

Я замахнулся и ударил стену. В этот раз в стене осталась небольшая вмятина.

«А вот это уже явно не плохо.» - сказал я продолжая улыбаться.

«Вот бы ещё протестировать их на ком-нибудь.» - произнёс я выходя из кузницы и направляясь на своё любимое место - трон.

Подойдя я сел закрыл глаза и мгновенно уснул.

Очнувшись и кое-как открыв усталые глаза я решил попробовать использовать навыки.

Для начала я решил использовать Зов духа зверя.

Вот только была одна загвоздка - как его использовать?

Пока я размышлял пришло новое сообщение.

[Для активации навыка произнесите название в слух.]

«Неужели это подсказка? Да ещё и в подходящий момент. Ну ничего себе.» - начал я прикалываться от в какой-то мере неожиданности.

«Ну ладно проверим. Зов духа зверя.» - произнёс я поверив сообщению.

Однако ничего не произошло.

«Что за хр**ь?» - задался я вопросом, однако ответа конечно не последовало.

Я решил попробовать снова, однако и сейчас ничего не произошло.

«Да что за х***я? Что не так?» - продолжал я задаваться вопросами.

«Ладно гляну у задрота.» - сказал я взяв книгу начав искать нужную информацию.

Через несколько минут поисков вроде нашёл что искал.

«... Так же для некоторых навыков нужны специальные предметы или катализаторы. Например для навыка Некроманта «Поднятие мертвеца», как можно догадаться нужен труп.»

«Чувак ты хочешь сказать что мне для Зова духа зверя, мне нужен этот самый дух? Ну и где мне его достать прикажете?» - возмутился я не дочитав эту часть до конца.

«... Однако не всегда можно понять что нужно для навыка только по названию. Например для навыка мага «Создание голема» невозможно понять катализатор только по названию.»

«Значит нужно как-то понять что необходимо для моего навыка.» - сказал я задумавшись.

«Сколько же геморроя с этим всем.» - произнёс я продолжая читать в надежде найти ещё какую-нибудь подсказку.

Немного времени спустя.

«... Так же среди катализаторов могут быть ингредиенты. Например навык мага крови «Кровавый фамильяр», для этого навыка, так же как и для всех навыков данного класса нужна кровь. В зависимости от того чья эта будет кровь будет изменяться и сам фамильяр. К примеру,

если взять много крови виверны, то у этого фамильяра будет внешний вид и способности виверны. Если кровь будет кого-то другого, внешность и способности так же будут другие.»

Дальше пошло более подробное описание работы этого навыка.

«Х**н поймёшь что же из всего этого нужно именно в моём случаи.» - всё продолжал я возмущаться.

«Ладно нужно проверить что там у меня по статистике» - произнёс я активируя Статистику подземелья.

Статистика подземелья:

Казна: 920.

Строительные материалы: 52105 ед.

Еда: 4480 ед.

Сырьё: 300 ед.

Мана: 300.

Опыт: 415 очков.

Предметы: 3.

Ингредиенты: 15.

«Спасибо что сказало мне про то что добавились какие-то там ингредиенты.» - паясничая обратился я к Чему-то.

«Ладно нужно хотя бы посмотреть что там такое» - сказал я концентрируясь на новом показателе.

Однако пользы от этого как и от многого сегодня не было.

«Что-то со всем этим я устал.» - произнёс я вернувшись из кузницы в тронный зал.

Подойдя к трону я заметил что в сокровищнице кое-что изменилось - там появился какой-то сундук.

«Что это там такое?» - сказал я обойдя трон и направился к сундуку.

Подойдя к нему я сконцентрировал на нём свой взгляд.

Хранилище особых ингредиентов.

Всего: 15

когти чёрного волка. - x4

когти белого волка вожака - x4

клыки чёрного волка - x2

клыки белого волка вожака - х2

шкура белого волка вожака - X1

кровь чёрного волка - 2Л.

Кровь белого волка вожака - 2Л.

«Так вот где ты б***ь.» - сказал я ударив сундук по крышке.

<http://tl.rulate.ru/book/51705/3902648>