

Глава 16

На следующее утро меня разбудил голос Гермионы, доносившийся из сквозного зеркала.

- Гарри?! Гарри?! Ты спишь?!

- Уже нет. Я сейчас, подожди немного.

- Давай быстрее! У меня столько вопросов!

- Уйoooo. Может потом? Давай после обеда я к тебе приду?

- У тебя есть какие-то срочные дела?

- Нет, особо срочного ничего нет, так - привести себя в порядок и поговорить с одной каменюкой.

Ответил я ей, беря в руку зеркало. Из него на меня смотрело очень взволнованное лицо подруги.

- Эээ с кем?

- С головой каменной горгульи. У неё есть ко мне какое-то дело. Потом расскажу. Ты сама-то, вообще, как? Система нормально установилась?

- Да вроде все нормально. Но мне нужна твоя помощь, чтобы разобраться в ней. Ну, как все работает и прочие нюансы. Я сейчас одна дома. Родители в гости уехали, меня тоже хотели взять, но я сказала, что ты должен прийти. В общем, меня оставили дома. Давай, после того как с этой головой поговоришь, ты ко мне придешь и все покажешь. А то мне кажется, что до обеда я не вытерплю.

- Хм, ладно, давай. И так собирался к тебе сегодня, чтобы все показать и объяснить. В общем жди, скоро буду.

- Давай побыстрее.

- Хорошо, постараюсь.

Ответил я ей и, убрав зеркало во внутренний карман куртки. Ясно все с ней, столько всего нового и интересного, наверное, сейчас места себе найти не может. Ну не буду её долго мучить. По-быстрому приняв душ и позавтракав, я поспешил на улицу к давно ожидающей меня голове.

- Утречко. О чем ты хотела со мной поговорить?

- О наконец-то! Я уж заждалась тебя. Да у меня всего одна просьба. Ты это, можешь меня починить?

- Ну я примерно так и думал. Но вот только как тебя чинить я не знаю. Репаро тут точно не поможет. А големостроение я ещё не изучал. Так что я навряд ли смогу починить тебя в ближайшее время.

- Сам ты голем! Я, между-прочим псевдо-живой, сложносоставной артефакт охранного типа с матрицей личности! Правда я не знаю, что это значит, но уж точно не голем! Видела я големов, совершенно на меня непохожи! Тупые как пробки, даже говорить не умеют! А чинить меня не очень сложно, достаточно собрать осколки вместе и, засыпав песком, напитать их магией. А дальше я уже сама всё сделаю. Главное, голова целой осталась. Вам доступно задание «Каменные осколки»

Соберите вместе осколки каменной горгульи, засыпьте их песком и напитайте маной.

Награда:

300 кристаллов.

600 опыта.

- Сейчас соберу. Ты знаешь где остальные твои части?

Спросил я, принимая задание.

- Руки и туловище где-то на крыше, а ноги посмотри вон в тех кустах на опушке. Хвост тоже где-то там. Песок можно взять на реке.

- А река где?

- За парком, на севере. Хорошо, что ты появился, а то так полетать хочется.

- Ладно, постараюсь побыстрее управиться.

Я отошел от входа и, прикинув расстояние до крыши, запрыгнул на неё при помощи силового прыжка. Туловище нашел почти сразу. Оно находилось прямо по центру особняка, возле трубы. Спустив его вниз, я продолжил поиски. Одна рука застряла в другой трубе, а вторая обнаружилась в желобе водостока. Отлевитировав их к туловищу, я спустился вниз и направился в сторону кустов. Найти в них другие части горгульи, оказалось немного сложнее, так как они за эти годы немного вросли в землю и заросли травой. Но, через десять минут лазанья по этим зарослям, мне все же улыбнулась удача и я запнулся об каменные ноги. Хорошо, что они были одним куском. Хвост я обнаружил еще через пять минут и грязный, но довольный, поспешил ко входу, при помощи заклинания неся за собой ноги и хвост. Уложив все части горгульи на свои места, я задал ей вопрос.

