Глава 8

На следующее утро, плотно позавтракав и захватив с собой Сиара, я отправился во временной барьер. Пока добирался до облюбованной мною детской площадки, составил примерный план на день. Перво-наперво мне надо определиться с боевыми возможностями Сиара. Потом попрактиковаться с простыми заклинаниями и можно в барьер к монстрам. Но пока разберусь с фамильяром. Имя – Сиар.

Вид – хрустальная Эфа.

Особенность – Фамильяр Гарри Поттера.

Уровень – 4

Опыт – 0/350

О.з.– 50/50

Е.м.– 30/30

Тонус – 50/50

Жизнь – 5

Сила – 1

Ловкость – 5

Интеллект – 4

Воля – 2

Магия – 3

Дополнительные характеристики:

Регенерация – 1

Восполнение – 1

Свободно

Свободно

Свободно

Свободно

Свободных очков характеристик – 0

Свободных очков способностей – 3

Эффекты:

Тело игрока.

Связь фамильяра.

Способности:

Ядовитый укус актив. ур. 3 – наносит 10 единиц урона и отравляет цель. Яд отнимает по 6 еж. в секунду в течении минуты.

Предупреждение актив. ур. 2 – создаёт неприятный и раздражающий звук.

Иллюзорная маскировка актив. ур. 3 затраты 10 ем. /мин.

В общем – то все понятно. Атакует из засады, а потом маскируется и ждёт, когда цель умрёт. Ну неплохо, когда прокачается вообще будет зашибись. И вложив все очки способностей в ядовитый укус, поднял урон яда до 12 единиц урона в секунду. Думаю, на зомби и скелетов его яд действовать не будет, а покорять Баламб с ним ещё рано.

– Муа ха-ха кхе-кхе… Блин в общем берегитесь Гремлы, мы идём!

Но сперва лучше все проверить ещё раз. Так инвентарь – копье на месте, как и бутерброды с чаем. Рябиновый отвар и экстракт бадьяна (первый пить, а вторым обливаться) тоже тут. Что ещё? Костюм из кожи виверны уже на мне. А теперь.

- СТАТУС. Имя – Гарри Джеймс Поттер

Ур 15

Опыт – 234/8884

Возраст – 10 лет.

Титул – Наследник рода Поттер. Мальчик, который выжил.

Статус крови – полукровка.

Очки здоровья – 220/220

Мана – 500/500

Тонус – 160/160

_____Основные характеристики:

Жизнь – 22

Сила – 13

Ловкость – 12

Интеллект – 30

Воля – 10

Магия – 50

Дополнительные характеристики:

Регенерация – 14 (1 о.з./4 мин. 3.8 о.т./мин.)

Восполнение – 13 (17 е.м./мин)

Восприятие – 2

Меткость – 5

Свободно

Свободно

_____Свободных очков характеристик – 0

Свободных очков способностей – 0

Свободных очков дара – 7

Кристаллы – 30

_____Эффекты:

Тело игрока

Разум игрока

Родовой дар зельеварения

Родовой дар артефакторики

Идеальное зрение

Способности:

Змееуст актив. ур. макс.

Легилименция актив. ур 3. Затраты – 10 е. м./сек.

Окклюменция пассив-ур. макс. Актив. - ур. 1.затраты 2 е. м. /10 сек.

Редактор ложных воспоминаний.

Метаморфизм актив. ур. 2

Телекинез актив. Ур. 10 макс. затраты 10 ем/60 кг. / 10 сек. / 75 м.

Редактор образов метаморфа

Тело игрока пассив. ур. макс.

Разум игрока пассив. ур. макс.

Идеальное зрение пассив. (вы обладаете 100% зрением, и оно не может ухудшиться)

Магическое зрение актив. ур. 2. Затраты 14 ем. /сек.

Создать/уничтожить иллюзорный барьер актив. ур. 5 цена создания 5 е. м.

Аппарация домовиков ур. 9 затраты 2 ем. / 10 км.

Кинетический удар ур. 4 затраты 10 ем

Оглушающий бросок. актив. ур. 3

Ну тут все без особых изменений. Подхватил змея и переместил нас в локацию Гремлов. Оглядев небольшое плоскогорье, где предлагалось валить этих маленьких мерзавцев, я проинструктировал фамильяра по поводу дальнейших действий.- Сейчас я привлеку внимание вон того мохнатого, а ты, выбрав подходящий момент, укусишь его и спрячешься. Дальше я справлюсь сам.

