

Месяц спустя.

Я находился во временном барьере и вытаскивая очередную заготовку для артефакта, размышлял о своих успехах на данный момент. Ну, все не так уж и плохо, наоборот можно сказать что очень даже хорошо. Сейчас у меня двадцать третий уровень, а уровень профессий уже перешагнул ранг ученика. Теперь я подмастерье артефактор третьего уровня и подмастерье зельевар первого. Среди кучи рецептов и схем уже есть несколько весьма полезных. Взять хотя бы рябиновый отвар, который я наварил в немалом количестве. Или сквозное зеркало. На покупку его схемы у меня ушло целых десять тысяч кристаллов. И для того чтобы его создать пришлось докупить ряд зачарований и увеличить уровень маны. Одно зеркало кстати сейчас у Гермियोны, решил что так будет лучше, не мотаться же мне каждый раз в Лондон. И самое главное у меня теперь восемь стражей! Громодар, Шива, Ифрит, Левиафан, Вергилий (так я назвал демона из лампы), Пандемоний, Сирена и два брата акробата - Сакред и Минотавр. Так сказать два по цене одного, в том смысле что они оба считаются за одного стража. За получение стольких стражей, за такой короткий срок, я обязан Левиафану и магии сканирование. Но обо всем по порядку. Когда мы подошли к змею поближе, Сиар впал в ступор от осознания своих и его размеров. И было из-за чего! В длину он был примерно метров пятьдесят, а в ширину около двух. Я тогда было растерялся немного, не понимая как с ним сражаться. Но отойдя от удивления применил на него сканирование. Оно показало что роль Левиафана играет дух реки. Как оказалось, очень ленивый дух реки, который не любит драться и спокойно говорит на парселтанге. Немного поговорив с ним, мне удалось выяснить детали его контракта. Там в общем то все было просто. Ему нужно было, исполняя роль морского змея, победить меня или же проиграть мне, используя для этого только указанные в контракте возможности и не покидая определенной зоны пока я его не найду. Услышав детали контракта, просто предложил сыграть в крестики нолики и если выигрываю я, то он считается проигравшим и таким образом закрывает контракт. Ну а если выиграет он то можно сыграть еще или сразиться. Последнее ему было не выгодно и я уже было готовился услышать отказ, но к моему счастью возмущаться он не стал. Как выяснилось потом играть он любил, но зачастую было просто не с кем. По-быстрому объяснив ему правила, я начертил на песке решётку и мы приступили к игре. Этот змей оказался чересчур умным и хитрым, он выигрывал почти каждый раз, лишь изредка сводя партию к ничьей. В общем мне удалось его одолеть только на восьмидесятый раз, но я до сих пор думаю что он просто мне поддался. Хорошо что я в шахматы ему не предложил сыграть. Думаю что это было бы ещё более печальное зрелище. Но все к лучшему, так как за время игры мы неплохо поболтали и он дал мне несколько советов по другим стражам. Самыми полезными из них были - не затягивать с духом тьмы из лампы, захватить веревку на битву с Пандемонием и попробовать договориться с Сиреной, используя для этого что-нибудь блестящее или просто подарить гребень, лучше блестящий. У меня тогда возникло желание постучаться головой о что-нибудь твердое. Ну вот как я мог забыть что чем выше уровень игрока тем сильнее демон в лампе? Было наивно полагать, что система не учтет эту особенность. В общем после присоединения ко мне Левиафана, я потратил два дня на подготовку и активировал лампу. «И был я ловок словно черт», хотелось бы мне сказать, но ловок как раз таки был этот крылатый, двухметровый демон, что впрочем не удивительно. Десять раз, этот черно-красный урод, ронял мою жизнь в красный сектор, при этом уклоняясь почти от всех моих атак. Выжил я тогда наверное только чудом. В той череде из уклонений и лечения мне с большим трудом удалось поймать момент и наложить на него силенцио. После чего стало уже попроще, не сильно конечно, но все же. Магия из него не вытягивалась и попробовать применить эксплойт, использовав его магию против него, не вышло. Ну не сильно то на него и рассчитывал, если честно. Лишившись

возможности произносить заклинания, он сосредоточился на простых атаках когтями и крыльями. Продолжая уклоняться от его атак, я все же смог, примерно раза с седьмого, наложить на него петрификус тоталус. После того как он замер, я для надежности связал его крылья при помощи инкарцера и восстановив здоровье, очень долго вымещал на нем весь пережитый стресс, сильно при этом матерясь. Как вспомню что один раз моя жизнь опустилась на отметку в пять единиц, так дурно становится.

