

Гарпии не кончались. Одни умирали, их места тут же занимали другие. Урон был постоянный, но мое здоровье не опускалось ниже 10%. И то, эти 10% были вынужденной мерой из-за того, что я использовал «Кровавую ману», восстановившую мне мп. Я не мог использовать зелья, ведь мои руки еле-еле двигались. Достань зелье, первый же удар гарпии, выбьет его из моих рук.

«Исцеление, лечение, ТДУ, УП... Исцеление, ТДУ, УП... Исцеление, ТДУ, УП, восстановление... Исцеление, ТДУ, УП... Отравление... ТДУ, УП, исцеление.» - проговаривал я про себя навыки, что бы не отупеть от боли.

Не знаю, как давно я тут, но гарпии не кончаются. Они все лезут и лезут. Редкое блаженство находило, когда откатывался щит. Это было словно ледяное полотенце, положенное на горячий лоб. Мне приходилось на ходу закидывать осколки брони и оружия в свои доспехи, иначе они могли сломаться.

Сообщения от Миланы повторялись:

Маркела: Мы идем. Если совсем туго, то умирай, воскреснешь, когда мы придем.

И таких сообщений было с десятков. Они отличались содержанием, но смысл был именно такой. Сдаться я не мог. Не позволяли упрямство и надежда на то, что скоро придет группа. Вдруг, гарпии закончились. Я от удивления не мог пошевелиться. Так и стоял, как вкопанный.

«ТДУ, УП...» - в голове все еще крутились названия навыков.

Упав на колени, затем лицом в землю, я отрубился.

Проснулся от того, что кто-то звал меня по имени:

- Джи... Джи! - с трудом открыв глаза, я увидел лицо Миланы, которая трясла меня.

- Ммм? - полностью открыв глаза, промычал я.

- Очнулся. - девушка радостно улыбнулась. - Ну и напугал ты. В одиночку выкосить всех гарпий, при этом не умереть.

- Угу... - я никак не мог сосредоточиться. - Как добрались? - задал я тупой вопрос.

- В смысле? - девушка опешила. - А, нормально. Ежи не были с огромными запасами здоровья. Папа на банках спокойно танковал. Они стреляли шипами.

- Угу... - я поднялся на ноги. - Все ломит... - пробормотал я, сморщившись. - Долго валялся?

- Минут двадцать. - Милана так же поднялась с колен. - Мама с папой вышли, а Сиси звонит Импу, узнать, что с тобой.

- Вырубился. Чего еще со мной могло быть? - удивился я. - По мне столько мобов без остановки било.

- Имп говорит... - в игру вошла Сиси, которая сразу же начала рассказывать. - Что все с ним в порядке. - договорив, она увидела меня. - Проснулся?

- Угу... - я разминал руки и приседал, тело вообще не слушалось. – Спасибо за беспокойство.
- Ага... Имп сказал, что такое бывает на максимальной настройке ощущений. – Сиси всмотрелась в лицо. – Ты в порядке?
- Да, тело побаливает, конечно, но в общем, все норм. – я продолжил крутить разными частями тела.
- «Будто сутки таскал кирпичи на стройке... Все мышцы ноют.» - подумал я, не прекращая разогреваться.
- Сейчас маму с папой позову. – Сиси вышла из игры.
- Мм... Пока остальных нет, я кое-что хотел сказать Мил. – я остановил свою зарядку. – У меня достижение на гарпий, при котором они агятся на меня в огромном радиусе. Вот почему они полетели только за мной, игнорируя вас. А не потому, что агятся на хиллов.
- Поняла. – Милана кивнула. – Вот что ты хотел сказать тогда?
- Угу.. – я продолжил зарядку. – Не успел. Да, и если честно, то не знал, какой радиус агра. Я после получения достижения, не сталкивался с гарпиями. Кстати, судя по заряженному Коллапсу, я тут часа два простоял?
- Плюс минус. – кивнула Милана. – Ты точно в порядке?
- Угу... Мышцы немного ноют, но уже меньше. – я попрыгал на месте. – Хорошо, что я выставил свои настройки максимальных ощущений... Иначе давно бы загнулся от боли.
- Это меня и беспокоило. – Милана выглядела обеспокоенной. – Танкам в этом плане куда проще, чем любому другому классу.
- Норм... Повторять не хочу, но выдержать такое можно. – я закончил зарядку, доставая пирожок Нулика. – Будешь? Нулик делал.
- Давай, попробую. Спасибо. – Милана взяла пирожок. – Мм... неплохо.
- Угу... - кивнул я, жуя.

