

Я оказался между двух барьеров. В одном Ант ковырялся с моей ЛУД, а за другим стояла толпа игроков. Пока я думал, что мне делать, мне пришло сообщение от Миланы:

Маркела: Что ты тут натворил? Только пришла в ЗК, как вижу, что ты под каким-то куполом, а вокруг стоит огромная толпа народа, которая пытается пробить барьер!

Джи: Форсмажор. Поставил Лавку удачи, а потом стража... Глава ЗК... Ну и все такое.

Маркела: так так так... С этого места поподробнее!

В итоге, пока Ант что-то делал с ЛУД, я рассказывал Милане, что произошло. Девушка требовала всех подробностей, даже тех, о которых я не задумывался, пока она не спрашивала.

Бооооомм

Со звуком, будто кто-то надувает смятую пластмассовую бутылку, барьер с Антом и моей лавкой пропал.

- Вау... - не удержавшись, выдохнул я.

А посмотреть было на что. Лавка изменилась до неузнаваемости, превратившись из кубического шкафа, в самую настоящую двухэтажную лавку. Первый этаж был выполнен в виде небольшого прохода к двум дверям. Двери, к слову, не изменились вообще, левая была пустой, правая была с отпечатками рук и золотой табличкой правил. Так же стоит отметить, что около прохода появилось большое механическое табло. Между первым и вторым этажом, висела вывеска «Лавка Удачи Джи», все так же красиво оформленная самоцветами. Вход на второй этаж лавки, был с боку и ни капли не мешал, проходящим к дверцам первого этажа. На втором этаже была одна дверь внутрь лавки, около которой стоял Ант.

Поздравляем!

Вы воспользовались услугами Арха Механика Строителя.

Ваша «Лавка Удачи» была удачно улучшена!

Улучшенная «Лавка Удачи» не пропадет по окончании зарядов!

Вам выдано разрешения на постоянную установку «Лавки Удачи» в Замке Классов!

Расширен функционал «ЛУД».

У вас появилось «Механическое Табло»!

У вас появился 2 этаж!

У вас увеличилось количество максимальных зарядов до 2 000!

Арх Механик Строитель, ограничил вход на второй этаж – Только местные жители могут его посетить!

Вы не можете снять это ограничение!

Вам доступна настройка второго этажа!

После «Случайной Торговли» на втором этаже, все вещи будут переданы в местный «Ломбард», где будут проданы.

За каждую торговлю на втором этаже вы получаете от 10 до 100 очков профессии и 10% кредитов с проданных в «Ломбарде» вещей.

- Пока пусть будет так. – Утерев пот, сказал Ант. – Поднимайся сюда, настраивай этаж и я наконец-то открою барьер. А то силы на исходе... - тяжело дыша, сказал качок-глава ЗК.

Не заставляя себя ждать, я поднялся по металлической лесенке на второй этаж.

- Смотри. – Ант показал на дверь. – В отличии от вас, Игроков, мы не сильно любим показывать выпавшие нам вещи. Поэтому, я сделал небольшое помещение.

«Ага, небольшое.» - открыв дверь, подумал я. – «По размерам, как однокомнатная квартира.»

Пространства и правда было много. В центре стоял сундук, с выросшим на нем Желто-Оранжевым цветком, который был в высоту около метра.

- Это прихоть Бога. – уважительно сказал Ант, проследив за моим взглядом. – Исправить это...

- Не надо исправлять. – я показал Анту руку со шрамом в виде сундука, из которого растет цветок.

- Аа... Забыл, что ты из свободных Торговцев Удачей. – как-то радостно сказал Ант. – Тем более хорошо, что Бог присматривает за тобой.

- И я этому рад. – вспомнив Райяна, я улыбнулся.

- Раз боги благоволят, давай заканчивать. – Ант подошел к сундуку с цветком. – Прикоснись, должны появиться настройки. – Сказав, Ант вытащил из своего инвентаря Золотую табличку, на подобии той, что висела внизу на правой дверце. – А здесь они будут появляться.

Прикоснувшись к цветку, мне открылось меню настройки «Случайной Торговли для НПС». Правил было немного, а если точнее, всего

1. Положите ценную вещь в сундук.
2. Прикоснитесь к цветку.
3. Дождитесь окончания.
4. Заберите награду.

