

- У меня все по мясу и шкурам. – сказал я, когда выскочило оповещение о завершении квеста.
- Ок. Теперь к грибам. – скомандовала Милана, а ее отец лишь кивнул, насвистывая незатейливый мотивчик.

Квесты на сбор ингредиентов в группе были самыми... Нудными. Ведь с каждого моба падало только 1 шкура и 1 кусок квестового мяса. Для полной сборки на нас троих, нам потребовалось убить более 60 элиток, что бы каждый мог сделать квест.

- Чет ты посмурнел, Джи. – ко мне подошел Абрэхам.
 - Да, все в порядке. – улыбнулся я ему. – Переписка всколыхнула воспоминания. И я немного задумался.
 - Оно всегда так, когда замешана девушка! – воскликнул танк. – Я ведь прав?
 - Ваша проницательность не знает границ. – решил я ему подыграть.
 - Мудрость приходит с годами. И перестань мне выкать. – похлопал меня по спине он. – То, что у нас не было времени познакомиться поближе, это не означает, что меня нужно записывать в старики!
 - Па, тебе уже далеко за пятьдесят. – после этих слов Вейрон схватился за сердце, будто в него воткнули кинжал. – Уважение Джи к старшим, это то, чего тебе всегда не хватало.
 - Такие острые слова... От моей старшей дочки... – Вейрону было трудно дышать.
 - Па, перестань. – Мила стукнула его легонько кулачком. – Ты переигрываешь.
 - Ты меня убиваешь, солнышко. – упал на колени старик, и с усмешкой, которую видел только я, обхватил засмущавшуюся Милану.
 - Пап! – она пыталась отцепить старика от себя, но не выходило.
 - Когда ты уйдешь от старика к молодому мужу, что я буду делать. – продолжал голосить Вейрон.
- Милана не выдержала, удар коленом был на загляденье. Вейрон не ожидал такого, поэтому с громким щелчком его зубы сомкнулись, а сам он отцепился от дочери.
- Хватит дурачиться! Нам еще квест выполнять. – девушка была зла.
 - Фсе фсе.. – изображая потерю зубов, старик вскочил и гордо пошел впереди нас.
 - И обиделся. – тихо сказала Милана.
 - Он просто вас слишком любит.
 - У него детство играет в одном месте. – фыркнула девушка.

Сбор грибов оказался чуточку труднее, чем я ожидал. Магического сопротивления у нашего танка было очень мало, по нему проходило очень много магического урона. Если ежей было не

больше трех, то я спокойно справлялся, помогая наносить урон. Но стоило сагрить четвертого, как мне приходилось полностью уходить в отхил Абрэхама.

В молчаливом фарме ежей время тянулось жутко медленно. Экстренные ситуации лишь немного разбавляли скуку. Опыта на троих от элиток было немного, вся надежда была на награду с задания.

- О, в столице появились глашатаи. – неожиданно сказала Милана. – Каждому игроку выдают свод законов, нужно лишь подойти к глашатаю и он выдает его.

- Есть что-то интересное? – с надеждой спросил я.

- Ага. Много чего интересного. Сейчас скину тебе описание. – Милана отвлекалась на секунду, скидывая мне текст.

Свод законов для Игроков.

1. При убийстве.
2. При воровстве.
3. При обмане.
4. Законы Столицы.
5. Законы других человеческих поселений.

Каждый пункт сообщения был кликабельным и открывал новую информацию:

1. При убийстве.

При убийстве Игрока:

Все виновные отправляются в тюрьму.

Срок (часов) – равен уровню убитого, или сумме уровней при убийстве нескольких игроков.

При убийстве жителя БМ.

Все виновные будут казнены, а причастные отправлены в тюрьму.

Казнь – бан персонажа.

Срок (дней) – зависит от судьи.

- Нпс трогать нельзя было и так, но теперь игрок получит бан за это. – задумчиво сказал я.

- Это нормальная практика. – Милана позвала отца, что бы отдохнуть и почитать. – Только ключевые НПС возрождаются, остальные умирают окончательно. А ключевых нпс не так много, как кажется.

- Понял.. – кивнул я, открывая следующий пункт законов:

2. При Воровстве.

