

Скука – самое страшное, когда ты в одиночку фармишь. Вот и сейчас она плотно обхватила меня за душу. Облазив всю крепость, я нашел проход, но он оказался тупиком из-за завала. А всю крепость, я успел облазить за полчаса. В голову стали приходить глупые мысли по типу – может сломать сундук? Может попробовать убить матку без Коллапса? В конечном итоге, я решил отвлекать Милану:

Джи: Как думаешь, с цифрами можно иметь дела сейчас?

Маркела: Конечно, почему нет? Они вполне адекватные, что бы понять, что все происходящее – пмс Сиси. И вообще, я смотрю тебе там скучно?

Джи: Скучно не то слово... Как рейд?

Маркела: Проще, чем я думала. Учю их РЛа нюансам. Если скучно, залезь на форум и посмотри превью обновления.

Джи: Обнова? Сейчас посмотрю, спасибо.

Сев на крыше дома, который был напротив входа в дом-крепость с боссом, я открыл главную страницу БМ.

«Сегодня утром?» - удивился я времени выкладки новости. – «Уже утро? Е ма е... Уже половина седьмого! Хотя... пофиг. На работу мне не вставать, я уже в ней.» - пошутив про себя, я открыл видео.

Красочная заставка. Обрывки боев. И мизер информации:

Этой осенью...

Вы почувствуете весь вкус виртуальных битв!

Новые расы!

Новые локации!

И

Больше

Никаких

Отключений игры!

Под роликом был текст от администрации:

Здравствуйте Игроки!

Сегодня, мы рады вам сообщить, что 1 сентября состоится последнее отключение серверов БМ, для установки «Вечного Обновления!». Мы не боимся сказать, что это обновление будет революционным, не только для БМ, но и во всей игровой индустрии!

Мы замахнулись на самую высокую планку!

Этим летом мы заключили сотни партнерских соглашений! Запустили десятки собственных спутников! И все ради одной цели – что бы вы могли наслаждаться БМ!

1 сентября мы будем переподключать сервера – это займет 24 часа.

После этого, каждый игрок, владеющий нашим шлемом или капсулой, может играть в БМ....
ДАЖЕ БЕЗ ПОКЛЮЧЕНИЯ ИНТЕРНЕТА!

Да-да, вы не ослышались! Мы смогли добиться этого! Где бы вы не находились, вы всегда сможете зайти в БМ!

Но, это еще не все сюрпризы, которые мы подготовили для вас!

После включения серверов вас будут ждать новые расы, новые локации, новые приключения!

31 августа мы вывесим полный список обновлений.

«Спешите приобрести наши капсулы пятого поколения... Ха! А мы вовремя купили их, цена сейчас подлетит на них, наверняка!» - прочитав, подумал я. – «Но, тут нифига не сказано, про то, что будет в обнове.» - закрыв сайт, я написал Милане:

Джи: Что за подстава, там нифига интересного!

Маркела: Кому как. *хохочущий смайлик* Они объявили о открытии новых рас, а это значит, что не только гномы будут, но и еще какие-то. Новые локации, это скорее всего на востоке людской территории. Там сейчас туман войны, который заворачивает всех интересующихся. А новые приключения – тут почти прямым текстом сказано о новом мировом квесте.

Джи: вот когда ты так это сказала, стало понятно.

Маркела: Я понимаю, что тебе скучно, но я сейчас немного занята.

Джи: Понял, не мешаю.

Оставшееся время, я провалялся на крыше. Дождавшись отката Коллапса, я с легкостью убил матку.

Поздравляем!

Вы зачистили «Крепость Ликинго»!

Получите награду у НПС «Грым».

Количество зачищенных мест: 3\?

«Три? Хм... Что-то я не помню оповещения о зачистке Красного города. Хотя, я особо и не смотрел. Так как глаз не было! Ба-дум-тссс...» - сам пошутил, сам посмеялся.

Тем временем, моя звездочка подняла дроп. Это было уник кольцо! Взяв его в руки, на моем лице расплылась улыбка, но затем погасла. Да, кольцо. Но! На сотый. Для танка.

«Я потихоньку начинаю ненавидеть квестовые локации...» - со злости, я закинул кольцо в заряд торговли. – «Столько времени коту под хвост, а прибыли нет вообще.»

