Привязка:

Громодар

Шива

Ифрит

Левиафан

Жизнь Ком. - Вода 100

Сила Ком. - Раковина 100

Магия Ком. - Охрана 100

Восполнение Ком. - Есуна 56

Стихия атаки – лёд 100 – усиливает атаку на 20% и добавляет к ней элемент льда

Стихия защиты – огонь 100 – дает 25% сопротивление огню.

Стихия защиты – разряд 100 – дает 25% сопротивление электричеству.

Статус:

Имя – Гарри Джеймс Поттер

Ур 23

Опыт – 6425/25468

Возраст – 10 лет.

Титул – Наследник рода Поттер. Мальчик, который выжил.

Статус крови – полукровка.

Очки здоровья – 560/560

Мана – 950/950

Тонус – 300/300

Основные характеристики:

Жизнь – 26 - Жиз - К +30 (Вода)

Сила – 13 - Сил - К + 30 (Раковина)

Ловкость – 17

Интеллект – 43

Воля – 13

Магия – 65 – маг-к + 30 (Охрана)

Дополнительные характеристики:

Регенерация – 14 (1 о.з./4 мин. 3.8 о.т./мин.)

Восполнение – 13 (37; е.м../мин) - Вос-К +20 (Есуна)

Восприятие – 2

Меткость – 5

Скорость - 4

Свободно

Свободных очков характеристик – 0

Свободных очков способностей – 0

Свободных очков дара – 12

Кристаллы – 25745

Эффекты:

Тело игрока

Разум игрока

Родовой дар зельеварения

Родовой дар артефакторики

Идеальное зрение

Способности:

Змееуст актив. ур. макс.

Легилименция актив. ур 4. Затраты – 8 ем./сек.

Окклюменция пассив - ур. макс. Актив. - ур. 1.затраты 2 е. м. /10 сек.

Редактор ложных воспоминаний.

Метаморфизм актив. ур. 5

Телекинез актив. Ур. 10 макс. затраты 10 ем/60 кг. / 10 сек. / 75 м.

Редактор образов метаморфа

Тело игрока пассив. ур. макс.

Разум игрока пассив. ур. макс.

Идеальное зрение пассив. (вы обладаете 100% зрением, и оно не может испортится)

Магическое зрение актив. ур. 4. Затраты 14 ем. /сек.

Создать/уничтожить иллюзорный барьер актив. ур. 7 цена создания 5 е. м.

Аппарация домовиков ур. 10 макс. затраты 1 ем. / 10 км.

Кинетический удар ур. 6 затраты 10 ем.

Оглушающий бросок актив. ур.4

Силовой прыжок актив ур. 1 затраты 50 ем/20 м.

Фамильяр:

Имя – Сиар.

Вид – хрустальная Эфа.

Особенность – Фамильяр Гарри Поттера.

Уровень – 18

Опыт – 2326/11600

О.з. – 170/170

Е.м. – 160/160

Тонус – 130/130

Жизнь – 17

Сила – 1

Ловкость – 18

Интеллект – 16

Воля – 5

Магия – 16

Дополнительные характеристики:

Регенерация – 10

Восполнение – 5

Скорость – 5

Свободно

Свободно

Свободно

Свободных очков характеристик – 0

Свободных очков способностей – 0

Эффекты:

Тело игрока.

Связь фамильяра.

Способности:

Ядовитый укус актив. ур. 10 – наносит 10 единиц урона и травит цель. Яд отнимает по 20 еж. в секунду в течении минуты.

Паралитический яд пассив. ур. 10 – Ядовитый укус имеет 98% шанс парализовать цель на 40 сек.

Предупреждение актив. ур. 2 – создаёт неприятный и раздражающий звук.

Иллюзорная маскировка актив. ур. 10 затраты 3 ем. /мин.

Поглощение актив. ур 3 затраты 15 ем. - дает возможность поглощать тела сраженных в барьере монстров. Восстанавливает жизнь в размере 6 % от максимального количества жизни монстра и растет на 2 % за каждый уровень способности. Шанс что фамильяр получит способность поглощенного монстра 1,5% и растет на 0,5 за каждый уровень способности. Уровень поглощаемого монстра не может превышать уровень фамильяра на 10.

Нырок под землю ур. 1 затраты 40 ем. – дает возможность нырять в нетвердую почву и перемещаться в ней как в воде.

Стражи:

Имя – Громодар.

Ур. 10

Опыт - 1097/2050

Умение призыва – Грозовой разряд.

Эффект – удар грома и молнии по области.

Урон – 330

Затраты 190 е.м.

Время каста 15 сек.

Изучается – Карта - 10/300

Имя – Шива

Уровень 8

Опыт – 876/1650

Умение призыва – Ледяная пыль

Урон – 286

Эффект – в указанном направлении создаёт поток холода и кристаллов льда.

Затраты – 170 е.м.

Время каста – 15 сек.

Изучается – Сила +3% - 10/100

Имя – Ифрит

Уровень 5

Опыт – 200/1050

Умение призыва – Пламя глубин.

Урон – 200

Эффект – удар огнем по указанной территории.

Затраты – 140 е.м.

Время каста – 15 сек.

Изучается – Ярость - 0/50

Левиафан

Уровень 3

Опыт - 203/650

Умение призыва - Волна.

Урон - 160

Эффект - в указанном направлении создает большую волну воды.

Затраты - 140 е.м.

