

Глава 1

Я висел в пустоте и пытался свыкнуться с тем, что умер. Вспоминал, что в жизни я сделал и что мог бы сделать. Вспоминал родных и друзей, сожалел о несказанном. Не знаю, как долго это продолжалось — здесь вообще не удаётся ощутить ход времени. Но вот в какой-то момент напротив меня со звуком гонга появилась табличка с надписью.

«Поздравляю тебя, смертный! Тебе выпал чудесный шанс. Я, бог Улль, предлагаю тебе перерождение с уникальными возможностями! Первое — установка игровой Системы. Второе — возрождение в любом из миров, порожденных произведениями выдающихся авторов, в качестве одного из персонажей!

Если согласен, то жми «да» и наслаждайся. Если же ты против, жми «нет» и продолжай висеть здесь, пока не забудешь себя и не попадешь в круг перерождения.»

Желаю ли я?! Да я об этом всю жизнь мечтал! А уж сколько фанфиков на эту тему прочитал! Так что естественно жму «да»! Тем более альтернатива какая-то не радужная. После моего согласия окно пропало и появилась шкала загрузки. Когда она дошла до ста процентов, появилось сообщение. Игровая система установлена. Выберите мир возрождения.

И под ним строка поиска и список из множества произведений. Ну что же всегда мечтал побывать в мире поттерианы, так что не буду себе в этом отказывать. Быстро нашёл в списке предложенного нужный мне пункт и нажал на него. Хотя, признаться честно, долго смотрел в сторону хвоста феи, но всё-таки мир Джоан Роулинг мне милее. Далее появилась строка поиска и список персонажей. Гарри Поттер

Генри Поттер

Гарольд Поттер

Гвен Поттер

Глория Поттер

Грейс Поттер

Гермиона Грейнджер

Рональд Уизли

Джинни Уизли

Невилл Лонгботтом

Полумна Лавгуд

Падма Патил

Парвати Патил

Лаванда Браун

Сьюзен Боунс

Драко Малфой

Симус Финниган

Винсент Крэбб

Грегори Гойл

Дафна Гринграсс

...

Выбор предстоит неплохой, особенно система не поскупилась на варианты Гарри Поттера. Даже в женском варианте, надо же! Тут нужно принять взвешенное решение, учтя все «за» и «против». Женских персонажей сразу вычёркиваем — что-то я не готов к таким экспериментам.

Большинство мужских тоже, уж слишком мало я о них знаю. В итоге остались мужские варианты Гарри Поттера, Рон Уизли, Невилл Лонгботтом и Драко Малфой. Начнём с последнего. Система предоставила отчёт, и я углубился в чтение. Драко Малфой.

Плюсы

Аристократ из древней и чистокровной семьи магов.

Наследник рода Малфой.

Богат.

Родители в нем души не чают.

Минусы:

Отец — пожиратель смерти.

Семья повернута на идеологии чистой крови.

Проклятие одного наследника.

Большая вероятность отсутствия возможности самому выбрать факультет из-за давления родителей.

Невилл Лонгботтом.

Плюсы:

Является наследником древнего чистокровного рода.

Большая вероятность наследственного дара герболога.

Минусы:

Родители находятся в больнице святого Мунго в палате для душевнобольных, в тяжёлом психическом состоянии и практически без надежды на выздоровление.

Подходит под пророчество о тёмном лорде.

Чрезмерная опека бабушки:

Бабушка хочет, чтобы внук был похож на отца.

Бабушка хочет, чтобы внук учился на Гриффиндоре.

Бабушка хочет, чтобы внук пользовался палочкой отца.

Рон Уизли.

Плюсы:

Чистокровный

Минусы:

Родился в многодетной семье.

В семье большие финансовые проблемы.

Имеет статус предателя крови, как и вся его семья.

Фред и Джордж Уизли — его старшие братья.

Вся семья — настоящие гриффиндорцы в самом плохом смысле этого слова.

Вся семья ярые сторонники Дамблдора.

Дом семейства в ужасном состоянии.

Шумная, беспардонная и строгая мать.

Гарри Поттер. Не знаю, что там с другими вариантами, но что касательно самого Поттера.

Плюсы:

Наследник древнего и благородного рода Поттер.

Богат.

Знаменит.

Семейный артефакт — мантия невидимости, входящая в число Даров Смерти (временно недоступна).

Потомок Певереллов.

Змееуст (вследствие того, что является крестражем Волдеморта)

Минусы:

Крестраж Волдеморта.

Дурсли.

Является ключевым звеном плана Дамблдора.

Дитя пророчества.

Плохое зрение (возможно, результат семейного проклятья).