- А с крыльями что случилось?

- Да их в мелкий щебень разбило. Придется новые делать, так что песка побольше принеси.

- Понятно. Будет тебе песок.

Накинув на себя мантию невидимку, я вышел за границу защиты мэнора и аппарировал к реке. Побродив немного вдоль берега и просканировав местность при помощи заклинания поиска жизни, я растопил подмерзший песок «пламенем глубин». После чего, быстро набрал его в инвентарь и вернулся в мэнор. Во время вылазки мне постоянно казалось, что сейчас появится старший Уизли, который на самом деле никуда не улетел и до сих пор наблюдает за особняком из своего форда. Я понимал, что это бред, но кто этих волшебников знает. Витагауре очень хорошее сенсорное заклинание, но всё равно мне было не по себе, и расслабиться я смог только, вернувшись под защиту родного мэнора. Нет, это не дело-всяких рыжих бояться, нужно

становится сильнее. Да и узнать о возможностях взрослых волшебников стоит побольше. А то я даже не знаю, чего мне от них ждать. Может я просто излишне себя накручиваю и перестраховываюсь, но лучше так, чем в решающий момент оказаться слабым и не подготовленным.

Засыпав горгулью песком и, при помощи кольца, запитав её манной от алтаря, я стоял и наблюдал за процессом восстановления каменного охранника. Песок шевелился будто живой, заполняя собой все трещины, разломы и сколы. Отдельные части притянулись друг к другу, и горгулья начала подниматься. Шлейф песка за её спиной медленно превратился в два больших песчаных крыла. Поднявшись во весь свой немаленький (два с половиной метра) рост и осмотрев себя, она отряхнулась. Песок в её трещинах начал парить, а затем раскалился до бела и начал медленно остывать, становясь неотличимым от камня, из которого она была сделана.

- Кто тебя разбил-то?

- Да какой-то волшебник с фениксом. Это хорошо, что ты защиту улучшил. Теперь такого точно не повторится.

- А как это было? Ты помнишь?

- Я все помню. Это было где-то после полудня. Во вспышке пламени появился седой волшебник с длинной бородой, он тут же бросил на землю какую-то сферу, и защита от аппарации была снесена мощным ударом. Я в тот момент уже атаквала бородатого. Он оказался мастером трансфигурации, этот волшебник. И у меня не получалось его достать, как бы я ни старалась. Но и ему было очень непросто со мной справиться, я уклонялась почти от всех его атак, а те, которым все же удавалось меня достать, почти не наносили никакого урона. Эх, я бы постепенно вымотала его, а потом добила и прикопала бы под каким-нибудь деревом, но к нему пришла подмога. Еще какой-то старик и рыжий волшебник. Они смогли немного меня отвлечь и бородатый, воспользовавшись моментом, уронил на меня здоровенный и очень острый меч, отсекая ноги с хвостом. Лишившись их, я стала очень неповоротливой и попыталась занять оборону возле входа. Но стоило мне оказаться рядом с особняком, как каменным столбом, который вырос из земли, меня подбросило вверх. Ну а когда я была над крышей, в меня прилетело несколько здоровенных валунов, раздробив крылья и отколов голову и руки. И все что мне осталось делать, так это смотреть как волшебники вскрывают защиту особняка и разворовывают всё, что хозяева накопили за многие века. Я надеялась, что защита особняка выпьет их и молчала, но у них была какая-то своя защита и с ними ничего не стало. Вышли они только под вечер, и вот тогда я им высказала все что о них думаю, пообещав, что хозяин Джеймс от них живого места не оставит. На что они только посмеялись и сообщили что Джеймс Поттер мертв. А после аппарировали. Ну а мне осталось только лежать здесь, каждый день проклиная себя за слабость, а хозяина Джеймса за глупость. Но слава магии и матери земле, остался живой Поттер, и у меня снова есть тело, а значит я могу снова занять свой пост.

- Понятно. Я пойду тогда, а то меня заждались уже.

