

- Привет, Алис. – я поздоровался с мелким дьяволенком. – Держи. Все, что ты просила.

Вы успешно завершили квест «Ингредиенты для Алисии».

- Спасибо огромное! – поблагодарила она, складывая вещи в шкатулку. – Теперь-то у меня все получится! – в ее глазах мелькнул дьявольский огонек. – Кстати, это мое спасибо. – она передала мне пачку свитков.

Свиток «Пламя». (5 штук)

Создатель – Алисия.

На расстоянии 5 метров выстреливает пламенем, в течении 10 секунд.

Урон в секунду – 10 000.

- Дядя тренировал меня запечатывать магию, а эти свитки вышли лучшими. – добавила Алисия.

- Спасибо. – поблагодарил я. – Мне пора. – сказал я, увидев Милану. – Еще увидимся.

Милана тоже заметила меня.

- Привет. – поздоровался я.

- Привет. Смотри, тут такое дело. – сразу перешла к делу девушка. – Сейчас подойдут мама с папой и Сиси. И мы пойдем к гномам. Подожди, сейчас объясню. Есть небольшой шанс, что гномы пропустят небольшую группу под твоим командованием. – сказала она. – Если нет, то пойдешь один.

- Окей. – я замялся, но добавил. – Кстати, тут небольшой косяк вышел... Мне пришлось использовать Коллапс перед имперцем. – я посмотрел на девушку. – Сжал я его на максимум, так что было похоже на дымовую завесу. А группе сказал, что это свиток из Дрордора.

- Фууууууухх... - закрыв глаза, глубоко вздохнула и выдохнула Милана. – Фуууууууууххх... - повторив, она открыла глаза. – Мы тут чуть ли не войну начали, что бы ты не показал свой навык, а в тот же момент ты светишься на локации? У тебя вообще мозг присутствует? – она надвинулась на меня.

- Присутствует. – спокойно ответил я. – Но, подыхать просто так я не собирался. Опять же, говорю, я постарался сделать все возможное, что бы не было похоже на настоящий навык.

- Божее... Сама наивность! – она снова закрыла глаза. – Ты в курсе, что есть такая штука, как лог боя? Так вот там отображается нанесенный урон. А у тех, кто устанавливает расширенные настройки, будет показано и название используемых навыков.

- Ммм... Ну, тут ничего уже не поделаешь. – пожал я плечами.

- Это уж точно... - девушка успокоилась. – Очень тебя прошу. Думай, в следующий раз.

- Сам понимаю, что накосячил. Извини.

Мне пришлось подождать остальных, так как у меня был телепорт в более дальнее место на территории гномов. Собравшись все вместе, мы отправились по указанию Миланы, которая корректировала наш маршрут, сверяясь с картой, взятой из форума.

Пройдя территорию карликов «Равнинной Бури» насквозь, мы вышли на идеальную каменную дорогу. Идя по ней, мы добрались до первого поселения гномов, в котором было множество палаток беженцев из гномьей столицы.

Гномы выглядели потерянными, даже подавленными в каком-то смысле. Проходя палаточный городок гномов, чувствовалось их отчаяние. Так как нам было нужно дальше, мы не задерживались, продолжив наш путь.

Но, чем дальше мы шли, тем большее отчаяние витало в воздухе. Стали появляться калеки, раненные, дети в оборванной одежде.

- Хорошо, что мы Шачи не взяли с собой. – сказала хмурая Сиси. – Ей такое лучше не видеть.

- Поэтому она и не группе. – ответила ей Скайнет.

Мы прошли палаточный городок насквозь, ловя на себя печальные взгляды гномов. Пройдя городок, мы встретили большой патруль гномов.

- Игроки? – гном спешился с огромной ящерицы, которая заменяла ему лошадь. – Что вы здесь забыли?

- Мы пришли помочь со столицей. – получив удар в бок от Миланы, ответил я гному.

- М? – гном щелкнул пальцами и к нам подошел гном-маг, похожий на тех, что я видел в Дрордоре. – Просканируй.

- Дрестирор Дз Огни Мала Фьер! – размахивая руками, прочитал заклинание гном. – Этот 90-й. Остальные меньше. – после того как полотно заклинания легло на нас, сказал гном-маг.