- Хорошо.

После чего я запустил камнем в находящегося неподалёку монстра. Тот тоненько взвизгнув, огляделся и достаточно резво побежал в мою сторону. Сиар тем временем спрятался за камнем и внимательно наблюдал за противником. «Хм, а ему это нравится» подумал я, уклоняясь от каменного ножа, которым меня пытался пырнуть разъяренный Гремл. Пропустив мимо себя несколько ударов я древком копья оттолкнул его от себя в сторону фамильяра. Тот не растерялся и укусив его, отполз в сторону, став прозрачным. Жизнь вражины начала резко убывать и не давая тому переключиться на новую угрозу наношу ему кинетический удар и продолжаю уклоняться от его попыток добавить мне новых отверстий. Продолжаться это долго не могло и спустя минуту, я добил его простой атакой.- Ну вот так как-то и будем сражаться.

- Мне понравилось.

- Ещё бы тебе не понравилось. Дальше продолжаем так же. Я сражаюсь, а ты, выбрав момент, кусаешь. Постепенно буду увеличивать количество врагов.

- Ясно. Четвёртая полоска появилась.

- Она растёт, когда ты убиваешь или помогаешь убить. Сейчас мы находимся в специальном месте. Тут много тех, кого можно убивать для роста этой полоски.

- Понятно. Когда она заполнится ты сделаешь меня сильнее? Как тогда, когда ты усилил мой яд?

- Да, точно так.

- Я понял. Продолжим?

- Давай.

И постепенно наращивая темп, мы начали массовый забой монстров в отдельно взятой локации. После обеда, зачистив барьер в четвёртый и последний на сегодня раз, переместились во временной барьер. Оказавшись в безопасности, Сиар тут же уполз спать, а я

начал подводить итоги прокачки фамильяра. В принципе все вышло очень даже неплохо. У него теперь десятый уровень. Так же до десятки прокачан ядовитый укус и иллюзорная маскировка теперь пятого. И, на десятом уровне фамильяра, мне предложили выбрать ему одну из двух способностей - «Паралитический яд» или «Гипнотический взгляд». Хорошо подумав и посоветовавшись со змеем, я выбрал яд. Из характеристик решил прокачать ему жизнь, ловкость, интеллект и магию. Ну что ж, завтра можно и в Баламб наведаться.

Весь остаток дня я провел, читая книги по магии и практикуясь в трансфигурации. К вечеру у меня начало даже немного получаться! По крайней мере спички стабильно превращались в зубочистки. А там и до иголок недалеко!На следующий день.

- На, на, да! Получи хитиновый! Следующий! Сиар ты как?

- Нормально. Тут жуки кончились. Идём дальше?

- Вижу. Пошли.

Я огляделся и выбрав направление поспешил на новое место охоты. При поддержке змея убивать жуков стало намного проще. И дело даже не в том, что он их травил и станил (хотя и в этом тоже), а в том, что он постоянно следил за окружением и вовремя предупреждал о приближении новой партии монстров. Так что ситуация в которой я оказался в прошлый раз теперь уж точно не повторится.

В барьере, имитирующем остров Баламб, мы находились уже около четырёх часов, направившись мстить жукам сразу же после завтрака. За это время Сиар поднялся на два уровня, а Громодар взял пятый и закончил изучать пасивку на усиление своего урона на десять процентов. Сейчас его урон составляет двести сорок две единицы! И это при том что удар идёт по площади. Теперь в списке у него стоит и уже практически изучена способность – Маг-К. Она позволяет привязать заряды игровой магии к характеристике магия, тем самым увеличив её. За счёт магии первого уровня она увеличивает характеристику на 5 + 1 за каждые десять зарядов. За магию второго уровня усиление идёт на 10+2, а за третий уровень на 15+3. Так что через каких-то четыре жука мой резерв станет больше на 150 ем. Поскольку магию огня и сканирования (последнее планирую выкинуть) я ещё полчаса назад довёл до сотни, то я сразу получу максимальное (для магии первого уровня) повышение характеристик.

Прилично удалившись от прошлого места боя, я встретил новую партию жуков в составе четырех особей. Когда до жуков оставалось около семидесяти метров скастовал на них «Грозовой разряд» и спокойно добил кинетическими ударами двух жуков. Третий и четвертый скончались от яда Сиара, прежде чем я к ним приблизился. М-да… в прошлый раз причиной провала стал эффект неожиданности, неверная тактика и первый уровень стража. Да именно в таком порядке. Ну а теперь пора прокачать себе магию.

