

Получив в свои руки книгу навыка «Духовный Удар», я почувствовал, как сила моих ударов, а так же крики танка «Хватить бить мобов! Ты же хил, не срывай их!» уже раздаются в моих ушах. Благодаря скинутым вещам и полученным 100 ДКП от Бота, мне удалось взять две синие вещи из сета «Лекаря».

Пояс Лекаря. (Сет Лекаря)

Только для Оракула.

5 уровень.

Редкое.

+4 к разуму.

+4 к магии.

Броня – 0.

И:

Накидка Лекаря. (Сет Лекаря)

Только для Оракула.

5 уровень.

Редкое.

+8 к разуму.

+8 к магии.

Броня – 10.

Одев их, я получил еще один бонус от комплекта:

Все навыки исцеления получают +10% к эффективности.

Улучшенное самоусиление добавляло +10% ко всем характеристикам. С ним хил вплотную приближался к отметке 1 500. Духовный удар порадовал тем, что урон увеличился почти в два раза. Обычный удар в районе двух с половиной тысяч по нежити, стал нормой. Про страшный крит в пять и более я молчу.

Джи, готов?

Перед приходом в город, Дементор добавил меня в друзья, что бы не потеряться.

Минутку, заскочу в кузню.

Ок.

В кузню мне нужно было по одной причине – улучшить свой посох, с которым мне придется бегать еще долго. Так как сняв посох, я теряю бонус комплекта на скорость каста. Именно посох его и дает в купе с тремя вещами из комплекта.

В кузне НПС продает базовые камни для нулевого и пятиуровневого оружия. Все они были белого-обычного качества.

Камень заточки. (5ур.) – 50 кредитов.

50% шанс получить улучшение.

49% шанс уменьшить улучшение.

1% шанс сломать оружие.

Оружие имело ранги заточки

Белое свечение – от 1 до 4.

Зеленое свечение – от 5 до 9.

Синее свечение – от 10 до 14.

Фиолетовое свечение – от 15 до 20.

Красное свечение – от 21 до 30.

Золотое свечение – от 31 до 100.

Каждый ранг требовал своих камней, которые имели различные шансы на заточку и слом оружия. На форуме я нашел информацию только обычные и необычные камни заточки. Обычные продавались у кузнеца в неограниченном количестве, с теми шансами, что я видел. А необычные можно было получить с рудных жил, которые имели шансы от 10 до 100%. В игре уже появилось достаточное количество игроков, которые сразу переориентировались на добычу и крафт. Хотя крафтить, судя по форуму, удалось всего нескольким счастливицам, нашедшим учителей.

Но сейчас меня интересовало улучшение посоха и то, что он увеличит на нем. Народ на форуме неохотно делился информацией по заточенным вещам. Все что я нашел, это меч заточенный на +5, он увеличивал минимальный урон меча, но это был зеленый меч.

Тратить сразу много кредитов я не стал. Купил пять камней и подошел к специальному бездонному ящику. Положив в него свой посох, закрыл. После этого в ящике появилась выемка, в которую требовалось положить камень заточки. Мысленно попросив всех богов, что бы не было слома, положил камень.

Вспышка белого света и над ящиком появилась, видимая только мне надпись.

Посох Лекаря. +1

Не доставая посох, положил следующий камень:

Посох Лекаря. +2

Отлично. Дальше.

Посох Лекаря. +3

Может нужно купить лотерейный билетик? Дальше!

Посох Лекаря. +4

«Если повезет, закажу себе в баре огромный сет суши!» - подумал я, на всякий случай сжал свои булки и положил последний камень в ячейку. Огромная белая вспышка ослепила меня.

Посох Лекаря. +5

- ДА! - выкрикнул я, заставив нескольких игроков посмотреть в мою сторону. А затем, когда до них дошло, они подбежали посмотреть.

- Грац, линканешь? - спросил один из подошедших.

Я тут же, в порыве счастья, скинул в общий чат линк посоха.

Посох лекаря. +5 (Сет Лекаря)

Только для Оракула.

5 уровень.

Редкое.

+15 к разуму.

+10 к магии.

+1% к силе критического исцеления.

- Афигеть..

