

Как оказалось, народу вокруг было предостаточно. Однако, составить конкуренцию мне без своего лидера, они не смогли. Слабый направлял, подсказывая, где и сколько народу находится, а я расправлялся с ними. Мало кто выдерживал серию моих навыков, а если выдерживали, то в этом не было никакого смысла. Добравшись до меня, они наносили мне мизерный урон. Зачистив спуск вниз, мы со Слабым отправились в сторону нашего командантэ.

- Высший. Ты прямо ходячий рейд-босс овер 8000 уровня. – сказал Слабый идя неподалеку от меня в невидимости.

- Угу... Я тоже об этом думал. – перепрыгивая дерево, сказал я Слабому. – Но, все равно удивлен, что я так легко расправляюсь с любыми игроками.

- Ну... У тебя же КДУ больше двух сотен? Справа два игрока... - неожиданно добавил он.

- Понял. – я нырнул в разлапистую ель.

Увидев двух игроков, я кинул в одного «Удар Веры», а во второго серию из трех навыков. Маг и призыватель, которые патрулировали это место, погибли. А мы со Слабым продолжили беседу:

- Насчет КДУ, у меня он 250. – сказал я Слабому.

- Пха... Тем более. – Слабый воткнул кинжал и взобрался на дерево, что бы осмотреться, а спустившись, добавил. – Не знаю точно, не думаю, что значение КДБ у игроков выше 150-200. На горизонте чисто, можем ускориться.

- Понял. – повесив на себя «Исповедь Скорости», я побежал за сином, который врубил все свои бафы на ускорение. – Думаешь, у игроков такой маленький КДБ?

- Думаю, он еще меньше. - на ходу ответил син. – 150-200 это у элиты. По слухам еще нет легендарной брони, только пухи и бижуха падает. Поэтому, я почти уверен, что выше двух сотен КДБ еще никто не разогнал.

- Двести КДБ это заточенная героическая броня? – на всякий случай спросил я.

- Максимально заточенная героик броня. – поправил меня син.

- Мда... А ты много знаешь, когда не придуриваешься. – усмехнувшись, сказал я ему.

- Не будь ты таким ленивым, Высший, тоже знал бы это, и не задавал глупых вопросов. – сразу изменил свою манеру речи Слабый.

- Ладно, ладно... Молчу. – улыбаясь, я обновил баф, продолжая забег.

- Стоп... - меня остановил шепот Слабого, который к тому же резко встал.

Территориальное объявление!

В течении часа все главы выживших гильдий, должны собраться около палатки Клыка.

- М? – я посмотрел на выскочившее оповещение.

- Впереди стоянка Эфок. – Тем временем Слабый успел сбегать вперед и вернуться обратно. – Нам лучше подождать наверху. – Слабый кивнул на дерево позади меня.

- Ок. – кивнув, я использовал прыжок, чтобы взобраться на дерево.

Слабый же, словно паук, втыкая кинжалы в дерево, взобрался ничуть не медленнее меня.

Маркела: Вижу вас на карте, чего остановились?

Слабый: Стоянка принцесски. Скоро уйдут.

Маркела: Поняла. Мы ждем вас, а затем телепортируемся прямо к палатке. Координаты у нас есть.

Джи: Хорошо. А кто выжил не в курсе?

Маркела: Да кто б об этом еще сказал. Точно знаю, что Эфки и Драконы выжили.

Джи: драконы?

Сильный: Высший, это те кого во всем мире называют китайцами...

Слабый: или узкоглазыми... Если уж совсем грубо.

Маркела: Это восточная гильдия. Радует, что под них не прогнулись разрабы БМ, давая им эксклюзивные классы. Иначе мы бы тут устроили войны самураев.

Шур: Ну... Вообще-то класс самурая есть в игре. Так же как и многие другие восточные классы.

Сильный: Брат, мы снова будем драться с самураями и ниндзями.

Слабый: Брат, это печально...

Ребята еще немного поговорили о том, как они «любят» восточные классы, но мне было скучно, поэтому, я откинулся на ветке и немного вздремнул.

Проснулся я от того, что Слабый затряс меня.

- Подъем Высший, путь свободен. – с кривой улыбкой сказал он.

- Угу... - потянувшись, я спрыгнул вниз. – Бафы кончились. – обновив на себе, я дождался откат и уже в пути бафнул Слабого.

Прибежав к оврагу, где прятались Милана, Шур и Сильный, я успел полностью придти в себя после короткого сна.