- Если что-то случится я свяжусь с тобой через кольцо лорда. У меня, как и у него - связь с источником. И спасибо вам, хозяин Гарри.

Сказав это, она развернулась и взлетела. Посмотрев немного как, горгулья облетает мэнор по кругу, я использовал на ней сканирование. Каменная горгулья.

Хранитель территории.

Элемент-земля.

Сопротивление физическим повреждениям – 50%.

Сопротивление магии – 85%.

О.з. 100000

Е.м.30000

Урон 1000-1250

Способности:

Полет.

Усиление.

Ускорение.

Ночное зрение.

Восстановление.

Защитный барьер.

Связь с источником рода Поттер.

Собственность рода Поттер.

Создатели-Маркус Поттер, Ричард Поттер.

Описание:

Это каменный страж, созданный двумя талантливыми артефакторами. Когда-то он был разбит на части, но теперь он снова цел и, как и раньше, охраняет дом своих хозяев.

- М-да, а Дамблдор силен...

Протянул я, направляясь к внешней границе парка. Нет, я, конечно знал, что он крут, но теперь в этом полностью убедился. Горгулья ответила честно, но мне кажется, что Дамблдор её бы и один одолел, хоть и с большим трудом. Покинув территорию мэнора, я аппарировал сразу в комнату Гермионы.

- Аааааааааа

Закричала она, когда я появился прямо перед ней.

- Успокойся, это я. Прости, не хотел тебя напугать.

- Гарри! Нельзя же так! Напугал меня. Дурак! А если бы я была не одета?

- Прости меня, я не подумал. Спешил очень.

- Ладно. Больше так не делай. Или хотя бы предупреждай, через зеркало.

- Хорошо. Так, что тут у нас?

Я прочел появившееся передо мной сообщение.Гермиона присоединяется к группе.

- Что там?

- Ты к группе присоединилась.

- Я тоже сообщение получила. Получается, когда мы далеко друг от друга, то мы не в группе, а стоит оказаться рядом, то объединение происходит автоматически. Ну, это логично. Ты мне вот что скажи, где библиотека?! Ты мне про неё говорил, а её нет.

- Это, наверное, потому что у тебя книг пока нет. А так она в инвентаре находится. Там вкладка должна появиться, как только у тебя книги будут. Почему так, не знаю. Хотя, определенная логика в этом есть. Подожди маленько я кое-что проверю.

Я зашел во вкладку библиотеки и просмотрев все её опции, не обнаружил нужную. А если так? Материализую книгу по основам магии и передаю её Гермione. Та тут же её схватила, а передо мной появилось сообщение.Вы передали копию иллюзорной книги «Основы магии» Гермione Грейнджер.

- Сработало!

- Да! Я получила сообщение. И вкладка в инвентаре появилась! Так круто! Ты же передашь мне другие книги?

- Да, разумеется. А у тебя магазин есть?

- Нет, нету. В справке сказано, что эта способность есть только у тебя. Как и создание барьеров, очки дара и возможность исключить меня из группы, удалив при этом мою систему. Там еще написано, что ты можешь меня «забанить». Что это слово означает?

- Временно закрыть доступ к системе. - Дал я ответ, после того как сверился со своей справкой.

- Ну, типа наказания такого. А если не поможет, то смогу и отлучить от силы, так сказать.

- А понятно, ну тогда мне не стоит тебя разочаровывать.

- Подожди немного, я посмотрю твои характеристики.

После добавления Гермione в группу у меня в меню появилась соответствующая вкладка. Зайдя в неё и открыв статус Гермione, я внимательно его просмотрел.Имя - Гермione Джин Грейнджер.

Ур 8

Опыт - 20/500

Возраст - 11 лет.

Титул - Нет

Статус крови - новая кровь.

