

Вернувшись в дом, я снова поел и восстановил потерянную энергию. После чего снова вернулся на пляж. У меня было ещё несколько идей, которые я хотел проверить.

Оказавшись на своей песчаной, беговой дорожке, я снова принял беговую стойку и сорвавшись с места, побежал с максимальной скоростью.

В этот раз, жёлтые молнии появились практически сразу. Через несколько минут бега, я почувствовал, что достиг предела скорости. Настал момент, проверить свою идею.

Продолжая бежать, я активировал Очаг Чакры и стал усиливать свое тело чакрой. Так как, я более-менее умел это делать, это получилось с первой попытки. И без всяких проблем.

Мое тело напиталось энергией и стало сильнее. Я стал бежать быстрее. Поскольку, это происходило не за счёт Силы Скорости, а за счет Чакры, я не мог использовать этот способ постоянно. Только пока хватает энергии.

Я продолжал бежать, пока запас чакры не упал до 30%. После этого, я остановился и посмотрел на результаты, моего эксперимента.

Судя по данным, если обобщить, я стал быстрее на 15%. Как я и думал, сила самого тела тоже влияет на скорость.

Все обладатели Силы Скорости, которых я знаю, были простыми людьми. Хорошо натренированными, но людьми. Без суперспособностей.

Все их силы происходили от Спидфорса. А сам Спидфорс, если не использовать его, не даёт никаких других пассивных сил для усиления тела и тому подобного. Конечно есть ускоренное исцеление и повышенная выносливость, но они не относятся к этой ситуации.

По сути, Флэш, Обратный Флэш, Зум, КидФлэш и остальные, когда активируют Силу Скорости и входят в ускорение, бегут с обычной, для себя, скоростью.

Я видел это на собственном примере. Я просто бежал вокруг острова очень много раз с обычной скоростью. Но мир для меня двигался очень медленно. Для меня прошло несколько часов, а для всего мира всего двадцать минут.

Так и должно быть. Это суть Силы Скорости. К счастью, все предусмотрено. Мне на миг не стало скучно просто бежать. Это было увлекательно. Не было никакой ментальной усталости или тем более физической.

Да и благодаря Ауре Спидфорса и всем ее способностям, бегу я совсем не как простой смертный.

Для примера, когда человек устремляется вперед, он вытягивает одну ногу вперед, а другая остаётся сзади, как опора. Когда передняя нога приземляется, она становится новой опорой, а задняя нога устремляется вперед.

Если взять всё примерно и здорово обобщить, то обычно такой один беговой шаг в расстоянии будет в среднем чуть больше метра. У меня ноги короткие, так что возьмём в расчет полметра.

За 100 шагов, я смогу пробежать 50 метров. Ну я ребенок, что с меня взять. А когда я в ускоренном состоянии, все не так.

Благодаря моей супер скорости расстояние буквально сокращается. Во время бега, есть миллисекунды, когда у человека нет никакой опоры и он остаётся в воздухе, но все равно движется вперёд. Это очень маленькое количество времени. Но если ты бежишь сто километров, это уже существенное число.

Эти миллисекунды ничего не значат. Обычно. Но когда я в ускорении и могу за секунду пробежать больше километра, это уже что-то значит.

По сути, за один шаг, я бегу совсем не полметра, а сотни метров. И это круто.

Это существенно облегчает мне ситуацию во время бега. Всё-таки это совсем не остановка времени.

А благодаря ускорению разума от Силы Скорости, я могу воспринимать все как обычно, если даже не быстрее.

Мне кажется, что я просто бегу пару километров, а на самом деле пробегаю тысячи.

Единственная из этого проблема, это субъективная разница во времени. Всё-таки для меня проходят часы. К этому надо будет привыкнуть. Но Спидфорс все облегчает.

К чему я все это веду? К тому, что я то не обычный человек. Совсем. Я Пользователь Чакры. Учиха. И это значит, что я могу выйти далеко за пределы человеческих стандартов.

