

- Ладно ковкой я потом займусь, сейчас нужно посмотреть всё что я получил. - произнёс я потирая голову.

Открыв меню статистики я увидел следующую информацию:

Казна: 920.

Строительные материалы: 25055 ед.

Еда: 4230 ед.

Сырьё: 400 ед.

Мана: 240.

Опыт: 1055 очков.

Предметы: 3.

- Так ну в принципе, все показатели в пределах моего ожидания. - сказал рассматривая таблицу. - Нужно сходить посмотреть что там за предмет. - произнёс я направляясь в проход за троном.

Зайдя в «Сокровищницу», мною было обнаружено присутствие новой стойки с ещё одним кинжалом.

Подойдя к нему я как обычно сконцентрировался на нём:

[Волчий клык

Тип: кинжал

Состояние: хорошее.

Атака: + 5-7

Прочность: 32/35

Особый эффект:

Рваная рана: - 30% лечения.

Описание: Этот кинжал выкован по подобию клыка вожака волков. При атаках оставляет раны которые труднее вылечить магией, зельями или временем. Так же по понятным причинам эти раны обильно кровоточат.

Примечание: Эффект работает только на раны нанесённые этим кинжалом.]

- Хороший кинжал. - сказал я взяв ножны и прикрепив их к ремню.

Сам кинжал также как и предыдущий, изогнут. Поместив кинжал в ножны, я решил проверить что ещё могло измениться.

Открыв меню стройки там оказалось изменение:

Хижины гоблинов: 15мат./ 1м.

Волчье логово: 9мат./1м.

Склад: 5мат./1м.

Сокровищница: 7мат./1м.

Кузница: 20мат./1м.

Кожевенная мастерская: 12мат./1м.

Столярная мастерская: 10мат./1м.

Амбар: 5мат./1м.

Библиотека: 10мат./1м.

Уникальные здания:

Тронный зал: построен.

Личная сокровищница: построен.

Первое что привлекло моё внимание это повышение стоимости.

- Получается я могу построить больше одного одинакового здания. Правда цена, начинает подкусываться. - сказал потирая подбородок направляясь на выход.

- Хотя выкопные работы всё равно приносят больше ресурсов. - продолжил я размышлять садясь на трон. Однако это натолкнуло на одну простую мысль - скорее всего цена новых зданий будет ещё больше.

Вторым привлекло моё внимание добавление двух новых зданий.

- После просмотра всего нужно будет выделить место для постройки логова. Да и кожевенная мастерская тоже лишней вряд ли будет. - сказал начиная просматривать остальные списки.

Во всех списках не было никаких изменений. Во всех кроме «Управления зданиями». В этом списке добавилась «Кузница». Выбрав её появился список.

[Название: Металлические наконечники

Цена: 200 сырья (или 2 слитка), 150 золота.

Описание: Позволяет оснастить ваши стрелы металлическими наконечниками.

Время на изучение: 10 часов.]

«Так а тут значит тратится сырьё или слитки.» - сказал я почесав подбородок и начал просматривать дальше.

[Название: Металлические шарики для рогатки.

Цена: 100 сырья(или 1 слиток), 50 золота.

Описание: Позволяет выдать вашим стрелкам с рогатками, новые боеприпасы.

Время на изучение: 5 часов.]

[Название: режущее оружие 1/7

Цена: 100 сырья(или 1 слиток), 100 золота.

Описание: Позволяет вооружать ваших бойцов кинжалами.

Время на изучение: 8 часов.]

Также были улучшения позволяющие изучить другие виды оружия такие как: Рубящее, дробящее, копья и щиты. У большинства из них также было несколько уровней. Так же помимо этих были улучшения серого цвета. Прочитать которые было невозможно. Вся кнопка была серой, а буквы абсолютно не читаемыми.

- Теперь понятно где получать новые виды оружия для войск. - сказал я просмотрев весь список.

- Но теперь, к вопросу про еду добавился вопрос на счёт сырья. - удручённо произнёс я, задавшись ещё одним вопросом.

«Нужно бы опыт потратить.» - подумал я открывая свою статистику. -Вопрос, в том как именно его потратить? - спросил я в слух, ожидая уже привычного ответа от Чего-то.

И как не странно это сработало:

[Для повышения характеристики сконцентрируйтесь на строке с необходимым для повышения количеством опытом. После чего выберите нежелательную характеристику.]

- Отлично, спасибо за совет. - ответил я.

Открыв панель статистики, я начал проделывать нужные действия, после них не появилось никаких сообщений.

Однако в верхней части списка появилась строчка:

Цена за уровень: 300 очков опыта.

Так же возле каждой строчки появился небольшой плюс.

- Теперь нужно решить что повысить? - сказал я начав как обычно почёсывать подбородок.

- Ладно подниму силу и ловкость. - сказал я, подумав логически.

Почему я посчитал это логическим? По той причине что параметр магия мне сейчас точно не пригодиться а стойкость и живучесть, пока что не понятно что делает.

Выбрав силу цена повысилась до 400 очков.

- Ну да, логично что цена повысилась бы. Было бы странно если нет. - сказал я выбрав ловкость, после чего цена подскочила до 500.

После выбора я подумал про то как закончить, как раз в этот момент появилось сообщение:

[Вы уверены в своём выборе? Да/Нет]

Выбрав «Да», сообщения исчезли, а вены на руке немного вздулись после чего практически мгновенно вернулись в норму.

- Я типа стал сильнее и быстрее? - задался я вопросом открыв статистику и подтвердив что характеристики повысились. Однако способа проверить это нету.

Просматривая всю статистику снова, моё внимание привлекло ещё кое-что.

<http://tl.rulate.ru/book/51705/1596109>