- Вот это посох.

- грац!

- Бро, где ты такой выбил?

- Грац! Много потратил камней?

Чат взорвался поздравлениями, а я стоял и смотрел на свой причудливый посох, который светился мягким белым цветом. Цвет от редкости вещи, фокусировался на рукояти, тогда как заточка обволакивала боевую часть оружия, в моем случае это навершие.

Вау! Поздравляю с классной пухой!

Пришло сообщение от Лизы.

Спасибо.

Алинка тоже передает поздравления.

Открыв чат с Алиной, написал ей «спасибо», а в ответ получил:

Не хочешь с нами в Братскую сходить?

Нахмурившись, от того, что меня решили использовать, ответил:

Я исчерпал лимит входа туда.

Там на каждый уровень по 1 разу можно.

Я в курсе. Все 4 раза я уже сходил.

После этого, мне ничего не написали.

«Интересно, это Лиза на нее так тут повлияла? Или она всегда была такой?» - думал я, идя на встречу с Дементором.

- Видел ты апнул пуху, поздравляю. - Сказал Дем, когда мы с ним встретились в лагере.

- Спасибо. Повезло с заточкой, пять подряд прокнуло. - похвастался ему. - Идем?

- Пять? Значит на зеленом первый же дропнет. Советую найти камень с большим шансом точки. Идем. - посоветовал он.

- Это дело будущего. - сказал ему. - Сейчас нужно найти 5к кредитов и книгу навыка.

- У нас больше сотни игроков ходит в данж каждый день. Выбьют, не переживай. - похлопал по моему плечу Дем. - Жора слов на ветер не бросает. Помню в ТиБ Онлайн, он обещал одному парню выбить пуху, если он присоединится к гильдии. Так эту пуху мы выбивали неделю, как назло никто не продавал ее на аукле.

- Серьезный глава. - удивленно сказал я. - Редко кто так будет держать за свое слово.

- Вот и я о чем. - кивнул Дем. - Когда Нео нас кинул и увел половину элитной группы, Жора месяц в депрессии провалялся. Ну эт нам его девушка так сказала, если что. - ухмыльнувшись, рассказал он.

- Понятно. - так же ухмыльнувшись, понял его мысль. - Давай рассказывай, чем мне нужно тебе помочь?

- Пати лови.

Игрок Дементор приглашает вас в группу.

- Мне нужно зомбарей набрать. - начал рассказывать он, после того как я принял группу. - Они хорошо удар держат. Лучше всего на восьмых сходить, я покажу где это. Там неподалеку есть россыпь камней. Если урон сможешь впитать, нужно будет тебе убить одного скелета лучника. И сможешь стоять на камне, пока он не воскреснет. Тактика проверенная.

- А ты, что делать будешь? - спросил у него.

- Эх... Соберу свой элитный десяток зомбарей и буду ходить по кругу. - ответил он. - Круг на пять-десять минут, но я буду в зоне твоей видимости. Распределение опыта поставлю только..

Лидер группы Дементор установил распределение опыта «Индивидуальное».

- Ты можешь спокойно фармить, опыт будешь получать только от своих мобов, как и я от своих. Бафай по кд и подхиливай по возможности миньонов. – пояснил он.

- Эм.. А я могу их хилить то? – поинтересовался у него. – В данже времени не было проверить это.

- Можешь. – хохотнув, сказал он. – Они же мои существа. Прирученные. Так что хил проходит, а вот на обычных, хил действует как удар. – он подмигнул. – Об этом мало кто знает, но тебе я думаю можно сказать.

- Мммм? – не сразу выдавил слово, переваривая новость. – Seriously? – я был шокирован.

- Это не документированная возможность навыка. – улыбаясь, рассказывал Дем. – В одной игрушке была такая же, вот здесь мы ее в первую очередь проверили, узнав, что хилы наносят двойной дамаг по нежити.

- Чума.. С моими навыками... В два раза ускорится фарм.

- Ману на меня только оставляй. – все так же широко улыбаясь, сказал Дем.

- За ману не переживай, закупился зельями по самое не могу. – сказал ему.

- Вот и отлично.

<http://tl.rulate.ru/book/5222/100685>