

Что такое две минуты в подземелье? Это нескончаемый риск умереть! Поворот не туда – смерть. Выбежал на босса – смерть. Сделал не правильный вираж, тебя догнали mobs – смерть.

Все было именно так. Почти повернув в тупик, я на ходу крутанулся юлой, ударившись об угол поворота, но все побежав дальше на патруль. Духовный щит к этому времени был в откате, и я его держал именно для такого случая. Повесив его на себя, я сдержал первый урон, немного задержавшись от удара молотобойца-гнома. Щит выдержал, а я смог пробежать патруль насквозь. Однако, замедление, повешенное магом-гномов, чуть ли не стоило мне жизни. Догнавшие меня милишники, смогли атаковать, пока я был несколько секунд замедлен.

«Райян, спасибо за этот щит!» - про себя подумал я, видя, как от очередного удара щит лопнул, а я не потерял ни единицы жизни.

Замедление пропало, а я на ходу обновил ускорение, и побежал изо всех сил. Отрыв был небольшим, поэтому мне в спину прилетело пара заклинаний магов. Опустошивших мое хп на две трети.

«Все же столько хп у хила... Это перебор.» - в голову лезли бредовые мысли, пока я себя исцелял на ходу.

Восстановление легло после Лечения и Исцеления, поднимая мое хп к максимуму. Чувствуя, что этого будет мало, я на мгновение остановился, что бы повесить на себя массовое восстановление, а на бегущих за мной массовое проклятие замедления. Получив еще одно заклинание от мага-гномов, прямо в грудь, я не стал хватать тигра за яйца, и побежал дальше.

До конца отката было меньше минуты, когда я выбежал к большому, украшенному различными статуями и барельефами, зданию. Около этого здания был небольшой парк, где стоял десяток закованных в железо гномов:

Рыцарь-Гном, потерявший веру. (элита-древний)

Уровень – 96.

Умение – Защита.

А во главе, на непонятном звере восседал еще один гном, имя которого мне было смутно знакомо:

Дарио, оскверненный Повелитель Стражи Дрордора. (Босс-Элита)

Уровень 99.

Умение 1 – Рывок всадника.

Умение 2 – Сила гномьего приказа.

Умение 3 – Перевоплощение.

Умение 4 – Аура осквернения.

Умение 5 – Призыв всей стражи Дрордора.

- Твою мать... - увидев описание босса, я мысленно проклял все на свете.

Из всех возможных вариантов, я умудрился выбежать прямо на босса. Мало того, это был один из трех сильнейших боссов Дрордора.

- Черт... черт... черт... - на бегу приговаривал я.

«Хорошо, что Лота я не призывал.» - неожиданная мысль, заставила меня улыбнуться, а вот пролетевшее в меня заклинание, заставило бежать еще быстрее, выжимая из себя все соки!

После воскрешения, Ауст дал мне Фиолетовую карточку, на которой был изображен Лот и его параметры. Как объяснил мне приручитель, что бы призвать питомца понадобится две секунды. Одна на активацию карты, вторая на появление питомца.

«Черт... Еще тридцать секунд, Лот бы мне выиграл время! Черт! Ну, почему, я не спросил, можно ли это сделать на ходу?» - ругал я себя, стараясь не думать о том, что позади меня находится паровоз с боссом во главе. – «Что делать? Что делать? Может рискнуть?» - увидев проулок между домами, я нырнул в него.

Вовремя! Мимо меня на полной скорости пролетела тень босса-наездника! Однако на моем лице не было радости. Я смотрел на огромную стенку, которая была тупиком.

- Пипец. – выдохнул я, подходя к стенке. – Настоящая. – словно в кошмаре, я прикоснулся к стенке.

К проходу уже подбегали гномы, а за ними была видна тень босса. Мозг затух, но затем, словно вентилятор, начал разгоняться в поисках решения.

«Прыжок!» - озарение пришло неожиданно.

Первые гномы уже заносили свои орудия, что бы меня прикончить, когда я направил посох на

край стены передо мной. Прыжка хватило с избытком, меня подбросило на несколько метров выше стены, я умудрился зацепиться за козырек крыши. Не теряя драгоценного времени, я начал раскачиваться, что бы залезть на крышу, но моим планам помешали маги, удачным залпом сбившие меня. Но, удача не отпустила меня из своих объятий, позволив рухнуть на край стены, которая оказалась достаточно толстой, что бы я мог на ней лежать.

