

Заряжать навик я с синами закончил быстро. Разница в уровнях, массовость и пряморукость синов, все эти вещи в совокупности снизили время зарядки с нескольких часов до 2. Под конец первого часа, я, не стесняясь, кидал отравление. Это проклятие поднимало заряд чуть ли не по проценту за раз. Мобы, получившие отравление, начинали бежать ко мне, но их здоровье было не в самом лучшем положении. Да и я, кидал отравление на максимально доступном расстоянии. При поддержке одного из молчаливых синов, ко мне никто из мобов не доходил. Воскресали они быстро, что не останавливало нас ни на минуту.

Зарядив навик, я дошел с синами до города и вышел из игры.

В реальности меня ждала разборка последней комнаты с капсулами. Позвонив ребятам, с которыми перетаскивал капсулы последние несколько дней, узнал, что они придут только к началу моей смены. Проверив, что все разобрано и готово к отправке на склад, подошел к стойке.

- О, живое лицо. - улыбаясь, сказала Мила. - Сегодня народу почти нет. - пояснила она, видя мой недоуменный взгляд.

- Как и обещал, с меня обед. - обрадовал я ее. - Но.. Не в кафешке.

- Ха! - она откинулась в кресле. - Не хочешь пересекаться со официантками? - подтрунивая надо мной, спросила Мила. - Хотя открою тебе страшную тайну... - она наклонилась поближе. - Они там больше не работают.

- Воу.. Это как?

- Слухов много. За чашечкой чая, я могла бы тебе поведать о них. - оттопырив палец, как аристократка, она показала как пьет чай.

- Все равно не хочется туда идти..

- Пойдем к Дону. - внезапно предложила она. - Ну ты помнишь братьев, Дон держит лавочку наподобие китайской походной кухни. Он как-то звал заходить..

- Эм.. - я почесал голову. - Я не против, но если они знают, что Джи это я, тогда могут возникнуть проблемы.

- И что ты натворил? - строго посмотрела на меня Мила.

- Я? Ничего.. Вышел из гильдии.. И вся троица меня закинула в чс.. - последнее я пробурчал

под нос.

- Кстати да.. - Мила снова откинулась в кресле. - Твой уход был самым обсуждаемый.

- Думаю, лестных слов в мой адрес не было вообще. - скривившись, сказал я.

- Ага... Мне наш глава группы по секрету сказала, что тобой очень разочарованно руководство.

- Кхм..

- Я не стала влезать и как рыцарь тебя защищать. - разведя руки, сказала Мила

- Десерт не получишь.. - пафосно отвернувшись, с улыбкой сказал ей.

- Ах ты!.. - воскликнула она, замахиваясь на меня.

- Что-то сегодня вы шумные. - раздался голос дяди Грега, выходящего из кабинета.

- Извини дядя. - сказал я.

- Прошу прощения. - сразу же сказала Мила.

- Да, я шучу. - рассмеялся дядя Грег. - Джо, ты закончил с разборками?

- Сегодня закончу и начну чистить порты. - отчитался я. - Готовить их к новым капсулам?

- Нет. - покачал головой старик. - К шлемам. Эта новая игра, Безграничный мир, становится слишком популярной. Все комнаты оборудуются эксклюзивными шлемами.

- А так можно? - спросила Мила. - Они же индивидуальные?

- Можно. Специальная модификация для игровых клубов. Некоторые не могут себе позволить играть за такие деньги. - старик присел рядом с Милой. - Я от знакомых узнал, что скоро тысяча за регистрацию будет упразднена, а все, кто регистрировался в этот период, получат игровые бонусы.

- А абонентская плата? - спросил я.

- Не знаю, но думаю она как раз и останется. - сказал дядя Грег. - Вы собирались пообедать?

Принесете старику супчика?

- Без проблем. - кивнул я дяде. - Еще что-то?

- Нет, этого хватит. Два дня не ел первого, а сегодня нужно закончить с бухгалтерией. - пожаловался старик.

- Добро пожаловать! - раздался знакомый мне голос, когда мы вошли в небольшую кафешку «У Дона».

- Привет Дон! - помахала рукой Мила.