С Пандемонием справился относительно легко - веревка очень помогла. Атака у него была простая и сильная, он ветром подкинул меня высоко-высоко, после чего стоял и наблюдал за моим падением. Ещё когда летел вверх, я трансфигурировал из копья здоровенный штырь с кольцом на конце и крепко к нему привязался. Когда земля была уже близко, мне удалось притормозить свое падение при помощи телекинеза. Дух из меня все же вышибло, однако пришлось быстро брать себя в руки и при помощи кинетического удара, вбивать штырь в землю. Ну а дальше, не обращая особого внимания на бушующий вокруг ветер и зависнув в полуметре над землей, проделал тот же трюк что и с Вергилием.

С Сиреной благодаря совету Левиафана все прошло гладко. Через три дня, я переместился в барьер Доллет и погоняя по плоскогорью монстров, которые отдаленно напоминали уродливую помесь червяка и скорпиона, направился на побережье, что было на востоке. Там, сидя на здоровом валуне и поигрывая на золотой арфе, меня дожидалась Сирена. Она немного отличалась от своей игровой версии. В игре у неё были крылья, растущие откуда-то из головы. Тут же была роскошная копна золотистых волос. Переговоры прошли удачно и с огромным удовольствием приняв от меня дешёвую бижутерию и украшенную стразами расческу, она проиграла мне в первой же игре в камень, ножницы, бумага. С братьями я разобрался буквально вчера. Они были в лабиринте, который находился на небольшом полуострове в барьере зоны Галбадия. Кстати эта зона довольно большая, в ней есть горы, леса и поля. Полей правда больше, в некоторых местах они даже напоминают заставку с компьютера. Надо будет все основательно разведать и найти ещё трех стражей. С братьями мне пришлось биться, причем два раза. Сначала с Сакредом, а потом с ним и Минотавром. С ними все прошло относительно гладко. Подумаешь высоко и далеко прыгали, кидались здоровенными камнями, создавали локальные землетрясения и постоянно лечились, попутно пытаюсь пробить мою голову пальцами. После того что мне устроил Вергилий, это так - мелочи жизни. Тем более, пока их искал в этом гребаном лабиринте, я пополнил список игровой магии «Охраной». Это такой защитный барьер который гасит около восьмидесяти процентов физического урона.

В общем у меня сейчас стражей гораздо больше чем надо, ведь я могу к себе привязать только четверых. Хорошо что их менять можно. Но ничего глядишь скоро Гермiona созреет для принесения мне вассальной клятвы. Иначе я не смогу добавить её в свою группу, только так, ну или женой должна быть. До женитьбы ещё далеко, да и не уверен что на ней буду жениться, ведь кто его знает что в кодексе рода сказано? Чувствую что с браком там не все так просто, как хотелось бы. Вообще надо в ближайшее время наведаться в Поттер-мэнор и так давно откладываю это дело. Но это пока терпит, после нового года наверное и займусь этим. А сейчас надо будет выходные себе организовать, а то это в обычном мире прошёл месяц, а вот для меня, благодаря подростку в уровне временному барьеру, все три.

Закончив вытачивать деревянную бусину и придирчиво её оглядев, отправляю на дно большой чаши к выточенным ранее точно таким же бусинам. После чего заливаю их зельем, оно облегчит наложение чар и поможет лучше их закрепить. Осталось теперь подождать минут тридцать, а пока зелье пропитывает дерево можно и в систему позалипать. Статус:

Имя - Гарри Джеймс Поттер

Ур 23

Опыт - 6425/25468

Возраст - 10 лет.

Титул - Наследник рода Поттер. Мальчик, который выжил.

Статус крови - полукровка.

Очки здоровья - 560/560

Мана - 950/950

Тонус - 300/300

\_\_\_\_\_ Основные характеристики:

Жизнь - 26 - Жиз - К +30 (Вода)

Сила - 13 - Сил - К + 30 (Раковина)

Ловкость - 17

Интеллект - 43

Воля - 13

Магия - 65 - маг-к + 30 (Охрана)

Дополнительные характеристики:

Регенерация - 14 (1 о.з./4 мин. 3.8 о.т./мин.)

