Привязка:

Громодар

Вергилий

Пандемоний

Цербер

Жизнь Ком. – Лечение 3 (100)

Сила Ком. – Торнадо (100)

Ловкость Ком. – Ускорение (100)

Магия Ком. – Землетрясение (100)

Восполнение Ком. – Рассеивание (100)

Контроль Ком. – Утроение (100)

Стихия атаки – лёд 3 (100) – усиливает атаку на 60% и добавляет к ней элемент льда

Стихия защиты – огонь 3 (100) – дает 60% сопротивление огню.

Стихия защиты – разряд 3 (100) – дает 60% сопротивление электричеству.

Стихия Защиты – охрана (100) – дает 10% сопротивления стихиям огня, льда, ветра, молнии.

Статус Защиты – Боль (100) – дает 100% иммунитет к ослеплению, немоте, отравлению, замедлению.

Статус защиты – Смерть (100) – дает 100% иммунитет к эффекту мгновенной смерти.

Статус:

Имя – Гарри Джеймс Поттер

Ур 86

Опыт – 11000/452040

Возраст – 11 лет.

Титул – Лорд Поттер. Мальчик, который выжил. Друг леса. Хранитель великого древа.

Статус крови – полукровка.

Очки здоровья – 1950/1950

Мана – 3840/3840

Тонус – 706/706

Основные характеристики:

Жизнь – 150 – Жиз-К + 45 (Лечение 3) – влияет на количество очков жизни и тонус.

Сила – 20 – Сил-К + 45 (Торнадо) – влияет на физическую силу и переносимый в инвентаре вес.

Ловкость – 20 – Лов-К + 45 (Разряд 3) – влияет на гибкость, координацию, и мелкую моторику.

Интеллект – 65 – влияет на память, скорость мышления.

Воля – 21 – влияет на психологическую устойчивость и качество заклинаний.

Магия – 180 – Маг-к + 45 (Землетрясение) – влияет на количество маны.

Дополнительные характеристики:

Регенерация – 40 +10%(12 о.з./1 мин. 8,6 о.т./мин.)

Восполнение – 36 (85 е.м./мин) - Вос-К +45 (Рассеивание)

Восприятие – 10 – позволяет видеть сокрытое и подмечать мелкие детали.

Меткость – 10 – Влияет точность стрельбы, бросков и т.п.

Скорость – 12 – Влияет на вашу максимальную скорость.

Контроль – 34 – Контр-К +45 (Утроение) – Влияет на контроль маны.

Аналитика – 15 – Влияет на аналитические способности.

Свободных очков характеристик – 0

Свободных очков способностей – 20

Свободных очков дара – 38

Кристаллы – 805006

Эффекты:

Формирование ядра (до 17 лет, +20 к характеристике магия раз в год.)

Тело игрока

Разум игрока

Родственный симбиоз с Иггдрасилем:

+1200 манны/мин

Лорд Поттер:

Магия +1 за уровень

Зельеварение – скорость изучения + 10%

Артефакторика – скорость изучения + 10%

Связь с источником рода:

В алтарном зале +10 е.м./сек.

На территории мэнора +8 е.м./сек.

В 100 км. от мэнора +6 е.м./сек.

От 100 до 1000 км. от мэнора +3 е.м./сек.

От 1000 до 3000 км. от мэнора +1 е.м/сек

Идеальное зрение

Сопротивление ядам + 90%

Ихор + 5% восполнение маны. Мана +1000 ем.

Способности:

Змееуст актив. ур. макс. (вы можете говорить со змеями и отдавать команды)

Легилименция актив. ур 10. Затраты – 1 е.м./сек. (при зрительном контакте вы можете считывать мысли и воспоминания других разумных, а также внушать им мысли и навязывать свою волю. Объединено с разумом игрока. Ваш разум защищен и не может быть поврежден в результате считывания или внушения мыслей. Так же ваше вмешательство в чужой разум сложнее обнаружить другому легилименту.)

Оклюменция пассив. ур. макс (объединено с разумом игрока. Ваш разум защищен от считывания и влияния) актив. ур. 1. затраты 2 е. м. /10 сек. (объединено с разумом игрока. Вы можете создать ложные мысли, воспоминания и ощущения, которые может увидеть легилимент.)

Редактор ложных воспоминаний (получено от объединения оклюменции, легилименции и разума игрока. Вы можете создать ложные воспоминания, мысли, ощущения).

Метаморфизм актив. ур. 10 (вы можете менять своё тело. Объединено с телом игрока.)

