Эффект тишины был таким же, как когда мы получали награды за прохождения расового квеста Эгров. Это затишье, перед бурей… Бурей оповещений!

Мировое оповещение!

Был использован мировой навык «Око Хаоса»!

Игрок «????» из гильдии «???» использовал его.

Мировой откат навыка составляет 30 дней.

В течении этого времени, все владельцы навыка «Око Хаоса» не смогут им воспользоваться.

Это сообщение мигало золотым светом, привлекая к себе внимание. И только после прочтения, оно пропало. Следом за этим сообщением, полетели оповещения о получении уровней:

Поздравляем!

Вы получили 75 уровень!

Поздравляем!

Вы пол…

Поздравляем!

Вы получили 83 уровень!

«Девять уровней за один подход!» - возликовал я, читая следующее оповещение:

Поздравляем!

Вы первым уничтожили «Матана, оскверненного Верховного мага Дрордора».

Вы получаете достижение «Убийца Матана!».

Убийца Матана – вы герой, убивший пораженного скверной Верховного мага!

Бонус достижения: Ваши навыки замедления, с ненулевым шансом, могут остановить врага на 5 секунд.

Поздравляем!

Вы первым уничтожили «Рара, оскверненного мэра Дрордора».

Вы получаете достижение «Убийца Рар!».

Убийца Рар – вы герой, уничтоживший мэра Дрордора, который превратил весь город гномов в город оскверненных!

Бонус достижения: Правители всех рас, не связанных со Скверной, будут относиться к вам с дружелюбием!

Поздравляем!

Вы первым уничтожили «Дарио, оскверненного Повелителя Стражи Дрордора».

Вы получаете достижение «Убийца Дарио!».

Убийца Дарио – вы герой, уничтоживший повелителя стражи Дрордора, который сгонял всех жителей города на осквернение!

Бонус достижения: Урон по оскверненным класса «Воин» увеличен в 2 раза.

Поздравляем!

Вы уничтожили очаг Скверны!

Вы получаете достижение «Борец со Скверной!».

Борец со Скверной – вы сталкивались с оскверненными раз за разом, вырабатывая стойкое ощущение неприязни к ним!

Бонус достижения: Получаемый урон от оскверненного врага, уменьшен на 20%.

Выдав достижения за боссов, система на пару секунд замолчала, давая мне время переварить, а затем продолжила:

Поздравляем!

Вы первыми прошли подземелье «Дрордор», уничтожив очаг Скверны!

Вы получаете достижение «Первопроходец Дрордора».

Первопроходец Дрордора – вы участвовали в первом прохождений города-подземелья Дрордор.

Бонус достижения: +10 ОХ и +10 ОН.

«Халявные очки характеристик и навыков!» - не мог нарадоваться я, а система выкинула еще два оповещения:

Вы уничтожили Очаг скверны!

Все монстры в Дрордоре погибли!

Для повторного прохождения подземелья, вам требуется выйти из него.

Бонус первого входа в подземелье, превращен в увеличенную награду!

У вас есть 1 час для сбора трофеев.

А следом за этим оповещением, пришло второе:

Поздравляем!

Вы успешно выполнили задание «Признаки Скверны Дрордора»!

Вы успешно выполнили доп.задание «Уничтожить место скверны».

Вы успешно выполнили доп.задание «Уничтожить всех пораженных Скверной боссов в

Дрордоре, прежде чем уничтожить место Скверны. 18\18».

Вы использовали нетрадиционный метод прохождения этого задания!

Ваша награда удваивается!

Прогресс задания 100%!

Обратитесь к лидеру вашей расы для получения награды!

Срок действия обращения к лидеру: 1 сутки!

Поспешите!

- Все разбегаемся по данжу и собираем дроп! У нас один час! – услышав крик Миланы, все сорвались с места.

****

Мне особо не приходилось напрягаться, выбрав один из маршрутов, который я полностью доверился моей звездочке, собирающей разноцветные сундуки с дропом. Система не показывала, что я поднимал, так как все это шло сразу Милане. Выставленные настройки распределения лута, показывали только общее количество собранного. А для этого нам придется поднять все сундуки в подземелье, что бы узнать чего и сколько нам выпало!

Пока я продвигался по Дрордору, зашел в меню персонажа, что бы распределить ОХ. Все свободные ОХ, я вкинул в разум, поднимая его значение до 2 086. Двести десять тысяч маны. Солидная цифра для Оракула. Хотя, мне бы еще уники на 80+ уровень, тогда бы я вообще, вышел за границы баланса! Однако уник бижа, все еще непостижимая мечта…

«28 ОН, которые некуда потратить. Камир сделал мне шикарный подарок, прокачав некоторые навыки за ОН, но врятли такое повторится опять.» - грустно подумал я, вспоминая учителя людских Пастырей. – «Еще и трактат валяется без дела… Поднимать им редкие или навыки второго уровня, я стал, но кто знал, что новые навыки так тяжело добыть!?» - в сердцах воскликнул я про себя. – «А так все круто было, перейдя на третий уровень, я бы поднял все навыки сразу, сэкономив кучу денег.»