Восполнение - 13 (37; е.м./мин) - Вос-К +20 (Есуна)

Восприятие - 2

Меткость - 5

Скорость - 4

Свободно

\_\_\_\_\_ Свободных очков характеристик - 0

Свободных очков способностей - 0

Свободных очков дара - 12

Кристаллы - 25745

\_\_\_\_\_ Эффекты:

Тело игрока

Разум игрока

Родовой дар зельеварения

Родовой дар артефакторики

Идеальное зрение

Способности:

Змееуст актив. ур. макс.

Легилименция актив. ур 4. Затраты - 8 ем./сек.

Окклюменция пассив - ур. макс. Актив. - ур. 1. затраты 2 е. м. /10 сек.

Редактор ложных воспоминаний.

Метаморфизм актив. ур. 5

Телекинез актив. Ур. 10 макс. затраты 10 ем/60 кг. / 10 сек. / 75 м.

Редактор образов метаморфа

Тело игрока пассив. ур. макс.

Разум игрока пассив. ур. макс.

Идеальное зрение пассив. (вы обладаете 100% зрением, и оно не может ухудшиться)

Магическое зрение актив. ур.5 Затраты 14 ем. /сек.

Создать/уничтожить иллюзорный барьер актив. ур. 7 цена создания 5 е. м.

Аппарация домовиков ур. 10 макс. затраты 1 ем. / 10 км.

Кинетический удар ур. 6 затраты 10 ем.

Оглушающий бросок актив. ур.4

Силовой прыжок актив ур. 1 затраты 50 ем/20 м.

Да неплохо я прокачался за несколько месяцев. Очень помогло то, что после пятнадцатого уровня, опять изменился множитель необходимого опыта для следующего уровня. Теперь для того чтобы поднять уровень нужно было набрать в 1,2 раза больше опыта чем для предыдущего, а не в полтора раза, как это было с десятого по пятнадцатый уровни.

Ну бусины готовы, пора приступать к созданию артефакта. Следующие полдня убил на создание подарка для Гермiony. Закончив возиться с плетением и зачарованием браслета из небольших деревянных бусин и волос единорога, я удовлетворенно его осмотрел и прочитал описание своего творения. Оберег ментального шума

Редкий

прочность 800/800

При попытке проникновения в разум хозяина создает множество отвлекающих мыслей в его ментальном поле.

Создатель - Гарри Поттер

Вообще я сначала хотел купить чтонибудь подобное, но не нашел ничего. Ни в одной лавке, торгующей артефактами. Там были амулеты которые ненадолго задерживают легилимента и предупреждают хозяина о попытке вторжения. И все, больше ничего, даже заказать нельзя. Расспросив продавцов, я с удивлением узнал что лучше этих амулетов еще никто ничего не придумал. И что если волшебник хочет полностью защитить свой разум, то он должен освоить окклюменцию. Вот тогда то у меня и появилась идея о создании оберега ментального шума. В игровом магазине скупил несколько десятков книг по артефакторике и зачарованию. И убил около десяти вечеров для поиска чар что при взаимодействии дадут нужный мне эффект. Потом потратил еще день на создание рабочей схемы артефакта и вот теперь у меня на ладони лежит это чудо. В бусины, которые я вплет в браслет, мною были записаны различные мыслеобразы которые по идее будут перетягивать внимание легилимента на себя. Объем памяти у них получился не очень большой, но мне все же удалось записать из памяти лекции по сопромату. Правда на это ушло сразу десять бусин, но думаю эффект будет убойный. На остальные двадцать бусин записал навязчивые песенки, разные стишки, анекдоты и даже отрывок из «Ромео и Джульетта». Хех думаю тому кто попробует просмотреть разум Гермионы, будет очень весело, ну или нет. Наверное надо себе такой же сделать. Конечно не ради защиты, а пакости для! Попрактиковавшись еще немного в трансфигурации, я решил закругляться на сегодня. Ведь завтра будет очень насыщенный день. Дело в том что старшие Грейнджеры узнали, что у их дочери появился друг и потому очень захотели со мной познакомиться. Ну а что я не против, будем производить хорошее впечатление. Но для этого надо хорошенько отдохнуть. Поэтому посидев еще немного и покинув временной барьер, вернулся в дом номер четыре, на Тисовой улице и поднявшись в свою комнату, лег спать. Умаялся что-то сильно за сегодня.