Пропав из зоны видимости монстров, в любой другой игре, mobs разбегаются на свои места. Однако, БМ была совершенно другой игрой. Mobs не стали разбегаться, напротив, они начали сооружать живую лестницу, вставая лесенкой друг на друга. Тяжело дыша, я посмотрел вниз, увидев это, у меня душа ушла в пятки! Это же они меня сейчас... Но, затем душа вернулась к сердцу, даря надежду! Мой бабл откатился!

- Простите... Но, сегодня явно мой день! – тяжело дыша, я рассмеялся, вставая в полный рост на стене. – Духовное спасение! – выкрикнул я до того, как в меня успели прилететь заклинания магов-гномов. – Миром правит стабильность, но я взываю к потусторонним силам, разрушающим баланс! Услышьте меня и прорвите барьер, сдерживающий ваши силы! Коллапс!

Влив всю свою ману, я поставил центр заклинания прямо на босса. Около босса открылись бледные врата, из которых повалил сизый дым. Все гномы в маленьком проулке попали под влияние моего мифического навыка. Теряя здоровье и притягиваясь к вратам, их лестничное построение было разрушено, а здоровье убывало каждую секунду.

Но, меня волновало лишь здоровье босса, которое падало слишком медленно! Моя звездочка уже полетела вниз собирать дроп, выпавший с гномов, попавших во врата. Элита-древние mobs щедро делились опытом, деньгами и не скупилась на вещи. Но, все это было ерундой, по сравнению с тем, что я видел. Босс не умрет за 10 секунд! Даже в центре Коллапса! Да что там босс! Не все гномы погибли! Только те, кто оказался во вратах, погибали, остальные, хоть и получали солидный урон, все же останутся в живых!

- Это фиаско. – печально сказал я, смотря на окончание действия Коллапса.

В отчаянии, кинув проклятия в еще живую толпу, я продолжил смотреть, на копошащуюся внизу, толпу.

«Один маг и я...» - тут я до меня дошло. Все маги стояли рядом с боссом и были убиты!

- Аахахахаха! – истерический смех вырвался из меня. – ААААААААААААахахахаха! – слезы текли по щекам, а смех был такой, что я захлебывался! – Ахахахахаах! – упав на колени я схватился за живот, который сводило судорогами от смеха. – Ахахахахаха! – весь накопленный стресс при встрече и бое с имперцами выходил из меня вместе со смехом. – Ахахахахах!

Один за другим, гномы начали умирать. Единственным выжившим был Босс, который сидел на своей тварюшке, и смотрел на меня из щели своего глухого шлема.

- Ахахахахахахаа кха кхааа. Кхаа! – я закашлялся, поперхнувшись слюнями. – Кха-кхааа кхааа!

Отравление закончилось, а я встал, продолжая откашливаться. Несколько гномов не погибли, но я им помог, используя ТДУ и ДУ. Звездочка летала вниз, подбирая сундуки, а я убивал одного гнома за другим.

- RRRRRRRROOOOAAAARRRR!!!! – зарычала зверюга босса, напугав меня так, что я инстинктивно сделал шаг назад. – ROOOOOOOAAAARRRR!!! – еще раз рыкнув, зверь попытался с места прыгнуть на стену, но не долетел целый метр.

С оглушающим грохотом, Босс и его тварь упали вниз.

- Ахахахаха! – увидев это, у меня опять началась истерика! – Идиот! Ой, не могу! Ахахахаха!

Видимо поняв, что над ним насмеются, босс использовал свое умение:

- СТРАААААААААЖААААААААА ДРОРДОРА! КО МНЕ!!!!!!!!!! – оглушительный голос босса разнесся над тихим Дрордором.

Мой смех моментально пропал. Я смотрел на босса, позади которого стали открываться телепорты, из которых стали выпрыгивать гвардейцы, маги, арбалетчики, рыцари и прочие стражи Дрордора!

- Епт... - я, не долго думая, прыгнул с другой стороны стены вниз. – Попробуйте догнать! – прокричал я в падении.

<http://tl.rulate.ru/book/5222/174717>