Очки жизни - 70/70

Мана - 150/150

Тонус - 70/70

_____ Основные характеристики:

Жизнь - 7

Сила - 4

Ловкость - 4

Интеллект - 11

Воля - 9

Магия - 15

Дополнительные характеристики:

Регенерация - 1 (1 о.з./10 мин. 1 о.т./мин)

Восполнение - 1 (5 е.м./мин)

Аналитика - 3

Свободно

Свободно

Свободно

_____ Свободных очков характеристик - 45

Свободных очков способностей - 8

_____ Эффекты:

Формирование ядра (до 17 лет, +10 к характеристике магия раз в год.)

Тело игрока.

Вассал рода Поттер.

Способности:

Тело игрока пассив. ур. макс.

Так, ну с этим все ясно. Интеллект на максимуме, как и ожидалось. А вот формирование ядра — это интересно. Получается, что я, по достижении одиннадцатилетнего возраста, тоже получу этот эффект, неплохо. А вот разума игрока у неё, к сожалению, нет.

- Что скажешь?

- Интеллект и волю ты неплохо прокачала. А вот формирование ядра у меня нет. Похоже оно начинается в одиннадцать. Характеристики сама распределишь?

- Можешь посоветовать, как лучше?

- Ну магию, интеллект и волю себе подними. Ещё и про жизнь забывать не стоит. Так что еще и про восполнение с регенерацией не забывай. А силу и ловкость, до одиннадцати единиц, можно и тренировками поднять. Ну, там-отжимания, бег, подтягивания, приседания и растяжка. Для ловкости еще можно по деревьям лазать и по заборам ходить. Но все это делать нужно с полной выкладкой, то есть, когда тонус закончится нужно продолжать выполнять упражнения через силу.

- А до одиннадцати потому что мне одиннадцать лет?

- Да, и в жизнь вкладывай очки характеристик, только когда силу и ловкость упражнениями повысишь. Она тоже так качается, но к сожалению, только пока тренировки дают эффект для характеристик сила и ловкость.

- Понятно.

- Давай продолжим во временном барьере? У тебя родители, когда дома будут?

- Часам к восьми обещали вернуться. Сколько у нас там времени будет?

- Почти три дня. Правда круто?

- Что?! Так много? Это невероятно. Даже в голове не укладывается. А у барьеров с монстрами тоже так?

- К сожалению, нет. В них время идет так же, как и в реальности. - Ответил я подруге, создавая временной барьер с ускорением семь к одному.

- Но здесь можно практиковаться в заклинаниях, навыках, способностях и профессиях. Да и просто отдохнуть. В общем, здесь у нас будет достаточно времени для подготовки к Хогвартсу.

- Кстати о Хогвартсе. Разве за границей нет других школ? Что-то не хочется мне ехать в вотчину этого Дамблдора. - Спросила Гермiona, разглядывая в окно пустую улицу.

- Есть, как не быть. Во Франции - Шармбатон, в Болгарии - Дурмстранг, в США - Ильверморни и Колдовстворец - в России. Так же есть небольшие школы по всей Европе, но образование у них так себе, и они целиком и полностью подчиняются МКМ. Еще есть школы в Австралии, Бразилии, Китае, Японии и Африке. А если хочешь изучить магию крови, некромантию и Вуду, то тебе прямой путь на Гаити, правда там есть шанс стать ингредиентом, а не учеником. Но, к сожалению, нам с тобой не удастся поступить в них. Только Хогвартс.

- Почему?

- Ну, во-первых, меня уже заочно в него зачислили, и Дамблдор пока является моим опекуном, но это не самая большая проблема. Я как лорд и глава рода вполне могу это проигнорировать. Во-вторых, из школ других стран нам подойдут только Шармбатон и Ильверморни. В США мне путь заказан, там не очень любят европейских магов, а если маг еще и из аристократов - так