На следующий день я ближе к обеду привел себя в порядок. Для этого с самого утра отправился в Лондон и обновил свой гардероб. Так что к назначенному времени я имел весьма презентабельный вид. Как говорится «одеколон отнюдь не внутри». Не став возвращаться в Литтл-Уингинг и пообедав в довольно уютном кафе, я поймал кэб и отправился знакомиться с родителями Гермионы.

Знакомство прошло весьма успешно, миссис Грейнджер была просто рада со мной познакомиться, а мистер Грейнджер отвел меня не надолго в сторону и пообещал мне вырвать все зубы без обезболивающего, если я обижу его дочь. На что он получил мои искренние заверения что я сам себе это сделаю, если такое случится. И также пообещал что защищу Гермиону от других обидчиков. Мне, за этот месяц, уже пришлось это трижды сделать. Два раза это были все те же девочки из её класса, с ними обошёлся без членовредительства. Так поговорил, припугнул и при последней встрече сделал легкое внушение их заводиле. В третий раз, был какой-то парень из её школы. С ним поступил проще, повалил немного в пыли и разбил ему нос. Теперь вроде тихо, но я все же попросил подругу сразу говорить обо всем мне, если такое повторится. Мистеру Грейнджеру говорить про эти случаи не стал, сами разберемся. После разговора с отцом Гермионы меня пригласили на чай и тщательно расспросили о том как я живу, чем увлекаюсь и т.д. Отвечать старался честно, но расплывчато. Соврал только по поводу школы и отношений в семье. Узнав о том что я сирота и живу у тети,

миссис Грейнджер поохала и сказала что они с мужем всегда будут рады меня видеть. А они весьма милые и добрые люди, повезло Гермионе с родителями. В этой реальности я не позволю ей стереть им память, если до такого дойдет. С разумом шутки плохи! В этом я убедился прочтя множество книг по легилименции, окклюменции и менталистике. Когда с расспросами было покончено, красная как рак Гермиона предложила мне посмотреть её комнату. Поднявшись наверх и убедившись что родители нас не слышат, она начала разговор к которому похоже очень долго готовилась.

- Гарри нам надо серьезно поговорить.

- Обычно с этой фразы начинаются проблемы. Что то серьезное?

- Как бы это сказать... понимаешь Гарри после бесед с тобой и прочтения книг что ты мне дал, я очень много думала. Сначала даже не верила в некоторые вещи и для того чтобы лучше во всем разобраться, ходила в библиотеку и взяла книги по психологии, социологии и этнографии. В основном меня интересовала психология и менталитет замкнутых социальных сообществ, каковым по сути и является мир волшебников. В общем проанализировав всю полученную информацию, я поняла что ты не сгущал краски, а наоборот даже немного все приукрасил. И что мир волшебства никак не может быть доброй красивой сказкой, а наоборот это место весьма опасное и там может случиться практически что угодно. Опять зельем, прибьют или используют в каком-нибудь ритуале. Вариантов очень много, от весьма безобидных до ужасных. Не факт конечно что так и будет, но такая вероятность есть и она весьма не маленькая. Фух..

Практически скороговоркой выдала она.

- Ого. Рад что ты наконец то все осознала. Не хотел вываливать на тебя всё сразу, но ты молодец сама до всего дошла. Ты бы не начала этот разговор просто так. У тебя есть какие то мысли по этому поводу?

- В общем-то да есть. Изменить ситуацию очень сложно, практически невозможно если честно. Это как попытаться подняться вверх по горной реке вплавь. Теоретически это возможно, но вот на практике, нереально. И не важно один ты или в группе, скорее всего умрёшь в процессе, да и людей насмешишь. Короче бороться с системой не выход, а поскольку мне без вариантов придется поступать в Хогвартс, остается только один путь, искать покровителя. Он мне конечно не особо нравится, но все же это намного лучше всего остального.

- Ну и?