Сделав круг, я на всякий случай заглядывал в каждый домик. И моя чуйка не подвела, в некоторых домах я находил фиолетовые сундуки, которые моя побирушка мгновенно собирала. Пусть я и тратил чуть больше времени, но зато собирал все качественно и под чистую!

Неожиданно замигал групповой чат, открыв его, увидел сообщение от Миланы:

Маркела: Черт, такими темпами бот заполнится! А это уже больше двух тысяч вещей!

Вейрон: оплати на десять тысяч ячеек, не обеднеем.

Скайнет: Не переживай дорогая, делай, как говорит папа.

Маркела: Это понятно, просто я шокирована количество выпавшего дропа!

Вейрон: А что ты хотела? Мы вырезали все подземелье, предназначенное для сотен игроков! Было бы удивительнее, если бы столько вещей не выпало.

«Абрэхам прав, тут одних гномов на площади было больше пяти сотен. А во всем Дрордоре, наверняка несколько тысяч мобов!» - подумал я, закрывая групповой чат.

****

- Я не знаю, все ли мы собрали, но час прошел, а с ним и все сундуки пропали. – сказала Милана, когда мы собрались на портальной плите.

- Главное, что подняли дроп с боссов. Остальное, так… Мелочовка! – пафосно сказала Гугу.

- Зажирела… - пробормотал я.

- Чего ты там бормочешь? – спросила мелкая у меня.

- Буржуйка ты, вот что я говорю. – ухмыльнулся я, смотря на покрасневшую от злости Гугу.

- Ах ты…

- Ах я, жду когда наша предводительница откроет статистику поднятых вещей. – перебил я мелкую, уводя разговор в другое русло.

Народ прыснул, а затем, не давая Гугу начать перебранку, Милана открыла статистику собранного лута:

Получено:

202 472 119 кредитов.

8 651 ингредиент.

1901 камень зачарования.

804 камня заточки.

509 свитков.

3 яйца питомца.

703 фрагмента брони.

471 фрагмент оружия.

121 фрагмент бижутерии.

1207 обычных вещей.

774 необычных вещи.

5992 редкие вещи.

320 уникальных вещей.

23 героические вещи.

1 легендарная вещь.

12 книг навыков.

1 древний свиток «Перерождения».

- Я сейчас не знаю, толи мне визжать… Толи грохнуться в обморок… - выдала Гугу, прочитав список дропа. – Это сколько же мы мобов уничтожили здесь?

- Дохрена, дочка… До-хре-на… - по слогам сказал ей Вейрон.

- Тут… Эм… Как бы… - Пятый с восторгом смотрел на Милану. – Может, покажешь первую легендарку БМ?

- Хм… Дай подумать… - Милана с ехидной улыбкой, смотрела на Пятого. – Не думаю, что это столь важно…

- Я тебя сама побью, если ты не начнешь показывать шмот. – вытащив кинжалы, сказала Агата.

- Ладно, ладно… Пошутить нельзя. – обижено сказала Милана.

- Шутить нау… - не осталась в долгу Агата, но замолчала, так как появилось описание первой легендарки на сервере:

Маска Правителя Рар.

Легендарный.

Требуется:

1. Базовый класс Воин.

2. Уровень 100.

3. Базовая Сила – 300

Характеристики:

+1 000 Сила.

+1 000 Ловкость.

+1 000 Тело.

+1 000 Удача.

Умения:

1. Сохранение разума – Навыки «Разума» действуют на 80% менее эффективно.

2. Вечная прочность – предмет не разрушаем.

3. Взгляд Правителя – используя на НПС, повышает шанс подчинения на 30%. Используя на игроков, повышает или понижает, на ваш выбор, все характеристики на 10%.

- Афигеть… Не заточенная, а уже с косарем ко всем воинским характеристикам! – Пятый засвистел от восторга.

- Красивая маска, но вам до нее еще качаться и качаться… - сказала Милана, опуская Пятого с небес на землю.

- Один хрен, есть к чему стремиться. – Пятый покачал головой.

- Не переживай дружище. – Вейрон со смешком похлопал Пятого по плечу. – У тебя мирный класс, так что ты ее врятли получишь.

- Вот она… Семейная дискриминация по боевому стилю! – с улыбкой воскликнул Пятый.

http://tl.rulate.ru/book/5222/172133