Увидев смерть босса, у меня будто из позвоночника стержень вытащили. Я упал там, где стоял. Смотря на неожиданно красивое небо, я улыбался:

«Это. было. круто!» - эта мысль безостановочно повторялась в моей голове.

Получено:

Книга навыка «Крепкое Тело».

Копье «Острый Каменный Цветок».

300 000 кредитов.

«Книга навыка!?» - я аж вскочил на ноги, вытаскивая ее из инвентаря.

Крепкое тело.

Уникальная.

Пассивная.

+50 к телу.

- Джек Пот! Ахахахах! – держа книгу в руках, я рассмеялся. – Спасибо, госпожа удача! – выкрикнул я в небеса.

Вы действительно хотите сменить навык «Тело» на «Крепкое тело»?

- Конечно, хочу! – сказал я системе.

«Плюс четыре с половиной тысячи жизней.» - открыв инвентарь, я стал смотреть на выбитое копье:

Острый Каменный Цветок.

Воин.

Редкое.

85 уровень.

«Жаль редкое копье…» - не дочитав описание, я поглотил копье. – «Осталось набрать 32 заряда и можно возвращаться в город.»

Умелец 9803\10 000

«Мастер в профессии… Осталось совсем чуть-чуть.» - подумал я, поднимаясь с земли. – «Нужно собрать весь дроп с мобов. Шейкель банки открывает, как говорится…»

Заметив краем глаза мигающий конверт с приватным сообщением, я открыл его:

Фаитири: Не обижайся, я же пошутила.

Джи: Все норм. *смайлик улыбки* Я тут один, тяжело отвечать, еще как нибудь пообщаемся.

Написав это, я отправился собирать сундуки.

****

Быстро пробежаться по всему пути, у меня не вышло. Десятиминутный респаун элиток никто не отменял, а побегал я достаточно, чтобы они воскресли. Пришлось с боем забирать сундуки. Наградой стала еще одна редкая вещь, ушедшая в заряд профессии. Вернувшись к горе, я обнаружил воскресших воинов. Проклятия плюс ТДУ и ДУ, оставили от них только сундуки с деньгами.

Продвигаясь по уже пройденному пути, я натыкался каждые 50 метров на костер с карликами. Отвесная, гладкая поверхность горы была несколько сотен метров в высоту, а вот изгибалась она достаточно, что бы карлики одного костра были вне зоны видимости, для карликов следующего костра. Единственным нюансом, были выступы, сделанные карликами. В них сидели от одного до трех стрелков, которые успевали выстрелить по мне, прежде чем умереть. Для воинов же, и эта задача была невыполнимой.

С каждой десятки падала 1 вещь, чаще зеленая, но иногда они радовали меня синькой, заряжающей мой проф навык. А вот зеленые уходили в гильд хран. Бот исправно работал, отсыпая мне небольшие горсти кредитов.

****

Уничтожив где-то двадцатый костер карликов, я вышел к огромным каменным воротам, покрытым каменными цветками. На пятиметровой верхушке ворот было что-то написано, но без знания языка карликов, мне было не прочитать. Однако стоило мне сделать шаг к воротам, система помогла мне:

Поздравляем!

Вы обнаружили «Дродор»!

Вы получаете достижение «Нашедший Дрордор!».

Нашедший Дрордор – вы первый игрок нашедший вход в древний город «Дрордор».

Бонус достижения: 5 свободных очков характеристик. 5 свободных очков навыка.

«Вау! Достижение, дающее свободные ОХ и ОН!» - проскочила мысль у меня, а система выдала описание Дродора:

Дродор.

Древний город Первородных гномов, забытый даже самими гномами! Некогда прекрасный и величественный город, заселенный самыми мастеровитыми представителями расы Первородных Гномов, был превращен в логово для различных монстров.

Дродор.

Тип – Город Подземелье.

Рекомендуемый Уровень - 70-100.

Рекомендуемое количество игроков – 10.

Сложность: Стандарт. Сверх тяжелая – Откроется после установления Спидрана.

Спидран: Для игроков 100 уровня. (Рекорд не установлен).

«А вот и подземелья для 70+ игроков.» - в животе заурчало. – «Нужно выйти, но сначала надо написать Милане.»

Джи: Я нашел данж для 70+ игроков. Я на кухню, перекусить.

Закрыв чат, я вышел из игры. Капсула открылась, как всегда, бесшумно. Сняв костюм, я нырнул в душ, нужно было освежиться. После сражения с Низшим вождем, я чувствовал на себе такую же «Каменно-пыльную» броню.

***

Войдя на кухню, я увидел Милану, готовящую закуски.

- А ты не сильно спешил. – не оборачиваясь, сказала она.

- После сражения с мини боссом, мне нужно было принять душ. – передернув плечами, я сел за стол. – Покормишь? Или самообслуживание?