Телекинез актив. Ур. 10 затраты 10 ем/60 кг. / 10 сек. / 75 м. (вы можете управлять предметами усилием мысли)

Редактор образов метаморфа (вы можете создать себе образ и при помощи метаморфизма закрепить его. Получено от объединения метаморфизма и тела игрока.) с

Тело игрока пассив. ур. макс. (ваше тело не получает урона, однако он все же отображается в очках жизни, если они закончатся вы умрёте. Объединено с метаморфизмом.)

Разум игрока пассив. ур. макс. (ваши мысли невозможно прочесть, на вашу волю невозможно

повлиять. Вы не подвержены панике в опасной ситуации. Объединено с легилименцией и оклюменцией)

Идеальное зрение пассив. (вы обладаете 100% зрением, и оно не может испортится)

Магическое зрение актив. ур. 10. Затраты 1 ем. /3 сек. (вы можете видеть магию и ауры)

Создать/уничтожить иллюзорный барьер актив. ур. 10 цена создания 5 е. м. (вы можете создавать иллюзорные пространства для тренировок. Любые изменения или разрушения в них не затронут реальный мир.)

Аппарация домовиков ур. 10 затраты 10 ем. / 110 км. (вы можете мгновенно перемещаться, игнорируя большинство защит, в место в котором вы уже были или название которого вы знаете и у вас для этого достаточно маны.)

Кинетический удар ур. 10 затраты 100 ем. (Усиливает удар оружием на 20 * ур. телекинеза ед. урона.)

Оглушающий бросок актив. ур. 10 затраты 30 ем. (наносит небольшой урон и при попадании в область мозга с 95% вероятностью оглушает цель на 1 мин.)

Силовой прыжок актив ур. 7 затраты 50 е.м. /50 м. (Вы можете усилить свой прыжок)

Полет актив. ур. 10 затраты 50 е.м. на одну минуту полета со скоростью 50 км/ч. (Вы можете летать)

Рост актив. ур. 10 затраты 100 е.м./сек (максимально ускоряет рост растений)

Эволюция актив. ур. 1 затраты 2000 ем. (управление и ускорение эволюции живых существ.)

Венец актив. ур. 1 затраты 10000 ем. (преобразует химеру\мутанта\гибрида в отдельный магический вид со случайной или заранее просчитанной заклинателем вариативной схемой эволюции)

Касание жизни актив. ур. 10 затраты 10 е.м. = 50 о.з. (восстанавливает очки здоровья цели)

Аура исцеления пассив.\актив. ур. 3 затраты 3 е.м.\сек (увеличивает эффективность исцеления магией в области трех метров от целителя на 3%)

Аура жизни пассив.\актив. ур. 1 затраты 1е.м.\сек. (ускоряет регенерацию всех дружественных и нейтральных организмов в области 1 метра от заклинателя на 15)

Сияние жизни актив. ур. 1 затраты 7000 е.м. (Создаёт светоч жизни – магический кристалл, сияющий светом самой жизни. У всех озарённых светом жизни регенерация повышается на 75%. Так же озарённые светом жизни очищаются от слабых и средних проклятий. Высшие проклятья значительно ослабевают.)

Превращение в дракона фейри ур. макс. Затраты 70 е.м. (Превращение в дракона-фейри)

Стражи:

Имя – Громодар.

Ур. 100

Опыт - 000

Умение призыва – Грозовой разряд.

Эффект – удар грома и молнии по области.

Урон – 6000

Затраты 500 е.м.

Время каста 10 сек.

Изучается –

Имя – Шива

Уровень 100

Закреплено – Гермиона Джин Грейнджер.

Имя – Ифрит

Уровень 60

Опыт – 2000/60000

Умение призыва – Пламя глубин.

Урон – 1220

Эффект – удар огнем по указанной территории.

Затраты – 610 е.м.

Время каста – 15 сек.

Изучается – родство с огнем – 500\700

Левиафан

Уровень 35

Опыт - 3400/40000

Умение призыва - Волна.

Урон - 762

Эффект - в указанном направлении создает большую волну воды.

Затраты - 396 е.м.

Время каста - 15 сек

Изучается – Скорость + 5% 55/220

Сирена

Уровень 60

Опыт - 3345/60000

Умение призыва - Молчаливый голос

Урон - 600

Эффект - в указанном направлении создает волну энергии, которая на десять секунд лишает дара речи всех, кого коснется. Не действует на членов группы.

Затраты - 100 е.м.

Время каста 5 сек.

