

- Кто тут? – я стал оглядываться.

Вдруг, прямо передо мной, появился мужчина в лабораторном халате.

- Привет. – он поднял руку.

- Здравствуйте. Это вы со мной говорили? – спросил я.

- Ага. Давай-ка покинем это место. – мужчина щелкнул пальцами и мы оказались на кухне, а на столе стояли две чашки чая. – Ты уж извини, что выдернул из игры, но дело не терпит отлагательств.

- Ничего страшного. – шокировано сказал я, во всю рассматривая кухню.

- Для начала, меня зовут Ивашиим Клун. – он еще раз поднял руку, приветствуя меня. – Как тебя зовут я знаю.

- Так вы создатель БМ? – удивленно спросил я. – Я что-то натворил?

- Ага. И на второй вопрос тоже, Ага! – улыбаясь небритым лицом, он удовлетворенно кивал в такт моим вопросам.

- Значит сейчас вы будете мягко отнимать у меня мифический навык? – глубоко вздохнув, печально спросил у него.

- Нет, что ты! Я очень рад, что ты сразу смог раскрыть потенциал навыка! Не так как это сделал Борг, но я был удовлетворен. – проглатывая слова, немного невнятно, но восхищенно сказал Ивашиим.

- А теперь будет, но? – спросил я.

- Именно. – лицо Ивашиима стало серьезным. – Эти три мифических навыка должны быть использованы уже после тридцатого уровня. Ну, так думали инвесторы. – ехидно усмехнувшись, Клун продолжил. – Но скрытые классы, а так же навыки на характеристики, дали игрокам шанс раскрыть их гораздо раньше.

- Дайте угадаю. На меня поступило множество жалоб, якобы я читер? – усмехнувшись, спросил у создателя БМ.

- Ой, чего там только не писали. – Ивашиим хлебнул чаю. – Но в целом да. Сегодня ты закинул последний камень в свой огород. Совет потребовал забрать у тебя навык.

- Ожидаемо. – я печально улыбнулся. – На самом деле, я с самого первого использования, понял, что долго мне не дадут его использовать. Даже немного удивлен, что так много плюшек смог урвать.

- Ну-ну, Джон, не расстраивайся. – Ивашин подтолкнул ко мне вазочку с мармеладками. – Никто твой навык забрать не сможет. Даже стереть ты его не можешь, а после того, как ты использовал его столько раз, он уже никогда не пропадет у тебя.

- Ого. Тогда... – я задумался. – Значит вы позвали меня, что бы попросить не использовать его в скоростных прохождениях?

- Не угадал! – закинув мармеладку в рот, Ивашиим продолжил. – Давай еще разок попробуй.

- Хм... Если не запретить. Значит вы что-то сделаете с самим навыком? - наугад сказал ему.
- Бинго! - улыбаясь, воскликнул Клун. - Я сражался за тебя, и смог выбить неплохие бонусы!
- Бонусы? Сражались? - мое воображение стало буксовать.
- Не бери в голову. - Клун махнул рукой и взял мармеладку. - Теперь о главном. Твой навык будет требовать 50 тысяч маны. - Ивашим отхлебнул чая. - Так же он станет непрокачиваемым, а зависимым от уровня. Формулу урона сможешь посмотреть, когда вернешься. 10 вложенных очков навыка, тебе вернут, это даже не обсуждается. С этим понятно?
- Ага. - кивнул я.
- Теперь о бонусах. - Ивашим улыбался. - Политика компании «Награждать за нахождение багов». - увидев мое ошеломленное лицо, Ивашим рассмеялся. - Это не выносят на публику, но никого не наказывают, а поощряют.
- Впервые такое слышу.
- Мое нововведение! - гордо сказал Клун. - Так вот. Я уполномочен, а точнее хочу, тебе предложить два варианта. - Ивашим взял две длинные, разноцветные мармеладки. - Первое - он показал на желтую мармеладку. - Денежная сумма в размере ста тысяч долларов и титул «Багоюзер», он дает плюс 10 ко всем статам. - когда он это сказал, я поперхнулся чаем. - Второй вариант. - улыбаясь, он показал на красную мармеладку. - Игровые бонусы. Куча бонусов в игровом магазине, вещи всякие в игре. Список неплохой.
- На фоне первого предложения, второе звучит блекло.
- Это да. - Ивашим кивнул в знак согласия. - Но начни я их перечислять, ты бы запутался. А так выбор простой.
- Простой говорите... - я грустно улыбнулся. - Сделай вы мне это предложение пару дней назад, я бы взял деньги и спокойно жил дальше. - Ивашим удивленно слушал меня. - А сейчас у меня только игра и есть.
- Как интересно.
- Может быть. Я за второй вариант. - взяв красную мармеладку, закинул ее в рот. И стал осматриваться.
- Ахахаха! - Увидев мои решительные действия с красной мармеладкой, Клун засмеялся. - Прости... Ты так серьезно думал, что бонусы посыпятся в этом помещении? - в процессе этих его слов, мое лицо приобретало красный оттенок. - А ты веселый парень! Ахахаа.
- Отсмеявшись, Ивашим утер выступившие слезы и сказал:
- В твоём рюкзаке будут три коробки с бонусами. Надеюсь, это поможет тебе справиться с утратой ста тысяч.
- Спасибо. - я встал и поклонился. - Извините если разочаровал своим выбором. И можно вопрос?
- Все нормально. Так даже выгоднее нашей компании. - Клун тепло улыбнулся. - Что за