- Я бы хотела попросить тебя принять у меня вассальную клятву... в нескольких книгах упоминается род Поттер как один из старейших родов. Так же там сказано что вы являетесь аристократами и ваше влияние велико. Вот я и подумала что если уж и становиться чьим-нибудь вассалом, то лучше что бы это был друг. Тем более я доверяю тебе.

- Хм понимаешь все не так просто. От рода Поттер остался только я. К тому же я полукровка, пусть и знаменитый. Да и для принятия вассальной клятвы мне нужно стать лордом Поттер, а для этого надо посетить Поттер-мэнор. Я конечно планирую это сделать, но ты бы могла просто пользоваться моим именем и дружбой со мной. Я не обижусь.

- Я знаю... ты не хочешь что бы я была твоим вассалом? Я думала что ты сам хочешь мне это

предложить. И для этого ты и дал мне те книги про клятвы, обряды и магические контракты. Разве нет?

- Ну мало ли чего я хочу. Главное чего хочешь ты! Принуждать я тебя не буду.

- Именно поэтому я и прошу тебя об этом.

- Давай сделаем так. После нового года я наведаюсь в мэнор и если всё пройдёт удачно, то мы вернемся к этому разговору. Заодно ты еще раз все обдумаешь. Как тебе?

- Я подожду, время ещё есть. И я уже взвесила все за и против и вряд ли передумаю.

- Ну мало ли, вдруг придумаешь что-нибудь получше. Давай в кино сходим что ли?

- Сейчас спрощу у родителей. Если отпустят то давай сходим. Давно в кино не была.

- Я тоже.

Мы спустились на первый этаж и после того как Гермиона поговорила с родителями, мы вызвали кэб и отправились в ближайший кинотеатр. Там мы целый час играли на игровых автоматах, а после посмотрели замечательный фильм «Один дома». Меня даже на ностальгию пробило, это для окружающих он новинка, а вот для меня это кино из детства. Хотя я сейчас вроде ребенок, даже разум немного подстроился, но все же... После сеанса я проводил Гермиону до дома и аппарировал на Тисовую улицу. А там меня уже ждали.

Признаться я был слегка ошарашен когда Дурсли принялись на меня орать. Обвиняя во всех смертных грехах и прочих бедах. Так это жжж неспроста! Не став раздувать конфликт и дождавшись когда Вернон и Дадли покинут кухню, я проник в разум Петуньи. От увиденного у меня сразу испортилось настроение. Нет ничего конкретного там не было, просто после обеда кто-то заходил и после его визита мысли женщины были весьма в негативном ключе. Кто это был разглядеть не удалось, просто кто то заходил и все. Просмотрев воспоминания еще немного, обнаружил что она совершенно не помнит то моё «хождение во сне» и последующий разговор с мужем. Все ясно похоже к нам в гости заходил добрый дедушка Д или летучий мыш, который на Снейпа откликается. Вероятнее всего это был зельевар, но все может быть. Так не о том думаю. Что делать то? Что-то валить надо, вот что. По-быстрому поужинав тем что осталось после Дурслей, и не обращая внимания на вопли Петуньи о том что я должен помыть посуду и отмахнувшись от сообщения с заданием, поднялся в свою комнату и заперев дверь, начал собирать свои вещи. Нет я конечно чувствовал что время уходит, так как миссис Фигг последнее время стала подозрительно активной и нет-нет да зайдет к Дурслям на поговорить. Да и меня пару раз пыталась зазвать к себе на чай. Но я думал что недели две у меня точно есть, ну да ладно. Так вроде все собрал, террариум и контейнер с мышами в инвентаре, вещи, книги и тетради в подсумке, а Сиар за пазухой. Осмотрев комнату ещё раз и убедившись что ничего не осталось, я открыл окно и изменив свою внешность, аппарировал в Лондон. Повезло что тот кто приходил не стал подниматься на второй этаж, а то у него возникло бы слишком много ненужных вопросов. В Лондоне, я нормально поужинал и решив что утро вечера мудренее, а проблемы надо решать на свежую голову, снял комнату в дырявом котле и лёг спать. Похоже в Поттер – мэнор придется отправиться уже завтра. Ну там видно будет, что-нибудь придумаю.

<http://tl.rulate.ru/book/52010/1312592>