Что я и доказал. Я стал на 15% только за счёт усиления Чакры. Флэш такого не может.

Пока я полностью не восстановлю совместимость со Спидфорсом и вообще не привыкну к этой силе, чтобы увеличить свою скорость до Скорости Света и выше, я могу использовать свое, чакру и остальные методы, чтобы быть ещё быстрее в ускоренном состоянии.

Например, если судить по аниме, скорость Джоунина, как у болида Формулы-1. То есть в среднем около 200 км/ч. Когда моя сила достигнет этого уровня, я буду бежать с этой скоростью без Силы Скорости. И эта скорость будет добавляться к скорости даруемой мне Спидфорсом. Это мощно.

Кстати, а что если попробовать бежать в стиле шиноби?

Поскольку чакры ещё хватало, я снова побежал усиливая своё тело чакрой. Но в этот раз, я использовал не классическую, правильную позу для бега, которой меня в свое время научили ещё на спецподготовке в шпионы.

А бежал я, как Наруто, чуть-чуть присев я полностью оттянул руки назад и поднял их до уровня плеч.

Сделав несколько полных кругов, я остановился и проверил результаты.

И неожиданно, они были хорошими.

Я стал бежать быстрее на 2%. Всего с использованием чакры я бежал на 17% быстрее, чем обычно.

Неужели, реально сработало? Странно это все.

Теперь, я решил проверить этот способ бега без чары. Еще несколько кругов спустя, я увидел

новые результаты. И я мягко сказать охренел.

Я стал медленнее. На 3%.

Какого хрена?

Проведя ещё несколько экспериментов, и с чакрой и без, пришёл к выводу, что поза для бега шиноби работает только с усилением чакры. Хрень какая-то.

Без чакры это бесполезно. И я не понимаю почему так. Единственное объяснение, что у меня есть, так это аниме логика.

Ладно, фиг с ним. Буду знать, что могу стать быстрее на некоторое время используя чакру.

Закончив с этим, я решил проверить ещё одну вещь.

Выйдя из ускорения, я проверил время. После чего сел в позу лотоса и снова войдя в режим скорости, я стал медитировать, чтобы полностью восстановить чакру.

Как понятно, я хочу проверить, смогу ли я восстановить свою энергию находясь в ускорении.

Через два с половиной часа мой резерв был полон. Обычно такое большое количество чакры, как у меня, должно было бы восстанавливаться дольше, но благодаря медитации это время здорово сократилось.

Убедившись, что Очаг Чакры полон, я встал на ноги и выключил Режим Скорости. Проверив часы, я увидел, что в реальном мире, прошло всего пять минут.

Это успех.

Теперь, я могу после тяжёлого боя (если у меня такой вообще будет) за несколько минут реального времени восстановить все силы.

Ещё было бы здорово, если бы я смог научиться отключать себе сверхскоростное восприятие. Так я не смогу понимать, что будет происходить в ускорении, но для меня действительно пройдет всего пару минут и энергия восстановится.

Все это возможно только благодаря Ауре Спидфорса и самой Силе Скорости. Поскольку все мое тело находится в ускорении, я продолжаю жить, как всегда. Просто для меня мир движется медленнее.

А поскольку чакра собирается с каждой клеточки в теле, то моя ускоренная жизнедеятельность производит много чакры, очень быстро.

Конечно, в этом есть и минусы. Я также старею. Сейчас за пять минут, я постарел на два часа. Кажется немного, но чем больше я использую Силу Скорости, тем больше я старею. Это, кстати, была основная проблема Джея Гаррика в ранних комиксах.

К счастью, в Спидфорса все предусмотрено. Как сказал Савитар, сама энергия Спидфорса восстанавливает потраченное мной время. Меня не ждёт смерть от старости. Вообще, через 10-15 лет, я вообще перестану стареть. Это плюс бытия Аватаром Скорости.

