Имя – Джи

Класс – Высший Пастырь.

Титул - Божественный Игрок.

Профессия - Торговец Удачи.

Мастер - 68 071\1 000 000

Уровень – 100

Характеристики:

Тело – (220б+1 000+100+100) 1420

Разум – (947б+1 000+100+1000+100) 3147

Магия – (631б+1 000+2 000+100+3400+100) 7231

Удача – (266б+1 000+2 000+100+100) 3466

Нераспределенных очков - 0.

252 000\252 000 хп.

582 050\567 050 мп.

КДБ - 300.

КДУ - 250

Маг. Сопротивление – 50%

Физ. Сопротивление - 20%

Восстановление хп вне боя - 2 640 ед./сек.

Восстановление мп вне боя - 6 094 ед./сек.

Навыки 21\50:

Пастырское Исцеляющее Слово

Исповедь Самоусиления

Исповедь Замедления

Исповедь скорости. +5

Удар Духовных Сил +5

Среднее Восстановление 10

Обнаружение 10

Лечение 10 (нужен уник)

Массовое Исцеление 10

Духовный щит Пастыря Джи.

Духовное Спасение 10

Благословление Пастыря Джи.

Проклятие Пастыря Джи.

Темный Духовный Удар 10

Призыв Именного Духа «Ман и Жан».

Удар Веры 5

Удар Пастыря 5

Пастырская печать.

Быстрое Воскрешение+4

Кровавая Мана+5

Коллапс

Пассивные 10\16

Удача - +5 к удаче

Магия - +5 к магии.

Разум - +5 к разуму.

Крепкое Тело - +50 к телу.

Регенерация мирной жизни

Регенерация мирной маны

Малая дальность навыков

Средняя дальность навыков

Ярость

Магическая Экспонента.

0 нераспределенных очка навыка.

*

*

*

*

*

*

*

Достижения.

31 щепка! - Вы уничтожили всех Лордов Корней Эгров.

Бонус достижения: +50 свободных характеристик.(+500 характеристик за 31 убитого Лорда Корней.)

Первый убийца "Дьявол. Ручной питомец." - Вы первыми уничтожили "Дьявол. Ручной Питомец".

Бонус достижения: Физический навык "Таран" будет игнорироваться раз в час.

«Первый убийца Попи-Папоротника. Верховного мага Эгров.»! - Вы первыми уничтожили Попи-Папоротника. Верховного Мага Эгров.

Бонус достижения: Магические навыки контроля действуют на вас на 10% менее эффективнее.

«Первый убийца Лоп-Лопуха. Скрытого Убийцу Эгров.»! - Вы первыми уничтожили Лоп-Лопуха. Скрытого Убийцу Эгров.

Бонус достижения: Удары из невидимости наносят вам на 10% меньше урона.

«Гроза Рейд Боссов» - ваша команда числом 10 и меньше, уничтожила всех рейд-боссов в локации.

Бонус достижения: урон по лордам, рейд-боссам, царь-боссам увеличен на 10%.

«Первый и Единственный убийца Оскверненного Правителя Эгров Рориана.» - вы в одиночку уничтожили единственного царь-босса "Оскверненного Правителя Эгров Рориана"!

Бонус достижения: Награда с любого монстра выше мини-босса, удвоена!

«Слабоумие и Отвага. 5 ранг.» - вы в одиночку уничтожили царь-босса выше вас на 25 уровней!

Бонус достижения: Убивая монстров выше вас на (2*ранг достижения(5)) 10 уровней вы получаете +100% дополнительного опыта.

«Открыватель расы Эгров» - Вы выполнили расовый квест Эгров!

Бонус достижения: Вы в любой момент, один раз, можете сменить свою расу на расу Эгров.

«Первый среди всех Проклятых» - Вы первый игрок получивший "Абсолютную ненависть" у целой расы!

Бонус достижения: Получая отрицательную репутацию у расы, вы получаете утроенное количество опыта, кредитов за уничтожение представителя этой расы.

«Сила ничто, тупость это все!» - Вы первый игрок пропустивший второе повышение класса!

Бонус достижения: Вам доступно третье повышение без прохождения квеста.

Нашедший Дрордор – вы первый игрок нашедший вход в древний город «Дрордор».

Бонус достижения: 5 свободных очков характеристик. 5 свободных очков навыка.

Первый Мастер-игрок Торговец Удачи – Ваша удача зашкаливает, а ваша смекалка продвигает вас быстрее всех прочих конкурентов!

Бонус достижения: Ваша удача не позволяет опуститься рангу вещи ниже редкой!

Любимец Гарпий – Вы разорили одно из гнезд гарпий. В ответ, гарпии других гнезд объявили

на вас охоту, одевшись в лучшее снаряжение!

Бонус достижения: Агрессия на вас монстров класса «Гарпия», увеличена втрое. Монстры класса «Гарпия», после своей гибели, с шансом в 10%, оставят свои лучшие вещи.

Убийца Матана – вы герой, убивший пораженного скверной Верховного мага!

Бонус достижения: Ваши навыки замедления, с ненулевым шансом, могут остановить врага на 5 секунд.

Убийца Рар – вы герой, уничтоживший мэра Дрордора, который превратил весь город гномов в город оскверненных!

Бонус достижения: Правители всех рас, не связанных со Скверной, будут относиться к вам с дружелюбием!

Убийца Дарио – вы герой, уничтоживший повелителя стражи Дрордора, который сгонял всех жителей города на осквернение!

Бонус достижения: Урон по оскверненным класса «Воин» увеличен в 2 раза.

Борец со Скверной – вы сталкивались с оскверненными раз за разов, вырабатывая стойкое ощущение неприязни к ним!