- С возвращением. – сказала девушка.

- Сеструх, а че в канаве? – спросил Слабый, спрыгивая к нашим.

- Брат, ты поглупел, пока бегал с Высшим... - осуждающе покачал головой Сильный. – Сильно поглупел....

- Угу... оставаться на точке, где вы с Джи вырезали полтора десятка игроков? – выгнула бровь девушка. – Ты точно поглупел... Шур, твой телепорт не вешает дебаф тупость?

- Эм... О чем ты? – телепортатор отвлекся от рисования, и закрутил головой.

- Видимо, вешает. – сказала Милана под хохот Сильного.

- Ну вас. Не отвлекайте. – отмахнулся Шур, не обратив внимания на смех.

- Злые вы. – Слабый пнул Сильного. – Ладно сестренка, ей положено...

- Эй...

- Но, ты то, мой брат! – обиженно воскликнул Слабый.

- Брат, прости, я пошутил. – подкинув брата на плечо, раскаялся Сильный.

- Что по телепорту? – улыбаясь, спросила Милана.

- Почти закончил. Откат еще минут 5, и мы сможем отправиться к лагерю. – ответил Шур, не прекращая рисовать.

- Отлично.

Я же тем временем вешал свои баф и щит, пока Шур рисовал свои пентаграммы. Очень бесил тот факт, что я не могу теперь бафать сразу нескольких игроков. Бафать каждого и ждать, было напряжно. И это мне нужно было бафнуть всего четверых. Будь народу больше, я бы точно забил на это дело.

- Готово. – наконец сказал Шур, привлекая наше внимание.

- Будьте готовы начать драться. – предупредила девушка. – Безопасок не существует, а вот врагов у нас предостаточно...

- Враги Высшего, наши враги. – подколот меня Слабый, улыбаясь во все зубы.

- Да, да... Вини меня во всем. – отмахнулся я. – Щиты повесил, ребафнул всех. Мы готовы.

- Открывай, Шур. – Кивнув мне, сказала Шуру Милана.

Шур начал колдовать над пентаграммой, открывая свой ярко алый телепорт. Как только арка сформировалась, в нее прыгнул Сильный со Слабым на плече. Затем вошел я и уже потом зашли Милана и Шур.

Выйдя на другой стороне, я поразился количеству игроков, которые кучковались в разных концах палаточного городка. Прежде чем я успел что-то понять, из палатки перед нами вышел огромный минотавр и взревел. В этот же момент всем пришло оповещение:

Поздравляем!

Все выжившие главы гильдий прибыли!

Первая часть испытания завершена!

- Воины! Великие воины! Собирайтесь! Клык созывает! – раздавались отовсюду басистые голоса, собирающие игроков в одну кучу.

Внимание!

Это Безопасная зона на момент проведения испытания!

Любые попытки навредить игроку будут пресекаться НПС лагеря!

«Не удивительно. Но, лучше бы они сделали на системном уровне безопаску, а не за счет НПС.» - подумал я, рассматривая минотавра передо мной.

Брай «Клык» Вог. (НПС)

Уровень 300.

Управляющий лагерем.

Описание: Этот могучий минотавр был выбран богом, чтобы отсеять слабые гильдии, не пуская их на земли обетованные.

- Я Брай Вог, по прозвищу Клык. – когда народ более менее скучковался на площадке перед палаткой, минотавр начал говорить. – Вы прошли мое первое испытание, доказав, что вы лучшие гильдии Игроков.

Несколько минотавров поменьше притащили пень, на который Клык встал, еще больше возвысившись над толпой игроков.

- Сейчас, каждая гильдия должна выставить своего лучшего воина, который отправиться на турнир «Восьми». Все остальные будут приглашены в качестве гостей на арену «Восьми», где смогут увидеть все сражения. – Клык ударил себя в кирасу, вызвав глубокий звон. – Не посрамите свои гильдии, не дайте мне усомниться, что я ошибался в Игроках, давая вам шанс принять участие в турнире!

Внимание!

Клык предлагает десятки выживших гильдий\союзов выбрать по 1 воину, которые будут их представлять на «Турнире Восьми».

В случае, если выбранный игрок от гильдии\союза опозорится на турнире, Клык будет зол!

Каждый Игрок, что опозорится на турнире, закроет возможность повторного участия в турнире для своей гильдии на два месяца.

<http://tl.rulate.ru/book/5222/208192>