Осмотрев дом-крепость, я нашел два серебряных сундука. Запертых. Пнув их на прощание, я отправился к развилке с «Квинтесенцией сгустков Бездны». В третий раз пробегая босса, я был неаккуратен, или сам босс немного переместился, но в итоге – потерял светляк.

«Осталось всего два. Надо быть аккуратнее.» - вытаскивая «затычки», подумал я.

Третий проход был завалом, поэтому мне пришлось бежать в следующий. И четвертый, и пятый проход были заваленными. Повезло лишь на шестом, который был самым близким к боссу, вот на нем я и потерял светляка.

В проходе меня ждали новые противники:

Поднятый дух. (древний)

Уровень 100.

Умение 1 – 50% сопротивление магическому урону.

Умение 2 – иммунитет к физическим атакам.

и

Мясной воин. (древний)

Уровень 97.

Умение 1 – 200% здоровья.

Умение 2 – 50% сопротивление физическому урону.

Словно парочки, которые вышли посмотреть на звезды, эти два типа мобов бродили вместе. Дух – огромное полупрозрачное, похожее на голограмму, человеческое создание с различным оружием в руках. Они парили-ходили по земле, но проходили сквозь препятствия, которые были им по пояс. Пролететь насквозь своих компаньонов, они не могли. Мясные воины – здоровенные туши, которые кто-то пытался составить из различных частей тел гномов. Каждый из таких воинов был уникален своим составом частей тел. Но, что их объединяло, они все были где-то трехметровыми.

Не смотря на зашкаливающее здоровье, проблем с мясными воинами не было. Проблемы были именно с духами. Эти твари били чистым уроном, который проходил через щит.

- 30 000.

Какое бы ни было оружие в их руках, урон был идеально ровным. Тридцать тысяч. Духи наносили мне два удара за секунду, потом секунду замахивались и снова два удара. Не будь у меня прыжка, я бы умер на первой же парочке, недооценив этих духов. В который раз, я благодарю всех богов, что выбрал именно это умение.

Приноровиться к борьбе с парочками было трудно, но мне удавалось. Спешить было некуда, до очередной потери зарядов ЛУД, у меня были в запасе сутки, поэтому я мог спокойно продвигаться вперед.

А продвигаться приходилось долго. Дорога шла, но конца ей не было видно. Когда зарядился Коллапс, я нанес визит к «Квинтесенции», что бы вернуть должок за потерянный слух. Убил ее, я получил оповещение, которое повергло меня в шок:

Поздравляем!

Вы успешно завершили прохождение для 10 игроков!

Награда за успешное прохождение с первого раза, без единой смерти - +50 СОХ(свободных очков характеристик).

Вам доступно дальнейшая часть ПЦГ для 100 игроков.

Внимание!

В вашей группе всего два человека!

Дальнейшее прохождение очень опасно!

Возьмите с собой больше друзей!

Желаете продолжить?

«Так я же зачищал уже другие помещения, неужели этот сгусток был боссом? Но... Ничего не понимаю.» - помотав головой.

дзын

Маркела: Спасибо за 50 СОХ. Ты умудрился пройти часть для десяти игроков?

Джи: Угу. Только я в ступоре. Я убил босса, но до этого я его игнорил, пробегая все время мимо.

Маркела: Всего лишь не линейное задание. Думаю, что и убийство того босса, когда мы были в группе, было не обязательным. Главное в квесте – найти то самое сердце камня.

Джи: Угу... Кстати, а почему ты еще в группе? Я ща посмотрел в задания, там вроде сказано, что выйти из ПЦГ нельзя.

Маркела: Не знаю, я спокойно улетела в город, не выходя из группы. Может из-за того, что ты еще там?

Джи: Понятия не имею. Ладно, меня ждет увлекательная часть ПЦГ на 100 игроков. Надеюсь, хоть тут мне начнет падать полезный дроп. Или хотя бы будет побольше открытых сундуков.

Меня так жаба душила, когда я проходил мимо серебряных. А их тут не было немало!

Маркела: Оо... В тебе потихоньку начинает взрослеть геймерский «хомяк».

Джи: Хомяк?

Маркела: задротские байки, не забивай голову. Удачи тебе. Надеюсь, ты не помрешь, и выступишь квест. Извини, что вишу бесполезным грузом в группе.

Джи: Когда с рейдом закончишь, с тебя ужин или заказ местной пиццы, как минимум!

Маркела: хахахах! Договорились!

<http://tl.rulate.ru/book/5222/191404>