Бонус достижения: Получаемый урон от оскверненного врага, уменьшен на 20%.

Первопроходец Дрордора – вы участвовали в первом прохождений города-подземелья Дрордор.

Бонус достижения: +10 ОХ и +10 ОН.

Первооткрыватель Подземного Царства гномов – вы первый игрок, вступивший в Подземное Царство.

Бонус достижения: +20 ОХ, +20 ОН.

Первый посетитель Красного города – Вы первый Игрок посетивший Красный город ПЦГ!

Бонус достижения: +10 ОХ, +10 ОН.

Первый посетитель Крепости Ликинго – вы первый игрок, увидевший и посетивший старую крепость Ликинго, которая была основана Третьим Правителем Первородных Гномов.

Бонус достижения: +10 ОХ, +10 ОН.

Первый захватчик подземелья – Вы первым смогли захватить подземелье БМ.

Бонус достижения: При захвате подземелья вы получаете все настройки подземелья.

Первый стоуровневый игрок в БМ – вы первым шагнули на планку Высших.

Бонус достижения: Эпическое пассивное умение «Магическая Экспонента».

Убийца Прицис Фит – вы участвовали в уничтожении страшного монстра, живущего в Горах Бездны.

Бонус достижения: +5 ОХ.

Убийца Слыга красный коготь – вы участвовали в уничтожении страшного монстра, живущего в Горах Бездны.

Бонус достижения: +5 ОХ.

Лучший друг Первородных Гномов – Каждый представитель расы Первородных Гномов считает тебя самым лучшим в БМ человеком!

Бонус достижения: Скидки у всех представителей Первородных Гномов -50%. (Без учета личных скидок)

Первый Высший – вы первый игрок, прошедший последнее повышение своего класса!

Бонус достижения: x2 к получаемым характеристикам за уровень.

Рекордсмен 1 этапа – вы сотворили невообразимое! Вы смогли установить рекорд по прохождению 1 этапа «Турнира «Восьми»»! Ваше имя будет внесено в анналы истории этого турнира!

Бонус достижения: Пока вы владеете рекордом - +100 ко всем характеристикам. Ваш рекорд перебивают - +100 ОХ.

*

*

*

*

*

*

Вещи Джи.

Сумка +100 ячеек.

+10 ячеек навсегда

Сине-белая звездочка поберушка

Бесплатный вечный доступ к игре.

Кольцо Правителя Дрордора.

Маячный шар.

Трактакт правды

Проездной

ЯМББ на 10 ячеек

Одеяние Джи.

Занимает все слоты брони.

Артефакт.

Масштабируемое.

Только для Джи.

Уровень 100.

+(Уровень*10) ко всем характеристикам.

Живая прочность.

КДБ - 250

Маг. Сопротивление – 35%

Физ. Сопротивление - 15%

Умение 1 – Аура Зависимости.

За каждого члена вашей группы, вы получаете по +10% к силе исцеления. Максимум – 200%.

Умение 2 – +5 к масштабу характеристик.

За каждый уровень вы получаете +(Уровень*(5+5)) ко всем характеристикам.

Умение 3 – Бегунок.

+50 к скорости бега.

Умение 4 – Сократ.

Вы получаете +50 маны за каждую единицу разума.

Умение 5 – Стальное одеяние

Вы получаете +50 КДБ.

Умение 6 – Одеяния Пастыря.

Откат всех навыков Пастыря -20%.

Точка Джи.

Занимает все слоты оружия.

Артефакт.

Масштабируемое.

Только для Джи.

Уровень 100.

+(уровень*20) к магии.

+(уровень*20) к удаче.

Живая прочность.

КДУ - 250

Умение 1 – Бум.

Используя ТДУ и УДС на одну цель, с вероятностью 5%, вы нанесете смертельный удар.

Умение 2 – Прыжок.

Вы прыгаете на 10 метров в указанном направлении. Откат 10 секунд.

Умение 3 – Духовное Ошарашивание.

С 5% шансом вы можете оглушить цель на 1 секунду.

Умение 4 - Усиление сути.

Увеличивает прирост характеристик за каждый уровень +(Уровень*(10+10)) ко всем характеристикам.

Умение 5 - Чистый Дух.

После нанесения 100 000 урона призывается «Чистый Дух», который наносит 100 000 чистого урона одной цели или 200 000 целям в радиусе 10 метров.

Умение 6 - Пастырский посох.

Все навыки Пастыря получают +20% к эффективности.

Легендарный комплект 4-х колец Пастыря Джи:

+3400 к магии за все четыре кольца и бонус комплекта.

Редкое кольцо Пастыря Джи:

+ 100 к магии.

Магический удар – с шансом 1% будет нанесен крит x4.

Уникальное кольцо Пастыря Джи:

+ 300 к магии.

Сквозной навык - с шансом 1% навык заденет цель, стоящую позади основной. (максимум 5 метров от основной цели)

Героическое кольцо Пастыря Джи:

+500 к магии.

Восемь столпов магии – увеличивает магическое сопротивление на 5%.

Легендарное кольцо Пастыря Джи.

+1 000 к магии.

Ореол магии - магия давит на все окружающее вас, нанося (магия) урона в секунду. (радиус 5 метров от вас)

Ожерелье Пастыря Джи.

Легендарное.

+1 000 к разуму.

Аккумулирует 1 000 000 маны в течении 5 часов, после входа в игру. (можно использовать раз в сутки)

Безумие в Святости.

Героическая.

+888 к магии.

Навыки УДС и Удар Веры имеют не нулевой шанс нанести дополнительный хаотический урон (магия*(случайное число: 4, 8, 40).

http://tl.rulate.ru/book/5222/216686