

После слов Вали о моей грядущей смерти, я не стал идти в город, оставшись около подземелья, стал предлагать игрокам торговлю. Народ реагировал вяло, ведь все пришли сюда фармить, а не испытывать свою удачу. Хотя за час моего стояния в безопасной зоне, ко мне все же обратились несколько человек, которые сорвали куш. Каждый из них получил по редкой вещи, но заплатили они за них копейки.

- Прикольно побегали.. - сказала Мила, с которой я обедал. - В имперском чате народ оживился, когда увидел надпись о кровавом рейде. - она задумчиво отпила сока из кружки.

- Весело было, но теперь мне придется сидеть в безопасной зоне, пока не сойдет краснота. - я откинулся на кресле. - Хотя это все фигня, по моему. Я сейчас размышляю о другом. Сегодняшняя беготня с мобами навела меня на мысль, что я сам бы неплохо прокачивался.

- Нее.. - Мила покачала головой. - Это всегда так кажется, что вот так вот все просто. Ты в команде про игроков, которые, незаметно для тебя, делают твои забеги проще. Ты приглядишься к их действиям и поймешь о чем я.

- Может быть, - я потрогал свой лоб. - Звездная болезнь?

- Ха! Может быть! - она привстала и поцеловала в лоб, задержавшись на пару секунд. - Покрайне мере температуры нет.

- Какое утешение. - улыбнувшись, сказал я.

- Я завтра уеду на несколько дней. - срывая мою улыбку, сказала Мила.

- Почему? - задал я резонный вопрос.

- Приехал мой брат, - она замялась, но добавила. - Мне нужно будет с ним съездить к родителям.

- Может мне с тобой поехать?

- Джо, ты хороший человек. - она погладила меня по голове. - Но это моя семья и мне с ней разбираться.

- Эм... Как скажешь, я просто пытался быть вежливым. - пожав плечами, я продолжил пить сок.

- Увидимся после моего приезда? - с надеждой спросила она.

- Я никуда не пропаду. - улыбнувшись, ответил ей. - Буду все так же здесь.

После своей смены, я зашел в игру. Настроение после разговора с Милой было так себе, но появившееся сообщение-баннер заставило меня собраться. Огромная пустыня простиралась на заднем фоне, а прямо пред моим взглядом пылали яркие, ало-черные надписи:

Обновление 3.0

1. Ивент «Смерть Пиратам» завершен. <список победителей и наград>

2. Стартует мировой расовый сценарий «Пустынные воины».
3. В игру введены новые подземелья для 40-100 уровней.
4. В игре появились новые виды навыков – «Гильдейские», «Групповые», «Мировые», «Божественные».
5. В игру введено множество новых квестов.
6. Открыта запись на первый PvP турнир среди игроков.

«Черт! Я совсем забыл сдать монетки нпс!» - прочитав список обновлений, эта была первая мысль пришедшая мне в голову. Открыв список победителей, не увидел ни одного знакомого ника. Однако, оказалось, что каждый, кто не сдал монеты, получит свою случайную награду при входе в игру.

Информация о сценарии будет при входе в игру. О данжах вообще нет никакой информации, как и о новых квестах. Зато о навыках было написано достаточно:

1. 4 новых вида навыков – это навыки с гиганскими откатами. Гильдейский – откат будет у всех твоих согильдейцев, даже при выходе из гильдии, откат будет идти так же. Групповые – на всех состоящих в группе или рейде. Мировой – соответственно во всем мире. Божественный – можно использовать 1 раз, после чего навык будет заблокирован, а игрок получит дебаф «Истощение Аватара Божества», которое снижает все характеристики до 1, в том числе убирает прибавку от вещей и навыков.
2. Эти навыки будут появляться в различных местах Безграничного мира. Единственной подсказкой, которую дали разработчики – чаще бывать в игровой библиотеке, для изучения истории игры.

«Эти навыки должны быть поистине сильными, раз откаты будут по несколько дней.» - читая, задумался я. – «Надеюсь мой миф навык не порезали, присвоив ему какой нибудь из этих статусов.»