- О! Привет! Проходи. - стоящий за прилавком с едой Дон, пригласил ее присесть. - Ты не одна?

- Да, это мой друг, Джон. Ты его видел, он работает в клубе. Джон, это Дон, владелец кафе. - представила нас друг другу Мила.

- Приятно познакомится. - сказал улыбающийся Дон.

- Угу. - кивнул я. Разговаривать с ним было опасно. Под изумленным взглядом Дона, Мила быстренько сказала

- Дон, нам пообедать на твое усмотрение и суп с собой для дяди Грега. - сделала заказ она.

- Десять минут. Попить, что будете? Чай? Кофе? Колу? Пива? - закидывая в кипящую воду лапшу, спросил он.

- Чайку. - скосившись на меня, с хитрой улыбкой сказала она. - Дон, как там в столице?

- Гораздо лучше. - занимаясь готовкой, сказал он. - Играть там интереснее. Много квестов, данжей.

- Я вот хочу затащить этого молчуна в игру. - ударив меня в бок, сказала Мила. - Но он не хочет.

- Зря. Бм реально классная игра.

В таком духе мы провели весь обед. Они говорили, а я молчал и угукал в нужные моменты.

Закончив свою смену, я вернулся в игру. На моем счету в шоп магазине было 650 бонусов, которые я был бы не прочь потратить. Открыв раздел для 10-50 уровней стал просматривать доступное. Здесь был гораздо больший выбор, чем для новичков. Помимо стандартной еды с бафами, которые давали не +2, а +20, тут было множество новых вещей:

Редкий Камень Заточки (50\$) – 30% заточки, 60% шанс неудачи. 10% слома оружия.

Редкий Камень Зачарования (10\$) – 30% шанс заточки, 60% шанс неудачи. 10% слома оружия.

«Хорошие камни, при учете редкости выпадения лучших.» - подумал я, просматривая дальше. Разнообразные свитки меня мало заинтересовали, но кое-что все же привлекло внимание:

Ускоритель Адаптации (100\$) – Повышает получаемый уровень на 10% в течении часа. После смерти эффект пропадает.

Усилитель Навыков (300\$) – Повышает скорость прогресса определенного навыка на 50% в течении суток. В день можно использовать только 1. После смерти эффект пропадает.

Редкая Молчаливая Удача (1 000\$) – В течении часа повышает шанс выпадения редких вещей на 10%. При этом персонаж не может говорить. После смерти эффект пропадает.

Уникальная Молчаливая Удача (10 000\$) – В течении часа повышает шанс выпадения уникальных вещей на 1%. При этом персонаж не может говорить. После смерти эффект пропадает.

Капля Бесконечности (500\$) – Используя ее, в течении 3 часов, вы можете воскреснуть без потери опыта. Откат 6 часов. После воскрешения, эффект пропадает.

Капля Смерти (50\$) – Находясь в инвентаре, позволяет воскреснуть на месте. Откат 1 час.

Набор Магического Черчения (500\$) – 100 штук. Используется в начертальных навыках.

Кусочек из книги Мирных Людей (1 000\$) – Позволяет очистить свою историю убийств игроков. Максимальное очищение – 100 убитых игроков.

Страница из книги Мирных Людей (100 000\$) – Полностью очищает историю убийств игроков и НПС. (Ссылка на список исключений)

Эссенция Крика Неудачника (10\$) - После использования, есть не нулевой шанс приманить уникального монстра.

Кусочек Кожи Титана (800\$) - требуется для ритуала усиления.

Кусочек Мозга Титана (800\$) - требуется для ритуала усиление.

Рог призыва Монстров (100\$) - 5 использований. Позволяет призывать всех монстров в радиусе двухсот метров. Не действует в подземельях, на боссах и квестовых монстров.

Выбор был огромен, но только эти вещи меня заинтересовали своей уникальностью. Потратив 50 баксов и 45 бонусов купил себе две «капли смерти». Мой статус в шопе перешел из «Бумажного» на «Картонный» еще при покупке побирушки. На все остальные бонусы пополам с деньгами, закупил еды бафующей магию на +20. Вышло 10 штук. Пригодится мне в спидране.

<http://tl.rulate.ru/book/5222/111662>