Привязав магию огня, я проверил статус Громодара. До уровня ему оставалось совсем чуть-чуть и следующим он начал учить способность, позволяющую привязать к атаке элементную магию. Это хорошо, все же жаль, что нельзя самому выбрать что ему надо учить. Хотя и так неплохо. Поскольку до обеда было ещё достаточно времени, я решил пройтись до заснеженных холмов. Там должны водиться монстры элемента лёд и у них должна быть магия снежной бури и лечение. Последняя по понятным причинам в приоритете.

Первый ледяной глаз нам попался ещё на значительном удалении от холмов.

- Хех посмотрим, что тут у нас?Ледяной глаз

Уровень - 16

Летающий

О.з. - 430/430

Е.м. - 100/100

Элемент – лёд.

Неплохо!- Как обычно, Сиар.

- Принял.

Вот блин! Нахватался уже! Ладно, танцуем. И применив команду вытянуть, начал каст грозового разряда. Тем временем Сиар, на приличной такой скорости, приблизился к монстру и укусив, парализовал его. Проделав все это секунд за семь, он поспешил удалиться на безопасное расстояние. Кастовать «Грозовой разряд» я закончил одновременно с выходом ледяного глаза из паралича и его тут же накрыло куполом из заметно увеличившихся (относительно первого уровня) молний. Когда купол исчез, я оглушил монстра стальным шариком и сократив дистанцию ударом копья отправил его жизнь в красную зону. А потом он просто умер от яда моего змея.

- М-да… как-то быстро получилось. Ну да ладно.

После чего мы проделали с местной популяцией ледяных глаз то же что и с жуками. Ну в смысле начали планомерно изводить, попутно выкачивая из них магию. Но все же они были чуть-чуть сложнее жуков. Это я понял пока разбирался сразу с двумя. Так вот последний всё-таки умудрился меня достать, отвампирив тридцать очков здоровья. После чего скоропостижно скончался, получив копьем в голову и укус в хвост.

А потом я увидел её – ледяную деву Шиву, что гуляла по заснеженному холму. А вот и ещё один страж!

- Значит мне нужно тебя одолеть. Сиар сейчас я с ней сражусь. Вмешаешься только в случае если у меня дела будут совсем плохо. - Хорошо. Она ледяная мне не хочется к ней приближаться, но, если ты будешь проигрывать я её укушу.

- Договорились.

Восстановив выносливость и ем. зельями, я аккуратно приблизился к Шиве и всмотрелся в описание.Шива

Уровень – 19

Страж

О.з – 930/930

Е.м. – 700/700

Элемент – лёд.

Это уже серьёзней глаз, жуков и пней.

- Ну, тогда потанцуем.

Сказал я, подходя к ней ещё ближе и прикидывая дальнейший план действий. Когда она меня заметила от неё пошла волна прохлады, а вокруг кистей рук начал клубиться туман. Это нехорошо!

- Девушка, не согласитесь ли вы стать моим стражем?

Ну а что? Вдруг прокатит?

- Я?! СЛУЖИТЬ ЧЕЛОВЕКУ?! НИКОГДА!!! ПОЛУЧИ!

Не прокатило… думал я, уклоняясь от запущенной в меня глыбы льда. Отскочив назад и в сторону запускаю в неё стальной шарик. Уклонилась! Вот зараза! Ещё и сосульку мне в плечо засадила! Минус пятьдесят о.з. одним ударом. Отпрыгнув ещё дальше, делаю жест толчка и произношу.

- Лечение

Жизнь полностью восстановились и ещё раз уклонившись от ледяной глыбы, повторяю жест, применяя на деве огонь. Есть, минус сто пятьдесят о.з. как с куста. Вот что значит стихия антагонист! Главное теперь глыбой по тушке не получить. Так и продолжился наш бой. Я уклонялся и по возможности применял огонь, ещё три раза пришлось использовать лечение. Она все больше бесилась и кидалась сосульками. Но вот её жизнь упала в жёлтый, а затем и в красный сектор и она прекратила атаку.

- Твоя взяла, человек. Можешь пользоваться моей силой.

Произнесла она и покрывшись ледяной коркой исчезла. А передо мной появилось сообщение.Страж Шива присоединилась к вам.

- Фух! Это было что-то с чем-то! А теперь домой. Спать!

Проговорил я, и мы покинули Баламб.

http://tl.rulate.ru/book/52010/1308847