Изучается – песнь волн 43/300

Вергилий

Уровень 100

Опыт - 0000

Умение призыва - Область Тьмы

Урон - 50% от жизни противника

Эффект - в указанном месте создает зону непроглядной тьмы что вытягивает жизнь.

Затраты - 1000 е.м.

Изучается –

Пандемоний

Уровень 40

Опыт – 4506/45500

Умение призыва - Восходящий поток

Урон - нет

Сила ветра - 400

Эффект - в указанной зоне создает вихрь воздуха, который подбрасывает вверх все что не было

закреплено. Чем легче объект, тем выше он окажется.

Затраты - 300 е.м.

Изучается – привязка способности + 3 – 200/300

Братья

Уровень 20

Опыт - 236/25000

Умение призыва - Ударная волна

Урон - 418

Эффект - в указанном направлении создает ударную волну.

Затраты - 300 е.м.

Изучается - урон стража +20 % - 50/150

Цербер

Уровень 25

Опыт – 230/28000

Умение призыва – Адский вой

Урон – 550

Эффект – Акустическая атака по площади. Радиус 80 м. Не действует на членов группы.

Затраты – 350 е.м.

Изучается – утроение заклинаний 100/900

Магия:

Слот 1

Огонь 3 (маг. ур. 3) – 100 – вы создаете всполох пламени, который наносит 600 ед. урона огнем.

Разряд 3 (маг. ур. 3) – 100 - вы бьете цель молнией, нанося ей 600 ед. урона электричеством.

Лёд 3 (маг. ур. 3) – 100 – вы отправляете в цель ледяную сферу, которая наносит 600 ед. урона холодом.

Торнадо (маг. ур. 3) - 100 - вы создаете большой вихрь сжатого воздуха, который наносит цели 1000 ед. урона воздухом.

Вода (маг. ур. 2) - 100 - на две секунды создает под целью направленную вверх мощную струю

воды которая наносит ей 300 ед. урона и подбрасывает вверх.

Слот 2

Землетрясение (маг. ур. 3) – вы создаете локальное землетрясение, которое наносит 1000 ед. урона.

Деми (маг. ур. 3) – 100 – наносит урон равный 15% жизни цели.

Лечение 2 (маг. ур. 2) – 100 – восстанавливает цели 300 о.з

Лечение 3 (маг. ур. 3) – 100 – восстанавливает цели 900 о.з.

Жизнь (маг. ур. 2) – 44 – воскрешает цель

Слот 3

Полная Жизнь (маг. ур. 3) – 52 – воскрешает цель и восстанавливает ей все очки здоровья.

Реген (маг. ур. 2) – 84 – в течении трех минут восполняет цели 40 о.з. каждые десять секунд.

Сканирование (маг. ур. 1) - 100 – показывает параметры указанной цели

Сон (маг. ур. 1) - 100 - вы усыпляете цель на пять минут

Тишина (маг ур 1) - 100 - на одну минуту накладывает на цель эффект немоты.

Слот 4

Берсерк (маг. ур.1) - 100 - на одну минуту вводит цель в состояние боевого безумия. При этом незначительно увеличивает её силу и блокирует магию.

Зомби (маг. ур. 1) – 100 – на одну минуту превращает все получаемое целью лечение в урон.

Слепота (маг. ур. 1) – 100 – на одну минуту ослепляет цель.

Раковина (маг. ур.2) - 100 – на одну минуту создает вокруг цели, защитную сферу которая ослабляет направленную на цель магию на 25 %

Охрана (маг. ур.2) – 100 – на одну минуту создает вокруг цели, защитную сферу которая ослабляет физический урон по цели на 80 %

Слот 5

Есуна (маг. ур. 2) – 100 – снимает с цели многие негативные эффекты и проклятья.

Рассеивание (маг. ур. 3) – 100 – снимает с цели все положительные эффекты.

Замедление (маг.ур. 1) – 100 – на одну минуту замедляет цель на 10%

Ускорение (маг. ур. 3) – 100 – на одну минуту ускоряет цель на 15%.

Удвоение (маг. ур. 2) – 100 – на одну минуту удваивает всю магию, творимую целью. Для заклинаний и способностей расходует ману, для магии игры заряды.

Слот 6

Утроение (маг. ур. 3) – 100 – на одну минуту утраивает всю магию, творимую целью. Для заклинаний и способностей расходует ману, для магии игры заряды.

Боль (маг. ур. 3) – 100 – на одну минуту накладывает на цель статусы «Тишины», «Слепоты», «Отравления», «Замедления».