Отбросив лишние мысли, я решил провести ещё один эксперимент.

Включив трёх-томный Шаринган, я внимательно осмотрел окружающий мир.

Раньше я этого не замечал, да и не до того мне было, но Шаринган действительно сильно улучшает динамическое и боковое зрение, восприятие, реакцию и остальное. Подобно Силе Скорости, я увидел, что мир слегка замедлился. Не так сильно, но все же.

Я практически уверен, что только благодаря Шарингану я спокойно смог бы увернуться от пули. Да, моё тело всё ещё детское, хоть и сильное, и мне явно не хватает физических данных для такого трюка, но чакра и глаза компенсировали бы это. Крутые глаза.

Взяв камешек на пляже, я подбросил его в воздух и смотрел, как он медленно падает на землю. Как будто, он был под водой.

Перед самым приземлением, я поймал его без особых проблем. После чего, снова бросил камень и сразу активировал ускорение мыслей от Силы Скорости.

Я не вошёл в сам Режим Скорости, я ускорил только свой мозг и все его процессы. Научиться этому было не сложно. Я быстро понял процесс, так что научился ускорять только часть тела.

Теперь, камень падал ещё медленнее. В десятки раз идеальнее. За минуту, что я смотрел на камень, он продвинулся сантиметр. Охренеть.

Отключив ускорения восприятия, я снова поймал камень и снова его бросил, после чего полностью вошёл в Режим Скорости.

И как понятно, камень стал ещё медленнее. Примерно в полтора-два раза. Но это не точно, всё-таки я определяю все это на глаз, без спец оборудования.

В итоге, я доволен. Очень доволен. Как я и думал сочетания Силы Скорости и Шарингана просто чудовищное.

Главный минус обладателей Шарингана в том, что их тела не успевают за восприятием глаз. Глаза конечно помогают лучше реагировать, но они не могут позволить выйти за пределы тела. Они только помогают использовать весь потенциал. Не более.

А благодаря Силе Скорости, этот недостаток меня не касается. Только увидев, что что-то не так, я могу сразу войти в Режим Скорости и точно успею среагировать, практически на все.

Почему такого мощного героя, как Флэш, может победить простой человек, вроде Капитана Холода? Это потому что, Флэш простой человек. Без активированного ускорения, он не может среагировать на неожиданный удар. Чтобы включить Режим Скорости тоже нужно время. Мало, но нужно.

Благодаря глазам, у меня будет это время. Тем более, в будущем, я планирую никогда не отключать Шаринган.

Скажу ещё раз, но я доволен.

Теперь, я закончил со всеми экспериментами. Сейчас, я хочу исследовать весь остров полностью. Надо было сделать это раньше, но ладно.

Отключив Шаринган, я вошёл в Режим Скорости и отправился в джунгли. Конечно, я не бегал по лесу, а шел обычным шагом, чтобы не споткнуться о какую-нибудь корягу. Это было

медленнее, но все равно намного быстрее, чем без ускорения.

В джунглях, я нашел небольшое, кристально чистое озеро. Оно образовалось благодаря горной, пресной реке, что стекала с высокой, полукилометровой горы.

На неё я тоже поднялся. Так была удобная тропинка и я даже смог немного пробежаться. Нашел ещё пару пещер. Вид был прекрасен.

Больше ничего интересного на острове не было. И что странно, он был полностью необитаем. Не было ни одного животного. Даже насекомых. Хотя я видел кокосы и бананы. Похоже, я на острове полностью один. Странно.

Под конец, я все же решил побегать по воде. Я решил не рисковать лезть в океан. Поэтому я побегал по озеру.

Сначала это было немного непривычно, но когда я стабилизировался и привык, я не увидел никакой разницы, между обычным сверхскоростным бегом.

Набегавшись, я вернулся домой и снова пожрал. Метаболизм Спидстера, это боль.

<http://tl.rulate.ru/book/51869/1309360>