После возвращения супружеской пары Вейрон, мы отправились в правый коридор. Вейрон и Скайнет заботливо спросили, не хочу ли я отдохнуть или сделать перерыв, но я себя чувствовал неплохо, поэтому отказался.

- Дальше будут ежи, гарпий ты всех убил. – как только мы вышли на дорогу, сказала Милана. – С ними просто, главное не попади под «Хедшот».

- М? Это какой-то навык? – спросил я.

- Угу... Для открытой головы смертельный. – ответил Вейрон. – Мне прилетел один такой, в голове потом пару минут звенело, а здоровье на половину рухнуло.

- Жесть... - я покачал головой, а затем повесил на Вейрона щит. – Идите дядя вперед, а мы какнибудь за вами.

- Ну, спасибо. – хмыкнув, Вейрон отправился танковать ежей.

Убивать ежей было откровенно скучно. Поэтому, я залез в инвентарь, скуппулезно перебирая кучи белого и зеленого хлама, я закинул все синие вещи в заряды. А все остальное, кроме нужного мне, отправил в гильд хран, получив немного кредитов.

Дорога имела небольшой отрицательный уклон, поэтому мы понемногу спускались все ниже и ниже. Пройдя где-то с пару километров, мы встретили новых тварей:

Воин-монстр Гор Бездны. (Лорд)

Уровень 100.

Случайные умения воина.

Огромные, покрытые черно-серой чешуей прямоходящие ящеры, которые имели в своем распоряжении различные орудия. Толстые, в плане здоровья, они немало попили крови Вейрона. Некоторые их умения игнорировали броню танка, благодаря чему отрывали огромные куски его здоровья, попутно заставляя Вейрона материться от боли. Наталья покрикивала на него, но по ее лицу было видно, что она переживает за мужа, и не против такой его разрядки.

Спуск выровнялся, а мы все шли и шли, пока не уперлись в босса со свитой, которые охраняли сломанные, разбитые на мелкие части, ворота:

Преграждадь. (Мест-Босс)

Уровень 110.

Случайные умения призыва тварей Гор Бездны.

Случайные умения мага воздуха.

Случайные умения воина-мечника.

Невозможно убить, пока не будут мертвы его подчиненные.

- Да это же «Немесис» из Обителя зла! – воскликнул Вейрон, а мы на него удивленно посмотрели. – Это зомби, из старого фильма. Прямо один в один, только этому базука нужна или пулемет. – пояснил он нам.

Трехметровый, с огромными перекаченными руками и необхватным торсом, с разорванным лицом, на котором красовался один глаз без зрачка и рот полный шипованных зубов. В руках у босса был зазубренный меч, который он волок за собой, выбивая искры. Вокруг него летали непонятные твари, одетые в рваные балахоны. В руках они держали различного цвета камни.

Прислужник Прегаждаля. (лорд-прислужник)

Уровень 100.

Случайные магические умения.

- Похоже, сейчас Джи будет выступать соло. – кисло сказала Сиси. – Мы точно не сможем ничего сделать этому боссу.

- Ну почему? – Вейрон хохотнул. – Может предложить ему свое сердце.

- Не смешно, па. – фыркнула девушка.

- А по-моемому неплохо. – улыбнулась Милана. – Ладно, шутки шутками, но сейчас и правда, твой выход Джи.

- Понял. – Я вышел из-за камня, где мы все спрятались. – ВРАТА, ЗА КОТОРЫМ ПРАВЯТ БОГИ ДИСБАЛАНСА! Я ОТКРОЮ ИХ ДЛЯ ВАС! О БОГИ ДИСБАЛАНСА! СОБЕРИТЕ ЩЕДРУЮ ДОБЫЧУ! КОЛЛАПС!

В этот раз заклинание потребовало прокричать все предложения. Врата открылись прямо над боссом, полностью прошив его толстыми синими жгутами. Я даже не мог разглядеть ни единой части тела боса, так плотно прошили его насквозь жгуты. Прислужники тоже не отвернулись от действия моего навыка. Попав в летающих, жгуты затягивали всех во врата.

Через десять секунд все было кончено. Прислужники умерли, а после умер и босс. Мы же получили оповещение:

Поздравляем!

Вы успешно завершили прохождение для 5 игроков!

Награда за успешное прохождение с первого раза, без единой смерти - +50 СОХ(свободных очков характеристик).

Вам доступно дальнейшее часть ПЦГ для 10 игроков.

Желаете продолжить?

Прочитав, я оглянулся на Милану.

- Конечно. Мы должны справиться. – кивнула она, а я подтвердил дальнейшее прохождение.

<http://tl.rulate.ru/book/5222/183614>