

- Хм... - чем больше я вчитывался в описание, тем выше поднимались мои брови. - Это же... Совсем другое описание? - подняв глаза на Админа, спросил я.

- Именно. - кивнул он. - В данный момент ваш навык в двести раз сильнее. - выдал Админ.

- Кхм... - я был шокирован.

- Понимаю, кажется нереальным, что техники так накосячили? - я лишь кивнул в такт этим словам. - Но, все сложнее, чем можно было представить. - Админ положил на руку голову. - Дядя Ваня.. То есть Ивашиим Клун. При создании мифических навыков, был уверен в том, что они еще долго не достанутся Игрокам.

- А точнее, уровень пятьдесят-шестьдесят. По моим подсчетам. - вставил свое слово Райян.

- Ну, да. Где-то так. - согласился Админ. - Но, вмешался совет директоров, который потребовал эти навыки в виде пиар акции. - в голосе Админа чувствовалось неприятие таких мер. - Им предлагали выдавать игрокам уникальные, на край Легендарные навыки, но они смогли объединиться и проллобировать именно Мифические. - маска на лице админа, изображала злость. - Все бы ничего, но никто не подозревал о подводных камнях этого процесса. Малым камнем оказалось то, что эти навыки пришлось вырвать из истории Игры.

- Это было трудно, но я смог это сделать. - гордо сказал Райян.

- Угу. Средним камнем оказалось использование тобой Инь в Спидранах. - Админ указал на меня. - А вот самым большим камнем оказалось то, что изменить Мифический навык в худшую сторону невозможно. - Админ откинулся в кресле. - Мало того, стереть игрока, владеющего навыком мы тоже не можем.

- Я не позволю. - радостно улыбался Райян. - Первые трое владельцев Мифических навыков, подошли на 99.9%. Почти идеально!

- Теперь ты понимаешь? - Админ посмотрел на меня с надеждой.

- Понимаю лишь то, что мне крупно повезло. - улыбаясь, ответил я.

- Это как сказать. - тяжело вздохнув, Админ открыл передо мной еще одно окно. - Это почти два миллиона жалоб на тебя. И это только за последние сутки.

- Даже не знаю, гордиться мне собой или ужасаться. Только начал играть серьезно, как уже такая популярность. - от моей незатейливой шутки улыбнулся Райян.

- Смешного на самом деле мало. - Админ скривился. - Я, как и Ивашиим на твоей стороне. На стороне Игрока, получившего то, что требовал совет директоров.

- Можно я объясню? - неожиданно попросил у Админа Райян, тот кивнул. - Дело вот в чем Джи. Я, как ответственный за внутриигровые проблемы, обязан вмешаться. Два миллиона игроков увидели огромное нарушение баланса игры. Это нельзя проигнорировать. Но в то же время, я обязан Ивашииму своим созданием. Говоря человеческим языком, я не могу пойти против отца. - я сочувственно посмотрел на Райяна. - Поэтому возник парадокс, который можешь решить только ты.

- Хе.. И как же? - посмотрел я на него.