Смерть (маг. ур. 3) – 100 – в барьере с 90% вероятностью обнуляет о.з. цели. В реальном мире вероятность обнуления о.з. цели 20%.

Навыки:

Волшебство ур. 44

Трансфигурация;

Визуализация – 10

Точность преобразований – 6

Время преобразований – 3

Объём преобразований – 1

Заклинания;

Концентрация – 6

Дальность заклинаний – 3

Скорость чтения – 5

Контроль заклинаний – 1

Магия жизни ур. 100

Биомагия;

Рост (Актив.) – 10

Благословение жизни (Пассив) – 2

Ощущение жизни (Пассив) – 1

Гибридизация (Пассив.) – 1

Эволюция (Актив.) – 1

Гармония (Пассив.) – 1

Контроль жизни (Пассив.) – 1

Химеризация (Пассив.) – 1

Магикизация (Пассив.) – 1

Венец (Актив.) – 1

Целительство;

Касание жизни (Актив.) – 10

Аура исцеления (Пассив.\актив.) – 3

Аура жизни (Пассив.\актив.) – 1

Ритм жизни (Пассив.) – 1

Обновление (Актив.) – 1

Дух жизни (Пассив) – 1

Воля жизни (Пассив) – 1

Поток жизни (Пассив.) – 1

Усиление исцеления (Пассив.) – 1

Сияние жизни (Актив.) – 1

Перевертыш ур. 2

Форма дракона-фейри ур. Макс.

Профессии:

Артефакторика 1 ур. Мастер.

Зельеварение 1 ур. Мастер.

Имя – Сиар.

Вид – хрустальная Эфа.

Особенность – Фамильяр Гарри Поттера.

Уровень – 65

Опыт – 2000/39000

О.з. – 700/700

Е.м. – 560/560

Тонус – 365/365

Жизнь – 70

Сила – 5

Ловкость – 35

Интеллект – 24

Воля – 10

Магия – 56

Дополнительные характеристики:

Регенерация – 10

Восполнение – 10

Скорость – 9

Удача – 3

Стойкость – 1

Свободно

Свободных очков характеристик – 0

Свободных очков способностей – 0

Эффекты:

Тело игрока.

Связь фамильяра.

Имя – Гермиона Джин Грейнджер.

Ур 69

Опыт – 13700/243600

Возраст – 11 лет.

Титул – Нет

Статус крови – новая кровь.

Очки жизни – 2450/2450

Манна – 1550/1550

Тонус – 630/630

Основные характеристики:

Жизнь – 100 – Жизнь-К +45 (Боль)

Сила – 20 – Сил-К +45 (Лёд 3)

Ловкость – 20 – Лов-К +45 (Разряд 3)

Интеллект – 100 – Инт-К +45 (Аура)

Воля – 50

Магия – 110 – Маг-К +45 (Торнадо)

Дополнительные характеристики:

Регенерация – 21 (1 о.з./мин. 4 о.т./мин)

Восполнение – 17 (21 е.м./мин)

Аналитика – 15

Восприятие – 6

Скорость – 7 – Скор-К +30 (Био)

Свободно

Свободных очков характеристик – 0

Свободных очков способностей – 38

Свободных очков дара – 36

Эффекты:

Формирование ядра (до 17 лет, +10 к характеристике магия раз в год.)

Тело игрока.

Вассал рода Поттер.

Ихор + 5% восполнение маны. Мана +1000 ем.

Имя – Аластор Эмрис Грюм

Ур 66

Опыт – 36500/161000

Возраст – 41 год.

Титул – Глава рода Грюм. Ветеран.

Статус крови – чистокровный.

Очки здоровья – 1650/1650

Мана – 40450/40450

Тонус – 820/820

Основные характеристики:

Жизнь – 120 – Жизнь-К +45 (Торнадо)

Сила – 25 – Сил-К +45 (Лёд 3)

Ловкость – 30 – Лов-К +45 (Разряд 3)

Интеллект – 89

Воля – 100

Магия – 4000 – Маг-К +45 (Землетрясение)

Дополнительные характеристики:

Регенерация – 21 (1 о.з./мин. 4 о.т./мин)

Восполнение – 56 (60 е.м./мин)

Реакция – 25

Меткость – 41

Скорость – 12

Мудрость – 65

Свободных очков характеристик – 0

Свободных очков способностей – 0

Эффекты:

Глава рода Грюм (магия + 1000)

Вассал рода Поттер.

Тело игрока.

Разум игрока.

http://tl.rulate.ru/book/52010/1339757