

- Не дергайся, сейчас они будут походить. – утешил меня Там-Там.

Я же рассматривал Некусов. Их было 12, и если издалека казалось, что они похоже, то вблизи все изменилось. Каждый из них был так же не похож на другого, как и любой человек, отличается от другого.

- Присядь, иначе они воспримут тебя, как угрозу или еду. – приказал Там-Там.

Сев на колени, я стал ждать. 12 Некусов все ближе подходили ко мне, а затем остановились в пяти метрах от меня. Первым ко мне пошел самый здоровый из Некусов. Его чешуя была самой темной, а рост самым высоким.

«Три глаза... Как необычно!» - единственное, что мне пришло в голову, когда первый Некус ко мне подошел.

Подойдя в упор, он вытянул лапу с солидными для своего роста когтями и ткнул меня. Духовный щит не отреагировал, продолжая висеть. А вот когти Некуса уперлись мне в плечо. Внимательный взгляд трех глаз монстра... И он уходит, недовольно рыкнув.

- Не понравился твой запах. – прокомментировал Там-Там.

- Душ принять стоило! – пошутил король, сам же посмеявшись над своей шуткой.

А я молчал, смотря на следующего Некуса, подошедшего ко мне. Этот был самкой. Не знаю как, но я это чувствовал всеми фибрами души. Подойдя ко мне, она ткнула когтями меня в колено. А затем развернулась и ушла. Не фыркнув, не рыкнув, а просто развернулась и ушла обратно к своим.

- Характер твой не понравился. – задумчиво сказал Там-там.

«Хм... Там где ткнули хочется почесать. Неужели это какая-то эмпатический вариант связи с Некусами?» - в голову лезли дуратские мысли.

А тем временем, один за другим, Некусы подходили ко мне, тыкали в разные части тела и уходили. На шестом Некусе, я не выдержал и почесал лоб, в который меня ткнули. Комментарии о моем идиотизме, я пропустил мимо ушей. Чесалось жутко!

Ко мне шел десятый Некус. Его чешуя была серой с темно зеленым отливом. При ходьбе он забавно ковылял, будто пингвинг. Его ноги были слишком маленькими, по сравнению с его более эстетичными представителями. Подойдя ко мне, он стал тыкать меня в разные места, не ограничиваясь одним тычком. Каждый тычок вызывал жуткое желание его почесать, но я терпел, ждал. Ждал, пока не посмотрел в три галаза Некуса, которые смеялись надо мной!

Не выдержав, я в ответ двинул ему прямо в щеку. Там-Там ахнул, а Некусы зарычали. Но, мне показалось, что они зарычали, одоббив мои действия. Тем временем, серый Некус поднялся. Встав напротив меня, он стал чего-то ждать.

- Протяни руку. – шепотом сказал Там-Там.

Я протянул левую руку, ожидая подставы от серого. Как оказалось, не зря. Он положил под мою руку свою и медленно пододвинул к своему рту, усеянному зубами, а затем сжал руку, и резко попытался откусить мне пальцы! Будучи готовым к этому, я потянул левую руку на себя, а правой в очередной раз удачно попал прямо под глаз Некуса! Очередной нокдаун!

В рычании 11 мелких Некусов, стало проскакивать человеческое, зрительское «Бей! Бей! Бей», сливающееся в рычание. Серый встал, снова подойдя ко мне. В этот раз он протянул свою лапу.

- Твоя очередь. Возьми его лапу снизу. – давал мне наставление шопотом Там-Там.

Взяв ее в руку, я стал ждать. Глаза серого внимательно наблюдали за мной. А затем на его морде появился оскал, а коготь лапы, лежащей на моей руке, проник мне под кожу.

Поздравляем!

Вы приручили боевого питомца будучи не Приручителем!

Некус признал вас своим другом!

Дайте ему имя, что бы завершить ритуал!

Кожа зачесалась, даже в голове что-то зачесалось!

- Быстрее дай ему имя! – обеспокоенно сказал Там-Там.

- Лот. – сказал я вслух.

Некусу понравилось имя!

- Хм... Думал не выйдет. – расстроено сказал король. – Ладно. Будет мне уроком на будущее. Мелин отправь его, и нас с тобой нужно будет кое-что обсудить.

- Да, ваше величество. – щелкнув пальцами, Мелин отправил меня и Лота в телепортационный зал.

Немного офигевший, я смотрел на Лота, а он смотрел на меня. Все прошло так быстро, что я не успел ничего сказать королю.

- Ого! У тебя питомец! Ты приручитель!? – раздался голос, спрашивала девушка передо мной.