вопрос?

- Почему вы так сильно стараетесь для игроков? – задал я сумбурный вопрос, а потом начал поправляться. – Ну.. Я имею ввиду, что вы дали три мифических навыка новичкам, а еще анонсировали выдачу новых. И еще вы за меня сражались с советом.

- А, понял. Я так стараюсь по многим причинам, и в большей степени это пиар игры. Но и хочу дать шанс некоторым новичкам выстрелить сверхновой, среди матерых игроков. Тем более, что после раздачи трех мифических навыков, количество игроков, пытающихся заполучить скрытые, уникальные и мифические классы, выросло в разы. Сейчас игроки только пробуют на вкус мое творение. Но скоро они втянутся, и поймут, что в БМ гораздо лучше, чем в реальности. – говоря это, глаза Ивашима загорелись, натурально загорелись. – Ух, что-то я разошелся. Ладно, наше время вышло, спасибо за знакомство и интересную беседу.

- Вам спасибо. – еще раз поклонившись, сказал я.

Когда разогнулся, я стоял на площадке у замка классов. Открыв окно навыков, посмотрел на свой мифический навык:

Инь и Янь.(мифическое)

Инь (Черный шар) - проклиная и ударяя врагов вы накапливаете силу Инь.

Сила Инь – высвобождаемая энергия притягивает всех врагов в радиусе 100 метров, и в течении 5 секунд взрывается, нанося $((20\,000 * \text{уровень}) * \text{магию})$ урона.

Расход маны – 50 000 мп.

Янь (Белый Шар) – излечивая и благословляя вы накапливаете силу Янь.

Сила Янь – примененная на цель полностью восстанавливает здоровье и снимает все проклятия, даруя иммунитет ко всем атакам и проклятиям на 3 секунды.

Расход маны – 10 000 мп.

«Не так уж и сильно порезали. Две секунды с Янь сняли, а Инь просто увеличили манакост. Ого! Время стягивая уменьшили. Это даже хорошо!» - размышлял я, а тем временем мне пришла туча сообщений от Валентина:

Валентин:Ты куда пропал?

Валентин: Аууу!

Валентин: Нам качаться надо, хорош уже прятаться!

Валентин: Что-то случилось?

Валентин: Не можешь ответить? Я иду к тебе в комнату.

Валентин: Твой шлем не отключается! Ты завис в игре?

Увидев последнее сообщение, испугался и сразу отписался:

Джи: Все в порядке, меня выдернули админы. Видимо и заблокировали выход. Я у замка класса, подходи расскажу.

Валентин: Фух! Напугал! Скоро буду.

«Интересно, он меня сразу выгонит, узнав, что я не могу использовать Инь?» - печально успехнувшись, подумал я.

<http://tl.rulate.ru/book/5222/136722>