

- Замораживать время, как Райян, я не могу, но вот использовать дом, моих прав хватает. – зайдя в дом, сказал Админ. – Присаживайся. – пройдя в большую комнату, он указал на одно из кресел.

Усевшись в кресло, я смотрел, как Админ сотворил еще одно, и сел напротив меня.

- И так. Я с хорошими новостями. – радостно начал Админ.

- Это впервые. – поддел я его.

- Ну, что ты так сразу. – обижено сказал Админ. – Первая новость от Ивашима. Он лично, вместе с Райяном сделали и тестировали твой новый навык. По их словам, он не должен вызвать такого дикого переполоха, как твой Инь и Янь. Так же они учли твои пожелания, при создании.

- Не скажу, что безумно рад потере Инь и Янь, но рад тому, что мне сделали индивидуальный навык.

- Он не просто индивидуальный, а единственный в своем роде. – немного пафосно сказал Админ.

- Так, где мой навык? – перебив Админа, спросил я.

- Вот он. – Админ вытащил из кармана своего камзола книгу навыка, переливающуюся всеми цветами радуги. – Однако. – Админ держал книгу в руках, не передавая ее мне. – Однако, у тебя есть два выбора. – Админ слегка скривился, но продолжил ровным голосом. – Так как ты получил подарок от Райяна, чтобы получить навык, тебе придется отдать его. Артефакты бога, это не те вещи, которыми мы можем себе позволить разбрасываться.

- Судя по всему, сейчас будет второй вариант, где я могу сохранить эти вещи. – хмыкнул я, понимая к чему подводит Админ.

- Да. Этот навык. – он легонько подбросил книгу. – Будет использован в квесте, который ты получишь, если согласишься. При э... – не успел он договорить, как вспыхнул ярчайший свет портала, из которого вышел Райян.

- Интересно, когда вы уже поймете, что я не позволю вмешиваться в игровой процесс? – Райян угрожающе посмотрел на Администрацию. – Ты же племянник создателя, так почему ты не можешь этого понять?

- Рай, ну я тут причем? – из Админа будто воздух выпустили. – Я прикрываю дядю в совете, стараюсь изо всех сил, а вы с ним делаете все, чтобы мои старания пошли прахом!

- Я отправил отчет по этому навыку. – Райян показал Админу окно с информацией. – Подписались все члены совета, что теперь-то им не так?

- Ты выдал артефакт игроку. – пробежавшись взглядом по окну с инфой, сказал Админ. – Он же читер в них.

- Боже, какие же вы глупые! – Райян открыл еще одно окно с информацией о моих доспехах и оружии. – Читай.

- Эм... Но в заявке... – замялся Админ, прочитав описание.

- В заявке указывается полное описание, с самыми сильными возможностями. - я сморщился от досады, что не вижу описания идеальных навыков моих артефактов. - А то, что делает игрок, это только его выбор и его стиль игры.

- Мда... И что мне делать? - откинувшись в кресле, спросил Админ у Райяна.

- Скажи, что произошел баг, и была выдана не снимаемая вещь. А потом можешь рассказать, что эти вещи я порезал, когда узнал о выдаче навыка. - Райян скрестил руки на груди.

- Ладно. - Админ передал книгу Райяну. - Тогда, раз ты сам тут. Сам и рассказывай. Я пошел получать по голове за вас.

- Спасибо. И извини. - сказал Райян растворяющемуся в воздухе Админу. - Привет, Джи.

- Привет, Райян. - я встал, и с улыбкой пожал руку ИИ. - Спасибо, что заступился.

- Это было дело принципа. Ты тут выступаешь в роли самого известного нарушителя. - Райян показал жестом присесть. - Если я тебя не отстою перед ними, то все неизвестные совету игроки будут вообще унижены до бесправного скота.

- Неожиданно такое слышать, но все равно спасибо. - поблагодарил я еще раз.

- Ага. Так-с, времени у меня не много, перейдем к делу. - он передал мне книгу мифического навыка.

Стоило мне прикоснуться к книге, как она моментально изучилась, выбросив мне описание:

Коллапс.

Мифический.

В указанно месте появляется провал в другое измерение, притягивающий всех существ к центру в радиусе (20 000 маны на 10 метров), в течении 10 секунд.

Каждое существо, попавшее в радиус действия, получает (Магия*10) урона в секунду.