вообще, тушите свечи. Почему так, я точно не знаю, там была какая-то мутная история почти век назад. В общем, ничего не выйдет, я узнавал. С Шармбатом сложнее, я какое-то время думал насчет поступления в него и навёл по этому поводу справки. В общем: там директор полувеликанша, и она смогла занять этот пост только благодаря протекции Фламея. А Дамблдор известен тем, что работал с этим алхимиком. В общем, рисковать не стоит, мало того, что скорее всего ничего не выйдет, так и засветимся раньше времени. Я, конечно, сейчас тоже привлек к себе внимание Дамблдора. Ну, когда свалил от Дурслей. Но дело в том, что скорее всего, он думает, что за моим исчезновением кто-то стоит. И поскольку он не знает - кто это, то скорее всего примет выжидательную позицию и будет вести осторожный поиск. Его человек уже крутился около мэнора, но внутрь сунуться не рискнул. А если я заявлю о себе как о лорде и попытаюсь поступить в другую школу, старик мигом перестанет выжидать и начнет давить меня по всем фронтам, пытаюсь вернуть под свою руку. А, если не получится, то и ликвидировать с пользой для себя. Это кстати, в-третьих. Ну и последнее... это ты и тот, кем «великий светлый» заменит меня. Если, на все предыдущие пункты, я могу плюнуть с высокой колокольни и обучаться дома, почти не покидая мэнора при этом. Что тоже не очень хорошо и имеется шанс что мне не удастся пережить возможный штурм. То вот у тебя нет такой возможности. Маглорожденную волшебницу из другой страны ни одна школа не примет, не поможет даже моё имя и слава, которая имеет хоть какое-то значение только на территории Великобритании. Тут нужны связи и деньги. И если с деньгами проблем нет, то вот связей нету, от слова совсем. А бросить тебя и того, кого старый интриган назначит на моё место, я не смогу. Я не сволочь какая-то чтобы так поступать.

Достав из инвентаря флягу, я промочил горло и посмотрел на сильно задумавшуюся девочку. Про то что мне просто хочется поступить именно в Хог, я решил ей не говорить. И предыдущих пунктов думаю достаточно, тем более все они абсолютно правдивы и полностью отражают сложившуюся ситуацию. Не знаю с чем связано моё желание поступить именно в Хогвартс, может это из-за того, что я хочу быть в первых рядах и лично подергать директора за его длинную бороду, может это заочное знание некоторых студентов и преподавателей, пусть и основанное на каноне, а может и оба этих варианта. Все это не важно, потому что свои хотелки можно засунуть куда подальше и поступить рационально. Но, вот бросить Гермиону и Невилла на растерзание долькоману, я и правда не смогу. Всегда считал слово альтруизм похабным, а альтруистов немного двинутыми. И потому никогда не стремился помогать всем нуждающимся. Но, вот оставить всё как есть и уйти в туман, мне совесть не позволит. Как так? Мог, и ничего не сделал! К Гермионе я привязался, а Невилу и так от жизни досталось по полной. В общем жди Хогвартс я, а точнее мы идем! Тут Гермиона вышла из состояния глубокой задумчивости спросила.

- А про другие школы ты от кого узнал.

- Купил информацию у гоблинов. Они предоставляют подобные услуги, правда не всем и за очень дорого.

- Понятно...

- Есть какие-то мысли на счет этого всего?

- Надо все тщательно обдумать и ещё раз спасибо тебе за все.

- Да, не за что. Тем более мне, как твоему лорду и другу, это тоже нужно. Да, и кстати попрошу тебя в присутствии посторонних обращаться ко мне как к лорду. В остальных случаях, всё по-прежнему.

- Я понимаю мой лорд. От вашей репутации зависит и моё положение.

Ответила она и изобразила шутливый реверанс.

- Вот и хорошо. Ну что разобралась с характеристиками?

- Ой сейчас.

Сказала она и уставилась в одну точку, куда-то сквозь меня. Я что так же выгляжу со стороны, когда в меню лажу? Надо поаккуратней с этим, а то примут за полоумного. Ладно пока она занята, посмотрю какие-нибудь способности для неё в магазине.

- А это определенно полезно. Гермiona ты можешь просмотреть мои способности через меню?
- Спросил я через десять минут у подруги.

- Да могу, но только посмотреть. А что?