20 июня стартует первый PvP турнир!

Спешите записаться, количество мест ограничено!

Турнир будет для игроков 1-10, 10-15, 15-20, 20-25, 25-30, 30-40, 40-50, 50+ уровней.

В каждой категории будет по 512 мест.

Победителей ждут ценные награды!

Но и каждый участник получит памятный приз!

«Надо будет записаться. Навыки есть, посмотрим чего я стою один на один.» - прочитав про категории, я подал заявку на участие...

Мест нет.

Посмотрев на все остальные категории, увидел, что от первого до сорокового уровня, все занято. А на остальные уровни понемногу записывался народ.

«Ну и не очень то и хотелось!»

«Мировой сценарий «Пустынные люди»...»

«Читать я его конечно же не стану..» - недослушав, я свернул описание текста.

Войдя в игру я оказался в безопасной зоне подземелья, однако тут было очень и очень много народу. Гул стоял такой, будто тут проводится митинг. Заглянув в список друзей, увидел, что Валентин в сети:

Джи: Валь тут у данжа гоблинов огромна толпа народа.

Валентин: Привет. Видел, мы внутри, скоро выйдем.

«Внутри? Они с другим хилом?» - мое самолюбие было задето.

- О! Ты же тот самый оракул, который получил мифический навык! - воскликнул один парнишка. - Джи, правильно?

- Ага. Только давай без криков. - улыбнувшись, попросил у него.

- Круто! Встретиться с одним из тройки! - парень не умолкал. - Я вот играю за мага воздуха!

- Рад за тебя. - похлопав его по плечу, я размышлял на тему «стоит ли начать торговлю?».

- Это так круто... Ах, да! Меня зовут Ветроном. - он протянул мне руку, которую я на автомате пожал. - Так круто! Не зря я так упорно прокачивался! Не хочешь с нами сходить в данж?

- Прости, но я жду свою группу. Они должны скоро выйти. - разведя руками, ответил ему.

- Жаль! Но ты если, что пиши! - серьезно сказал Ветроном. - Буду рад с тобой покачаться.

- Какнибудь. Не хочешь испытать свою удачу? - спросил я у него.

- В смысле? - этим вопросом я выбил парня из колеи.

- У меня уникальная профессия, позволяющая торговать случайными вещами.. - и тут я присел парню на уши, рассказывая о профе. - Не желаешь испытать удачу?

- Давай попробуем!

«Первый пошел! Главное, что бы денюжки капали..» - мысленно взмолившись богу удачи, кинул торговлю своему фанату.

- И так! Остался последний лот-удачи! - стоя на камне, я разливался соловьем. - Сегодня были и удачливые игроки! - я показал рукой на пятерку ребят взявших себе три редкие вещи за копейки. - И те, к кому удача повернулась задницей! Но не будем о плохом! Остался последний лот!

- Я хочу попробовать. - вперед вышла красивая девушка, использующая какой-то образ и

скрывшая свое имя и класс. Однако открытый значок гильдии заставил меня немного напрячься – Боги.

- Прощу на подиум. – не прекращая улыбаться, подал руку девушке, что бы помочь ей забраться на камень.

- Благодарю.

- И так. Вы готовы...? – потянув окончание вопроса, я попытался узнать ее имя.

- Афродита. И да, я готова. – ослепительно улыбаясь, она смотрела прямо мне в глаза.

Не став ей отвечать, использовал случайную торговлю на нее. Сундук из вопросительного превратился в зеленый после ее касания.

- Ого, а расценки у вас великие. – ее улыбка немного померкла. – Жаль удача мне не улыбнулась.

На ваш счет поступило 430 000 кредитов.

- Благодарю за щедрые чаевые! – я поклонился ей с улыбкой до ушей. – Уважаемые игроки! На сегодня все! Надеюсь увидеть вас завтра! – с этими словами я спрыгнул с камня.

«Ровно шестьсот тысяч кредитов!» - радуясь цифре, я продолжил ожидать Валентина.

<http://tl.rulate.ru/book/5222/126869>