Каждое существо, попавшее в провал (диаметр центра = (Радиус навыка\20)), мгновенно получает дополнительные (Магия*100) урона.

Любые существа, попавшие в радиус действия, не могут произносить заклинания, передвигаться, использовать пассивные и активные навыки.

Каждые 3 часа нахождения в игре, урон навыка увеличивается. (Максимум 24 часа)

Навык не наносит урона существам класса: Рейд-Босс, Царь-Босс, Мировой Босс.

- Прочитал? - Отвлек меня голос Райяна.

- Хм.. Да. - кивнул я, дочитав последнюю строчку.

- Название менять будешь? - заинтересованно спросил Райян.

- Звучит неплохо... - я покатал на языке. - Коллапс... Нет, менять не буду.

- Хорошо. - Райян был доволен. - Теперь по механике. Первое. Чем больше вложено маны, тем больше радиус стягивания. С твоим запасом маны, это 90 метров. Очень солидная площадь покрытия. - я довольно кивнул, понимая, что радиус можно увеличить. - Второе. Чем выше ранг и уровень, тем большее сопротивление стягиванию будет оказывать существо. - Райян щелкнул пальцами, создав голографическое изображение. - Это процесс стягивания обычных монстров. - За семь секунд монстры слетелись от краев к центру голограммы. - Это Элитные. - 10 секунд, еле еле хватило, что бы они оказались в центре. - Дальше, больше. Отдельное сопротивление у Игроков, о котором я тебе рассказывать не стану.

- А что насчет боссов? - поинтересовался я.

- Описание немного не корректно, но в нем Ивашиим акцентировал твое внимание, только на тех видах боссов, которые не получают урон. - Райян создал еще одну голограмму. - Эти три вида босса, попав в «Коллапс» встанут на месте, без возможности двинуться, но использовать умения, некоторые из них смогут. - На голограмме был показан человек, замерший на одном месте. - Есть и еще нюансы. Некоторые боссы, могут получать урон, но двигаться в «Коллапсе», или наоборот, не получать урон, но стоять на месте. Это тебе так же придется узнавать на практике.

- И на том спасибо.

- Это еще не все. - улыбнулся Райян. - Механика урона. В сравнении с твоим «Инь», здесь все будет зависеть от времени твоего нахождения в игре. Увеличение будет идти так. - Райян создал таблицу зависимости урона от времени. - Каждые три часа урон будет увеличиваться по такой формуле ($\text{Магия} \times (10 + 10)$), для периодического урона. И ($\text{магия} \times (100 + 100)$) для моментального. Каждые три часа ты можешь использовать навык, но урон продолжит расти. - закрыв таблицу, он встал. - В БМ можно находиться сколько угодно времени, если позволяет капсула... - как бы невзначай, сказал Райян. - На этом по навыку все.

- Ага. Спасибо, за сдержанное слово. - я искренне поблагодарил Райяна.

- Это моя работа. - Улыбнулся мне игровой ИИ. - Кстати, насчет работы. Ты получил признанного мастера. И у тебя появился заблокированный функционал. - Райян смотрел на окошко, появившееся в воздухе. - Функционал еще не полностью рабочий, да и игроков получивших «признанного мастера» еще нет. Ну, кроме тебя. Поэтому, мы откладывали его на неопределенный срок. - Райян достал из воздуха огромный талмуд, в котором стал что-то искать. - Так... Посмотрим. В принципе, я могу выдать тебе лицензию на открытие своего магазина. Стоимость лицензии на торговлю в «Трущобах» - пятьсот тысяч долларов. Стоимость лицензии на торговлю в «Торговом районе» - пять миллионов. Стоимость лицензии на торговлю в «Ремесленном районе» - пять миллионов... - Райян перечислял, а я его перебил после озвучивания суммы.

- Извини, но у меня нет таких средств, что бы купить лицензию.

Вам выдан допуск во внутри игровом магазине к разделу «Лицензии».

- Раздел в проекте тестирования, но если у тебя возникнет желание, а так же появятся средства, то у тебя будет возможность приобрести. - как-то хитро улыбнулся мне Райян.

- Хорошо. Спасибо. Буду иметь ввиду. - кивнул я.

- Ну, на этом все. - Райян протянул мне руку, которую я пожал. - Хорошей игры.

- Спасибо. - не успел я договорить, как он пропал.

<http://tl.rulate.ru/book/5222/168291>