- Да нашел тут способность одну. С ней я смогу за кристаллы и одно очко дара передать тебе другие свои способности. Так что, посмотри и, если тебе что-нибудь понравится, скажи мне, я тогда куплю себе способность «наставник». Но сразу скажу, что создание барьеров я тебе передать не смогу, а для силового прыжка, оглушающего броска и кинетического удара, нужен телекинез. Для редактора образов метаморфа тебе нужен метаморфизм. А для редактора ложных воспоминаний нужны, разум игрока, легилименция и окклюменция. И выбирай только четыре способности. На очки дара у меня имеются свои планы.

- Хорошо, сейчас посмотрю.

Примерно через пять минут она вышла из меню и спросила.

- А дар змееуста позволит нам понимать друг друга, когда мы говорим на змеином языке?

- Да, конечно позволит, но предупреждаю заранее: в Англии, к волшебникам, которые владеют парселтангом очень предвзятое отношение. Змееустов по умолчанию считают темными и злыми. Да и зачем тебе это?

- А тебе зачем?

- Да он бонусом шёл к легилименции и окклюменции. Потом обязательно тебе расскажу почему. Ты выбрала что-нибудь?

- Да выбрала. Про палсертанг, нет не так. В общем про змеиный язык, я просто спросила. Любопытно же. Ну а выбрала я метаморфизм, телекинез, разум игрока и аппарацию домовиков.

- Хороший выбор.

Приобретя и изучив способность, я, потратив четыре очка дара и девять с половиной тысяч кристаллов, передал ей указанные способности.

- Ну что теперь тренировка? У тебя есть какой-нибудь старый спортивный костюм?

- Да есть. Выйди я переоденусь.

- Жду на улице.

Ну а дальше я устроил ей курс молодого бойца. За всё время тренировок она ни разу не пожаловалась и не попросила прекратить, что в свою очередь прибавило моего к ней уважения. А потом она ещё и объяснила почему стоически терпела все мои издевательства. Всё оказалось просто, самой важной функцией системы она считала отсутствие регресса. Немного подумав, я согласился с её умозаключениями. В общем после нескольких часов тренировок, мы пообедали и перешли к прокачке способностей. И тут она заставила меня почувствовать себя идиотом. Дело в том, что Гермiona отказалась распределять очки способностей, объяснив это тем что на начальных уровнях их развивать легче, а очки стоит тратить либо в навыках, либо на высоких уровнях способностей, когда их прокачка становится слишком долгим и сложным процессом. Я, когда это услышал, впал в ступор, а выйдя из него испытывал сильное желание побиться головой обо что-нибудь твердое. Но поздно пить Боржоми, почки уже того.

Узнав причину моего состояния подруга с жалостью посмотрела на меня и погладив по голове сказала, что теперь я не один и две головы всяко лучше. Добила, так сказать. Но долго убиваться по потерянными возможностям я не видел смысла, и мы продолжили развивать способности. С моей подачи она открыла «кинетический удар» и «оглушающий бросок». А вот для «силового прыжка» уровень телекинеза у неё оказался маленьким. Ну а после мы поужинали и провели остаток условного дня за чтением книг и их обсуждениям.

Проснувшись мы продолжили тренировки по тому же графику, добавив к ним изучение заклинаний. Для этого Гермiona пользовалась моей запасной палочкой, но выходило у нее не очень. Нужно будет приобрести ей собственную палочку, а значит, как прокачает метаморфизм, нужно наведаться в косой переулок. Когда время, отведенное для тренировок, подошло к концу, Гермiona прокачала силу до одиннадцати единиц, а ловкость остановилась на десятке. В следующий раз думаю перейдем уже на монстров. Ну а пока пора на выход, мы прекрасно поработали. Даже я поднял на один уровень силовой прыжок и метаморфизм. Договорившись о следующей встрече на послезавтра, я вернулся в мэнор. Где, получив от горгульи доклад о том, что за время моего отсутствия никаких происшествий не было, спустился в зельеварню и попрактиковавшись немного в зельеварении, лег спать.

<http://tl.rulate.ru/book/52010/1315936>