- Паста будет готова скоро. Потерпи. – Милана резала овощи. – Лучше расскажи о данже. Надеюсь, ты в него не входил?

- Неа. Я вышел сразу, есть безумно хотелось. – я достал телефон, и прочитал описание данжа, занятой Милане. – Скрин скинул тебе в личку на форуме.

- Ага… Перед входом карлики были? – сняв с плиты кострюлю, спросила она.

- Воины племени Каменного цветка. Вроде так. Я выполнял классовый квест на них.

- Значит, и внутри будут они. – накрутив пасту на специальную деревянную ложку, она отрезала ее ножницами и положила в тарелку, которая перекочевала ко мне.

- Пасип. – взяв вилку, я набросился на салат и пасту.

- Соус возьми. – Милана поставила небольшую миску с томатным соусом. – Пройти к данжу тяжело?

- Спасиб. Не очень. – проглотив, я рассказал ей. – Если идти группой, то не очень сложно. Вся проблема в засадах Стрелков. Эти черти наносят очень много урона, а если их будет несколько, то под одновременным залпом можно помереть.

- И как ты справился? – заинтересовалась она.

- Дуфофный фит.. – проглотив, я поправился. – Духовный щит и бег, бег, бег. Спасибо, кстати, за уник пассивку. Если бы не она…

- На здоровье. Мы контролируем парочку мест боссов, один из которых иногда роняет эту

книгу. – она приложила палец к губам. – Только никому не говори, это гильдейский секрет.

- И не собирался. Кстати, как дела с табличкой? – я вспомнил о встреченном мест боссе около отторженных.

- Выбили табличку в 50-ой локации, не смотря на ее популярность, она очень мала. – скривилась Милана, вспомнив об этом. – Сиси с мамой решили, что если сегодня-завтра не найдем интересную локацию 70+ с мест-боссом, то обоснуемся в пятидесятой.

- Ммм… - доев пасту, я посмотрел на миску, в которой было еще. – А что мне будет… Если я подскажу, где найти мест-босс 89 уровня?

- Скажу спасибо и… - она проследила мой взгляд, усмехнувшись. – И дам добавки. Хотя этот босс врятли нам будет по силам. Слишком большой разрыв уровней.

- Ты накладывай. – я кивнул на миску. – Без добавки я и слова не скажу.

- Ладно, ладно. – Милана встала, накрутив мне еще немного пасты. – Остальное девочкам, они должны будут через полчасика выйти из игры.

- Мне хватит. Спасибо. – я молча стал есть, наблюдая за Миланой.

- Я подожду, коли ты так хочешь есть. – улыбнулась она.

- Уф… - проглотив последнюю вилку пасты, я стал говорить. – Ты поверишь, если я скажу, что убил мест босса с одним мечником?

- Без мифического навыка? – девушка усмехнулась. – Не поверю, но в то, что мечник смог раскрошить босса, пока ты его исцелял… С трудном, но можно поверить.

- Вот оно как… Не веришь ты в мои способности! – с надетым листом салата, я возвел вилку вверх. – Но, а если серьезно, то мест-босс ерунда для обладателей двух навыков на дальность. При поддержке группы милишников, его может убить любой маг.

- Хм… Багованный босс? – спросила она.

- Не совсем. – я покачал головой, рассказав о моем с Томом бое с боссом. – Так что если мили дд смогут подрезать его лапки, этот босс вам будет на один зуб.

- Опыт за элиток из портала давали? – задумчиво спросила Милана.

- Честно говоря, я не обращал внимания. – честно ответил я.

- Жаль. Но, за информацию спасибо! – поблагодарила Милана.

- За еду спасибо! – я поднялся из-за стола. - Пойду дальше выполнять квест.

- Не заходи в данж. – попросила девушка.

- Почему? Я, думаю, одного-двух мобов сдюжу под щитом. – удивленно спросил я.

- Дело не в этом. При первом входе в подземелье будет запущено двойное выпадение кредитов, опыта и вещей. Всего на неделю, но группа, вошедшая первой туда, получит эту возможность. – пояснила она.

- Вот оно как… А не боишься, что туда войдет кто-то другой?

- За пару дней врятли. – Милана убрала тарелку в посудомойку. – Сейчас идет полная зачистка территории Эгров. Там очень жарко и каждый сектор держит определенная гильдия.

- Весело.

- Весело, но Боги скупают высшие эссенции для своей топ группы, поэтому, на два дня никаких проблем. А там вернется мама с Шачи и мы сможем пойти в данж всей группой.

- Ясно-понятно. – кивнул я. – Тогда, постараюсь за пару дней получить мастера «Торговца удачи» и выполнить классовый квест.

- Было бы кстати. Удачи тебе.

http://tl.rulate.ru/book/5222/167753