Спасибо… Не нужно было мне уходить от Мелина… Может быть я смог бы чем нибудь

помочь… - расстроено сказал я целителю.

- Хорошо, что среди игроков, есть такие, как ты, игрок Джи. – похлопал меня по плечу целитель. – Я чувствую в твоих словах искренность, но перестать себя корить. За жизнь Мелина боролись лучшие целители, а ты еще молод. Если я правильно помню, ты в хороших отношениях с Антом, вот сходи лучше навести его.

- Конечно. – кивнул я. – Спасибо…

- Ага. Удачи тебе. – целитель обмахнул меня знаком бесконечности.

Получен баф «Святость Во Грехе».

Святость Во Грехе.

+500 к разуму.

+500 к магии.

-100 к телу.

Навыки исцеления наносят утроенный урон по нежити.

Толпа игроков жаждующий моей тушки, стала увеличиваться, но меня выручила Алисия, которая позвала стражников, разогнавших этих недоумков. Поблагодарив девченку, я закинул в ЛУД весь выбитый дроп, кроме леги.

Джи: Милан. Я выбил легу, будешь в игре, напиши, перекину ее тебе.

«С этим закончил. Теперь нужно сходить к Анту.» - не обращая внимания, что за мной увязался хвост из десятка игроков, я отправился к главе ЗК.

С трудом вспоминая маршрут к его кабинету, я все же добрался туда, воспользовавшись помощью НПС, что попадались мне на пути. Подойдя к двери Анта, я прислушался.

- Ай! – раздалось в паре метров от меня.

Обернувшись, я увидел трех синов, вышедших из невидимости. Все они были с красными именами, и что самое удивительное, они были в режиме ПК, а еще они постоянно получали урон. Моментально использовав прыжок, я ушел подальше от них, пока они стояли в шоке. Но, не успел я навесить на них проклятие, как дверь Анта вылетела вместе с кусом стены, похоронив под собой неудачливых синов.

- Кто тут.. ик. Шумит… - небритый Ант, с огромной мутной бутылкой, выбрался из гигантской дыры, оставшейся от двери. – О! Джи! ЗаходИК! – икнув, Ант махнул рукой, приглашая войти.

Десятки игроков, шедшие за мной, стояли в шоке от произошедшего. Посмеиваясь над ними, я вошел в дыру. После этого народ попытался рыпнуться следом, но прилетевшая в них бутылка, убила еще парочку игроков. Их пыл моментально потух, затаившись за дырой, они стали слушать, попутно ожидая момента на меня напасть.

- Ик… Твои товарищи? – спросил Ант, падая на диван. – Или?…

- Или. – кивнул я. – Слышал новость про Мелина… Как так? – отряхнув кресло от пыли, я

присел на него.

- А вот так, Джи! – слезливо сказал Ант. – Вот так! Ик… Хорошие люди борются, борюся… Короче сражаются, а пшик… и все. – оттопырив губу Ант развел руками, показывая беспомощность.

- Мда… - я посмотрел на главу ЗК, который залпом хлестал из бутылки. – Может тебе немного притормозить? Ты уже и так много выпил. Скоро похороны, а тебе было бы неплохо присутствовать.

- Ик…- тряхнув головой, Ант попытался сфокусироваться на мне. – Ага. Обзатлно буду! – сказав это, Ант отрубился, уронив бутылку.

- Эх… - я подошел к нему, и попытался уложить на диванчике.

- Тля.. Что за стена!! – раздался выкрик игрока.

Посмотрев на дыру, я поразился. Стены потихоньку регенерировали, восстанавливая свой первоначальный вид. А игроки, которые увидели, что Ант уснул, попытались пролезть в дыру… И застряли в невидимой стенке, словно мухи в прозрачном клее. Матерясь, они пытались выбраться, но стена должна была их вот-вот поглотить.

- Будете знать, как лезть в чужие дела. – Сказал я им, укрывая Анта снятой с вешалки мантией.

«Блин. Забыл спросить, когда похороны то?» - активируя телепортацию к подземелью, подумал я. – «Будет хреново, если я там не появлюсь. Как минимум Ант мне этого не простит… Если сам проспится к этому времени.» - снимая деньги с подземелья, размышлял я. – «ЛУД на ближайшее время не будет меня дергать, нужно поскорее достигнуть следующего ранга и открыть уже полноценный магазин. А не дергаться в поисках вещей для ЛУД каждые три дня.» - идя в горы, строил планы я.

http://tl.rulate.ru/book/5222/219246