- А? Не. Получил за уник квест. – отмахнулся я, выходя из зала.

- Круто... - раздалось мне в спину.

Выходя, я открыл характеристик Лота:

Лот.

Уровень 1.

Боевой питомец.

Ранг - Уникальный.

Эволюция более высокого ранга – возможна.

Характеристики:

Тело - ?

Сила - ?

Ловкость - ?

Защита - ?

Выберите направление развития: Атака, Защита, Скорость.

Атака-питомец будет сконцентрирован на атаке, все его ОХ и навыки будут атакующими.

Защита-питомец будет сконцентрирован на защите, все его ОХ и навыки будут защитными.

Скорость-питомец будет сконцентрирован на скоростной атаке и побеге, все его ОХ и навыки будут на побег и быструю атаку.

«Нужна инфа, прежде чем выбирать.» - зайдя в таверну, где мы сидели с Шачи, я сделал заказ.

Форум Приручателей, стал для меня новым «откровением». После трехчасового экскурса по форуму, я по новому взглянул на Лота, усевшегося на стул. Лот вел себя, как питомец. Шел за мной, не отвлекал, не агрится на игроков и окружение. Я его не замечал, пока не вылез из форума.

«Хм... Боевой уник питомец.» - я смотрел на Лота, который болтал ногами на стуле, не доставая ногами до пола.

Форум четко описывал питомцев:

Ранги – от обычного до эпического. Ранг питомца давал понимание:

Сколько ОХ за уровень будет получать питомец.

Через сколько уровней питомец будет получать новый навык.

Какие навыки будет выдавать ему система.

Сколько опыта питомец будет получать, в режиме «Прокачка».

Четвертый пункт был важен только для Призывателей. У них был навык, позволяющий питомцу самостоятельно охотиться, в течении определенного времени. Чем выше навык, тем больше времени на самостоятельную прокачку будет у питомца.

Обычный:

+2 ОХ.

40-50 уровней.

Обычные, необычные.

50% опыта.

Необычный:

+3 ОХ.

35-45 уровней.

Обычные-редкие.

70% опыта.

Редкий:

+5 ОХ.

30-40 уровней.

Необычные-уникальные.

80% опыта.

Уникальный:

+8 ОХ.

30 уровней.

Уникальные.

90% опыта.

Героический:

+12 ОХ.

25 уровней.

Уникальные-Героические.

100% опыта.

Легендарный:

+17 ОХ.

20 уровней.

Легендарные.

150% опыта.

Эпический:

+23 ОХ.

20 уровней.

Легендарные-Эпические.

200% опыта.

Все питомцы были поделены игроками на три вида взаимодействий:

Боты - выполняющие только приказы.

Доги - по аналогии с собакой, что-то может сам, что-то только после приказа.

Дети - это разумные питомцы, которых требовалось обучать по мере получения уровней.

Самые дорогие были Дети, но понять на первых уровнях «Дете» или «Дог» было очень трудно! Развитие Дитя очень муторное.

Еще у некоторых питомцев есть «Потенциал» - это возможность эволюции в более высокий ранг. На форуме была инфа о эволюции питомца 30 уровня с обычного в необычный ранг. В тот же момент питомец получил столько ОХ, сколько если бы его прокачивали с 1 по 30 в ранге необычного.

Эволюция ранга давала значительную прибавку ОХ для питомцев, но только если они были с хорошим уровнем.

Не мало я прочитал и о выборе направлений для Боевых питомцах. Игроки нашли такие виды направлений:

Атака.

Защита.

Скорость.

Скрытность

Самопожертвование.

Магия Атаки.

Магия Защиты.

Магия Исцеления.

Магия Благословлений.

Магия Проклятий.

Самой редким направлением было «Самопожертвование» - пет был заточен на удержание огромного количества целей, для того что бы его хозяин успел убежать. Такой питомец был у

топ-1 Приручателя БМ, который поделился инфой с миром об этом направлении. Остальные направления зависели от типа урона питомца, от того и варьировался выбор их направлений.

Первый навык питомец получал после выбора направления.

Так же питомцы могут быть экипированы в специальную броню. Слоты у каждого из питомцев отличались, и огромную роль в этом играет выбор направления питомца.

«И что мне выбрать?» - задумался я. – «Судя по виду и рангу, он должен быть Дитем. Значит можно попробовать спросить?» - поддавшись бредовой мысли, я озвучил ее вслух:

- Ну, что дружок. – я посмотрел на Лота. – Кем хочешь быть?

<http://tl.rulate.ru/book/5222/173516>