Благодаря настройкам, я мог добавить к первому пункту, что НПС могут жертвовать Кредиты, ОХ, ОН. Я установил, что можно пожертвовать сумму не меньше 100 000 кредитов, а так же поставил галочки, что можно жертвовать ОН и ОХ. Правда, мне тут же пришло предупреждение:

Если НПС пожертвовал своими ОХ или ОН, вы не сможете их получить.

Вместо этого, система будет генерировать для вас случайную награду, зависящую от количества ОХ или ОН, потраченных на эту генерацию.

«Случайная торговля для меня самого? Забавно!» - расстроившись по началу, я все же нашел позитивную нотку.

Во втором и третьем пункте ничего добавить или изменить было нельзя. В четвертом, можно было поменять место выдачи. Потратив 1, 10, 100, 1 000 миллионов, можно было установить различные формы сундука, который бы выдавал предметы. В противном случае, тот же самый сундук, будет выкидывать вещь прямо в руки НПС. Решив, что это не солидно, открыл список с возможными вариантами выдачи:

1. За 1 миллион - Небольшой ящик 0.3x0.3x0.3 метра, стоящий прямо на сундуке, рядом с цветком.. В описании говорилось, что выдавать он может только небольшие вещи. Грубо говоря, только для бижутерии.
2. За 10 миллионов - Красивый «Вопросительный» сундук, который присоединяется к тому, что с цветком. В нем можно было получить уже некоторые части брони и некоторые виды оружия.
3. За 100 миллионов - огромный сундук, который трансформировался в нужный размер для выдачи определенных вещей.
4. За 1 миллиард - магическая установка, которая создавала цветное шоу, позволяющее проявиться вещи прямо из воздуха. После проявления, вещь зависла в воздухе, покачиваясь в ожидании, пока ее не заберут.

«Как мне когда-то сказал агент по продажам... Понты дороже денег, но тратить миллиард кредитов на фокусы??» - задумчиво смотря на список, я немного подзавис.

- Над чем задумался? - спросил Ант.

- Над тем, как местные будут получать выигранные вещи. - честно сказал я.

- И в чем проблема?

- В деньгах. Самая потрясающая выдача стоит баснословную сумму. - признался я ему. - Но, у меня хватит денег только на самую примитивную.

- Всего-то? Буаххахаха! - рассмеявшись, Ант положил мне свою руку на плечо, от чего у меня подогнулись ноги. - Сколько требуется?

- Миллиард? - как-то жалобно и полувопросительно сказал я.

- Будем считать это моим подарком для народа. - слегка опешив от суммы, Ант не пошел на попятную.

НПС Ант желает оплатить за вас сумму в 1 000 000 000 кредитов.

Внимание! В случае мошеннических действий, отношение Анта к вам упадет до Абсолютной ненависти!

«Уж чего-чего, а делать врагом главу ЗК, я точно не стану.» - подумал я, выбирая пункт стоимостью в миллиард. - «Пипец... Вот так просто НПС выкинул миллиард, улучшил мне лавку... Боги удачи или приколы Райяна??» - весело подумал я.

Подтвердив правила, я заметил, как цветок изменился. Сам стебель остался прежним, а вот

бутон стал побольше, да и пестиков и тычинок солидно прибавилось внутри. На золотой табличке, что установил рядом с сундуком Ант, появился список правил. Пока Ант его читал, я скинул все оставшиеся заряды в лавку. Скинув заряды, я увидел, что все они пошли на первый этаж, а для второго было зарезервировано всего 200. Выглядело это так:

Количество зарядов ЛУД:

1 Этаж.

599\1800.

2 Этаж.

200\200.

- А сейчас, опробуем. – потеряв руки, Ант закинул в сундук с цветком какой-то механизм. – Создал для дочки, но ей не понравился. – печально пояснил зачем-то мне Ант.

Цветок приподнял бутон, отведя его чуть в сторону, он выстрелил лучиками фиолетового света, которые стали формировать перчатки.

- Буахахаха! А ведь это того стоило, парень! – рассмеявшись, сказал Ант, забирая уник перчатки. – Перчатки ерунда, но вот сам эффект меня порадовал! Думаю, остальным тоже понравится!

- Это все ваша заслуга. – я поклонился Анту. – Спасибо, вам.

- Потратился я знатно, но оно того стоило! И кстати! Хватит выкать, мы же познакомились, зови меня просто Ант. БУахахахаха! – рассмеялся качок-глава. – Пойдем, а то нас там уже жаждали, наверное! – своей огромной рукой, он меня подтолкнул к выходу, словно маленького ребенка.

<http://tl.rulate.ru/book/5222/176422>