- Свежее мясо. – гном руководитель усмехнулся. – Меня зовут Грым. Я капитан... бывший капитан королевской стражи. – поправился Грым. – Вас всего пятеро? – он посмотрел на каждого из нас.

- Да. Мы что-то вроде отряда разведки. – не придумав ничего лучше, сказал я.

- Разведки значит... - Грым вздохнул. – Скоро никакая разведка не понадобится. Ладно, кто я такой, что бы обсуждать приказы выше стоящих. – он взобрался на ящерицу. – Следуйте за нами, мы проводим к Лилену... то есть к приграничным вратам. – снова поправился он.

- Лилен? – Милана удивленно пробормотала, а затем написала в чат:

Маркела: Или нас ведут в другое место, или мы сейчас первыми узнали официальное название города гномов.

Джи: А какая разница? Даже знай мы их все, что бы изменилось?

Маркела: Для тебя – ничего. Для тех, кто выполняет кучи квестов и вживается в историю БМ, это очень важная информация!

Сиси: Джи, ты наступил на большую мозоль Милы. Она одна из немногих геймеров, кому сюжет и история игры нравятся больше всего остального.

Скайнет: Ей и в детстве всегда нравились исторические книжки.

Маркела: Может не будем обо мне? Я поискала на форумах, нигде нет информации о таком городе, как Лилен.

Мы проследовали за Грымом в течении часа, пока не вышли к огромному замку. За это время, стражи гномов не один раз вырывались вперед, что бы сразиться с вылезшей на дорогу тварью. Как пояснил Грым, твари бездны полностью игнорируют дороги. Их важнейшая цель – сожрать все и всех, кроме своих.

- Лилен стал граничными вратами, не выпускающими тварей бездны из нашей подземной территории. – Пояснил Грым, когда мы входили во врата замка. – Не известно почему, но твари не могут спуститься с гор, только через нашу подземную территорию, они могут выбраться с гор. Лилен один из четырех замков – приграничных городков, которые сдерживают тварей.

Конечно, бывают и неудачные дни, когда твари вырываются и бесчинствуют на дорогах, убивая мирных гномов. Да что там гномов, они убивают все живое, а некоторые твари гор Бездны, так вообще уничтожают природу вокруг себя.

- Может, стоит замуровать остальные входы, и оставить один? – спросила Милана у Грыма.

- Мы уже замуровали все остальные проходы на поверхность. Четыре выхода, этот минимум, который не позволяет тварям прорывать новые проходы на поверхность. Стоит убрать один проход, как твари прорывают проход на заваленном старом. Мы уже дважды так ошиблись и потеряли множество доблестных гномов, юная леди.

В Лилене всюду были гномы-стражи, закованные в тускло светящиеся доспехи. Нередко мы видели и различных гномов-магов, которые были приверженцами не только стихий, но и демонологами, некромантами и т.д. Ни единого мирного жителя или ребенка в Лилене. Только взрослые гномы и гномки, которые понимали, что они единственная защита своих соплеменников от тварей, захвативших подземную территорию и столицу.

Грым привел нас к трехметровым каменным вратам, которые были вырезаны в скале.

- Это черный вход. Мы редко им пользуемся, но так как был приказ, всех 90-ых игроков и их спутников пропускать, вы можете пройти через него, а не через толпу тварей на основном пути. – Грым нахмурился и с небольшой жалостью посмотрел на девушек. - Так как вы бессмертные, мы с вами еще увидимся. Я не хочу говорить вам никаких напутствий, но лично моя просьба, постарайтесь перед своей смертью забрать хотя бы парочку тварей. Этим вы дадите нам пару лишних минут на спокойный сон. – Грым достал медальон и приложил к выступу во вратах. – Удачи, игроки!

Каменная, внутренняя часть врат стала прозрачной, открыв нам проход внутрь.

- Грым, мы сделаем даже больше. – не удержавшись сказал я, прежде чем пройти через врата.

Ответа стражника я не услышал, так как оказался на другой стороне врат, но вот оповещение, ясно дало понять, что меня услышали:

Вы получили личное задание «Спокойный сон Грыма».

Спокойный сон Грыма.

Неизвестно.

Задача:

Убить как можно большее количество тварей бездны, заполонивших подземную территорию гномов.

Счетчик 0.

Награда:

Спокойный сон бывшего капитана королевской стражи гномов.

Неизвестно.

<http://tl.rulate.ru/book/5222/182582>