Время каста - 15 сек

Изучается - статус защиты - 23/250

Сирена

Уровень 1

Опыт - 0/50

Умение призыва - Молчаливый голос

Урон - нет

Эффект - в указанном направлении создает волну энергии, которая на десять секунд лишает дара речи всех кого коснется. Не действует на членов группы.

Затраты - 100 е.м.

Время каста 15 сек.

Изучается - Время каста - 5 0/100

Вергилий

Уровень 1

Опыт - 0/50

Умение призыва - Область Тьмы

Урон - 1% от жизни противника

Эффект - в указанном месте создает зону непроглядной тьмы что вытягивает жизнь.

Затраты - 100 е.м.

Изучается - зона +10% - 0/100

Пандемоний

Уровень 1

Опыт - 0/50

Умение призыва - Восходящий поток

Урон - нет

Сила ветра - 100

Эффект - в указанной зоне создает вихрь воздуха который подбрасывает вверх все что не было закреплено. Чем легче объект тем выше он окажется.

Затраты - 100 е.м.

Изучается - сила ветра +10%

Братья

Уровень 1

Опыт - 0/50

Умение призыва - Ударная волна

Урон - 200

Эффект - в указанном направлении создает ударную волну.

Затраты - 200 е.м.

Изучается - урон стража +10 % - 0/50

Магия:

Слот 1

Огонь (маг. ур. 1) - 100 – вы создаете всполох пламени, который наносит 50 ед. урона огнем.

Разряд (маг. ур. 1) - 100 - вы бьете цель молнией, нанося ей 50 эд урона электричеством.

Лёд (маг. ур. 1) - 56 – вы отправляете в цель ледяную сферу, которая наносит 50 ед. урона холодом.

Лечение (маг. ур. 1) - 43 – восстанавливает цели 100 о.з.

Сканирование (маг. ур. 1) - 100 – показывает параметры указанной цели

Слот 2

Сон (маг. ур. 1) - 100 - вы усыпляете цель на пять минут

Аэро (маг. ур. 1) - 100 - вы создаете вихрь сжатого воздуха который наносит цели 100 ед. урона воздухом.

Тишина (маг ур 1) - 100 - на одну минуту накладывает на цель эффект немоты.

Берсерк (маг. ур.1) - 100 - на одну минуту вводит цель в состояние боевого безумия. При этом

незначительно увеличивает её силу и блокирует магию.

Вода (маг. ур. 2) - 100 - на две секунды создает под целью направленную вверх мощную струю воды которая наносит ей 300 ед. урона и подбрасывает вверх.

Слот 3

Раковина (маг. ур.2) - 100 - создает вокруг цели защитную сферу которая ослабляет направленную на цель магию на 25 %

Охрана (маг. ур.2) - 100 - создает вокруг цели защитную сферу которая ослабляет физический урон по цели на 80 %

Есуна (маг. ур. 2) - 56 - снимает с цели многие негативные эффекты и проклятья.

Свободно

Свободно

Навыки:

Волшебство ур. 12

Трансфигурация;

Визуализация - 1

Заклинания;

Концентрация - 1

Магия жизни ур. 5

Книга заклинаний:

Трансфигурация;

Авис

Орхидеус

Эванеско

ФераВерто

Вермикулюс

Заклинания;

Люмос

Нокс

Люмос солем

Вигардиум левиоса

Репаро

Петрификустоталус

Филиппендо

Алохомора

Инкарцеро

Инсендио

Ваддивази

Локомотор

Биомагия;

Витагуаре

Ареолис герминис

Мотус генере

Целительство;

Ремовеливор

Ратруми

Профессии:

Артефакторика 3 ур. подмастерье

Зачарования;

Мемория спел

Сано долор

Баптисмата сфаэра доминус

Конфирматион

Факултатем

Цереус исте ин гуас маледикта конгесси

Вивифика дравинг

Морэ дисултант

Эксемплум неготионис

Шарпенинг

Фациес протеа

Дуплекси вициссим алтеро комутабитур

Формае конджиунгунтур

Идеас мемориа

Хабере ратионем

Пентраре менте сентире

Серве доминус де сангуине

Контуры;

Форма сфаэрика

Триангуларес лууп

Метрорум кубикорум конплектунтур циркуити

Торкуим лууп

Куинкуе дигито лууп

Руны;

Феху

Уруз

Турисаз

Ансуз

Райдо

Кенназ

Гебо

Вуньо

Хагалаз

Наутиз

Иса

Йера

Эйваз

Перт

Альгиз

Соулу

Тейваз

Беркана

Эваз

Манназ

Лагуз

Ингуз

Отала

Дагаз

Схемы;

Фонарик

Самозатачивающийся нож

Вечно прыгающий мячик

Рассеивающий зло ремень

Самозатачивающаяся игла

Самозатачивающееся копье

Самозатачивающийся карандаш

Самопомешивающий половник

Самозашнуровывающиеся ботинки

Живой рисунок

Самопишущий карандаш

Самопишущий карандаш-фонарик

Фишка ментального шума

Оберег ментального шума

Зельеварение 1 ур. подмастерье

рецепты;

Зелье от фурункулов

Зелье забывчивости

Противоядие от обычных ядов

Усыпляющее зелье

Зелье пробуждения

Зелье Гербицида

Икотное зелье

Болтливое зелье

Рябиновый отвар

Рунические чернила

Зелье закрепления чар

http://tl.rulate.ru/book/52010/1312595