При краже у жителя БМ.

Виновные отправляются в тюрьму.

Срок (часов или дней) – зависит от вердикта судьи.

При краже у Игрока.

Виновные могут быть или оштрафованы (при наличии у них нужной суммы), или отправлены в тюрьму.

Пособники будут штрафоваться.

Срок (дней) – зависит от вердикта судьи.

Штраф – удвоенная сумма украденного.

- Штрафовать вора? – удивился я.

- Ага, мне тоже понравилось. – улыбнулась Милана. – При учете того, что в каждой гильдии есть гильд хран, скинуть все деньги не такая уж и проблема.

- Думаю, ответственность будут нести не только сами игроки, но и их гильдии. – Вейрон-старший присел рядом с нами. – Просто так не было бы написано «При наличии у них нужной суммы». Это намекает не только на украденные деньги, но и деньги в банках, хранилищах.

- Передал другому и все. – сказал я, но понял, что сморозил глупость. – Хотя да, найти пособников и все вернется, да еще и в двукратном размере.

- Верно. – кивнул Вейрон.

3. При обмане.

Если житель БМ обратится в суд – Боги будут судить это дело.

Если игрок обратится в суд – судья принимает вердикт на свое усмотрение.

- Боги? В БМ есть боги?

- Не думаю, скорее всего это сама игра. Хотя, все может быть. – задумчиво сказала Милана.

- Хотя.. Мне мой учитель профессии, рассказывал, что из за одного бога, несколько миров объединились, явив свету БМ. – я стал вспоминать, что мне говорили. – Если мне память не изменяет, то какие-то Олиши там участвовали...

- Есть информация о расовых богах, но никто ее не смог подтвердить. – отрицательно покачала головой Милана. – Ведь у людской расы БМ нет понятия церкви. Вместо нее выступает каста магов.

- Не знал об этом.

- Это может каждый заметить, просто попав в столицу и окрестные поселения. – пожав плечами, Милана стала рассказывать. – В них нет ни единого намека на храмы. Хотя в столице много магических учреждений и амфитеатров, которые простаивают. Функционал игры еще не запущен на сто процентов.

- Буду знать. – благодарно кивнул я, открывая законы столицы.

В них было подробно описано, как себя вести в Трущобах, Ремесленно-торговом, Дворянском и даже в Королевском районах. Если обобщить все словоблудие, что было написано то, можно выделить несколько основных моментов:

В Трущобах можно все, если вас не поймают.

В Ремесленном районе нельзя портить чужие вещи.

В Торговом районе нельзя обманывать.

В Дворянском районе обязательно нужно вести себя вежливо и почтительно с каждым, кто вам встретится.

В дворянском районе можно все, если вы имеете титул Графа, Верховного мага или выше. Опять же если вас не поймают.

В королевском районе каждый встречный может вас убить, если у вас нет специального бафа и пропускного значка. При встрече с каждым встречным требуется поклониться и вежливо поздороваться.

В королевском районе, король и его родные могут все, а им за это не будет ничего.

- Что-то мне разонравилась столица. – пробормотал я, дочитав правила.

- Все в порядке, если не попадать в дворянский или королевский район. – сказал Вейрон, утешая меня. – А если попал, то отбивай поклоны, словно ты раб местных.

- Угу... Вы прочитайте лучше то, что написали про поселения. – посоветовала Милана.

В последнем пункте, который должен описывать законы для поселений вне столицы, был один небольшой абзац:

В любом людском поселении действуют три нерушимых правила:

Не убивай мирных жителей.

Не воруй у мирных жителей.

Не разрушай дома мирных жителей.

Остальные правила, устои, поведение и прочее зависят от самого поселения.

- Фактически, король открыто сказал, что везде, кроме столицы можно убивать игроков. – хмуро сказал Вейрон.

- Угу... В больших поселениях может и будут какие-то суды, но вот в маленьких будет бойня среди воюющих гильдий.

- Ребят, у нас тут небольшие проблемы. – привлек я внимание отца и дочери. – Кажется, нас пришли убивать.

<http://tl.rulate.ru/book/5222/150123>