И что выбрать? Рона? Даже не обсуждается. Всегда раздражало рыжее семейство. Невилл мне тоже не нравится, так что остаются Драко и Гарри (другие его варианты даже рассматривать не буду, что-то не ясно с ними как-то все). Драко или Гарри, Гарри или Драко... хм... а куда бы я хотел поступить? Гриффиндор точно нет. Как вариант Слизерин, но тоже нет. Равенкло или Хаффлпафф? Хаффлпафф находится возле кухни, да и декан у них тётка прикольная. У равенкловцев своя библиотека, и это факультет умников и индивидуалистов. Решено: определённо Равенкло! У Драко больше шансов поступить на Равенкло, но я все же выбираю Гарри, (мантия невидимка наше все!), а шляпу можно и уговорить... надеюсь.

Нажимаю на Гарри Поттера. Будем "курошать" Дурслей и Волдеморов, да и с Дамблдором разберёмся, гад он или все же гуд? Что политик и интриган — это однозначно, но вот какой? Пока размышлял появилась новая табличка. Выберите дату или возраст попадания.

Здесь тоже стоит подумать, жить в теле младенца или попасть попозже. Самой первой возможной датой, как и следовало ожидать, стоит тридцать первое октября тысяча девятьсот восемьдесят первого года. То есть день смерти родителей Гарри и исчезновения Волдеморта. Хорошенько подумав, я выбрал тридцать первое июля тысяча девятьсот девяностого года — ровно год до поступления в Хогвартс. Подтвердив выбор, смотрю в следующее окно. Выберите стартовые условия.

Знание английского языка — 50 о.в.

Удалить крестраж Волдеморта — 50 о.в.

Поглотить крестраж Волдеморта (сохранение дара змееуста, легилименция 1 ур. Оклюменция 1 ур. Магия +25) — 150 о.в.

Пробуждение метаморфизма 50 о.в.

Родовой дар зельеварения (скорость изучения повышена) — 50 о.в.

Родовой дар артефакторики (скорость изучения повышена) — 50 о.в.

Чистый лист (пророчество больше не властно над вами) — 100 о.в.

Телекинез ур. 1 — 100 о.в.

Тело игрока (ваше тело не получает повреждений, однако оно все же отображается в виде отнятия очков жизни. если они закончатся, вы умрёте) — 100 о.в.

Разум игрока (ваши мысли невозможно прочесть, на вашу волю невозможно повлиять, вы не подвержены панике в опасной ситуации) — 100 о. в.

Магическое зрение ур. 1 (вы видите магию) — 150 о.в.

Идеальное зрение (вам не нужны очки) — 50 о.в.

Аппарация ур. 1 — 100 о.в.

Аппарация домовиков ур. 1- 150 о.в.

Телепортация феникса — 500 о.в.

Исток (скорость восполнения маны x2) — 300 о.в.

Регенерация (скорость восполнения о. ж. x2) — 300 о.в.

Гений (интеллект +10, скорость освоения навыков, заклинаний, способностей повышена) — 200 о.в.

Левитация ур. 1 — 200 о.в.

Астральная проекция ур. 1 — 200 о.в.

Магия разума ур. 1 — 100 о.в.

Элемантия ур. 1 — 400 о.в.

Магия огня ур. 1 — 100 о.в.

Магия воды ур. 1 — 100 о.в.

Магия воздуха ур. 1 — 100 о.в.

Магия земли ур. 1 — 100 о.в.

Магия крови ур. 1 — 100 о.в.

Магия света ур. 1 — 100 о.в.

Магия тьмы ур. 1 — 100 о.в.

Магия духа ур. 1 — 100 о.в.

Магия смерти ур. 1 — 100 о.в.

Магия жизни ур. 1 — 100 о.в.

Свободных очков выбора 1200.

Всё такое классное, даже глаза разбегаются! А очков всего тысяча двести. Но выбирать надо. После долгих и мучительных раздумий выбрал следующее. Знание английского языка — 50 о.в. (не хочу учить) Поглотить крестраж Волдеморта — 150 о.в. (слишком вкусные плюшки) Пробуждение метаморфизма — 50 о.в. (весьма полезное умение) Родовой дар

зельеварения — 50 о.в. (зелья это ВЕЩЬ)Родовой дар артефакторики — 50 о.в. (действительно полезно, да и интересно)Чистый лист — 100 о.в. (хочу сам выбирать, что мне делать!)Телекинез — 100 о.в. (да пребудет со мной сила)Тело игрока — 100 о.в. (это имба)Разум игрока — 100 о.в. (и это имба)Магическое зрение — 150 о.в. (самое оно для артефактора)Идеальное зрение — 50 о.в. (нафиг очки)Аппарация домовиков — 150 о.в (мобильность наше все)Магия жизни — 100 о.в. (самохил это, знаете ли, о-го-го)

После подтверждения выбора меня затянуло в серый водоворот, а перед глазами появилась надпись.Начата процедура перерождения по заданным параметрам. Новый мир ждёт вас!

А потом все померкло.

<http://tl.rulate.ru/book/52010/1306634>