- Вариантов масса. - подхватил эстафету Админ. - Навык у тебя забрать мы не можем, и стереть твоего персонажа тоже, это тот факт, с которым мы смирились. - Админ посмотрел на хмурое, серое небо над столицей Эгров. - Сейчас, Ивашим и огромная толпа народу в авральном режиме доделывают обновление. Твои действия привели к тому, что мы обязаны выдать награду за все это, но в то же время мы не успеваем доделать обновление.
- Если открывается новая область, то туда все равно мало кто сможет попасть, у вас еще много времени. - попытался я утешить Админа.
- Если бы все было так просто. Но, это наши проблемы. Вернемся к тебе и твоему навыку. - Админ посмотрел не на меня, а на Райяна.
- Не смотри на меня, предлагай ему. - усмехаясь, сказал молодой человек.
- Райян может создать игровую историю блокировки твоего навыка. - осторожно начал Админ.
- И какая мне от этого выгода? - открыто усмехаясь над его предложением, спросил я.
- Никакой, ты прав. Дело в другом. - поглядывая на улыбающегося Райяна, Админ осторожно подбирал слова. - Все может закончиться системной ошибкой...
- Не закончится. - перебил его Райян. - Я уже внес необходимые поправки.
- Кхм... - Админ понял, что сказал не то. - Может тогда ты ему скажешь?
- Нет-нет. - отмахнулся руками Райян. - Давай ты.
- Кхм-кхм.. Ладно. - прокашлявшись, Админ вернулся к разговору со мной. - Мы можем предложить тебе множество бонусов, но нам нужно твое сотрудничество.
- Сотрудничество в чем? Вы уже пытались «исправить» навык, это вызвало нехилые изменения в моей жизни, знаете ли. - сказал я ему. - Я прислушался к словам Ивашима, не стал продолжать забирать себе все награды за Спидран. Согласился с фиксом навыка, а теперь мне нужно снова пойти на это?
- Спокойнее, мы же не драться тут собираемся. - примирительно сказал Админ, а Райян лишь одобрительно хмыкнул. - Я лишь прошу помочь нам.
- Это ваш косяк. Почему, из-за вас я должен страдать? - я нахмурился.
- Так дело не пойдет... - устало выдохнул Админ.
- Потому что ты админ. - хохотнул Райян. - Джи, я прошу тебя не использовать навык до нового года. - Райян повернулся ко мне. - Звучит, конечно, не очень. Но, я объясню тебе проще, чем он. - юный ИИ кивнул на Админа. - Ивашим создал пять абсолютных навыков, владельцем одного из них стал ты. Попытка вмешаться в действие навыка, будет равносильна его усилению. Ты уже сам понял это. - я кивнул, слушая Райяна. - Но если количество жалоб от пользователей будет увеличиваться, я буду обязан принять меры. - Админ встрепенулся после этих слов. - Не дергайся. Искусственное вмешательство я опознаю сразу. - усмехнулся Райян, смотря на Админа. - Тебе в любом случае придется затихнуть на некоторое время. Ты понимаешь, о чем я?
- Не особо. - честно сказал я. - Понятное дело, что такие случаи, как сегодня, из ряда вон. Я

сам не ожидал, что нам удастся попасть в столицу, да еще и прокачаться здесь.

- Выполняй ты квест нормально, все было бы по другому. – улыбнувшись мне, сказал Райян. – Но, для того и нужны нестандартные сценарии, которые украшают игру. Ваше присутствие, а так же победа, сотворили невозможное для обычных игроков.

- Да и необычным было бы нереально убить Царь-Босса 90-го уровня, на своем 66. – проворчал Админ.

- И это тоже. Все эти мелкие детальки, соединились в причудливое сочетание, которое поставило все руководство игры в неудобное положение. – Райян улыбался, ему нравилась эта ситуация. – Со своей стороны я могу предложить тебе несколько вариантов.

Первый. – он загнул большой палец. – Ты даешь игровую клятву, в которой клянешься не использовать «Инь и Янь» до нового года.

Второй. – указательный палец присоединился к большому. – Ты соглашаешься на блокировку навыка. Взамен получаешь компенсацию от компании. – Райян усмехнулся, глядя на Админа. – Этот вариант для совета директоров самый выгодный, как им кажется...

Третий. – средний палец согнулся. – Ты даешь согласие на смену навыка. – Админ вскочил с места с круглыми глазами, но на него моментально была повешена молчанка. – Спокойнее. Этот навык придумал Ивашим, но я могу, с разрешения пользователя, заменить его на свой. Хотя, – Райян посмотрел на меня. – Придется выполнить огромную цепочку квестов ради этого.

Четвертый. – безымянный палец присоединился к остальным. – Я отправляю твоего персонажа в пограничную крепость, где ты можешь использовать навык сколько угодно. Минус в том, что монстры там выше твоего уровня в несколько раз. Так что ты им никак не навредишь своим навыком. – после этих слов Админ улыбался.

И Пятый. – мизинец завершил кулак. – Ты игнорируешь это все и продолжаешь играть так как тебе хочется. – я удивленно поднял брови. – Да-да, можешь не переживать за последствия. Все же, основным девизом игры остается невмешательство Администрации. Но, выбирая этот вариант, помни, что я говорил про количество жалоб. Не смотря на тою уникальность, превысив одному мне известный порог недовольства остальных, твой персонаж будет удален.

- Это те варианты, которые я вижу в данной ситуации. Можешь выбирать. – с улыбкой предложил мне Райян.

<http://tl.rulate.ru/book/5222/162434>