

Вскоре я добрался до своей жилой башни, и двери открылись сами собой, так как каждой башней управлял свой собственный квантовый ИИ.

Пройдя через дверь, я нарушил баланс в своих характеристиках, используя [Дебафф Ограничителя], которое деактивировало состояние гармонии.

Оттуда я вошел в место, окутанное зеленым светом, и пробормотал: «5-й уровень».

Затем я начал плыть в зеленом свете, двигаясь вверх по дорожке на этажах, пока не достиг 5-го этажа всего за секунду.

Несмотря на то, что я уже испытал это несколько раз, я не мог не быть поражен всеми передовыми технологиями, которые МД установил здесь.

Когда я вошел на 5-й этаж, меня встретила большая двуспальная кровать посреди сада, который был заполнен растениями с листьями цвета радуги.

Это были радужные растения, которые считались волшебными деревьями, поскольку они могли улучшить скорость восстановления выносливости и духовной энергии в пределах нескольких метров вокруг себя.

Отдыхая на кровати из железной пены, которая давала мне комфорт, который заставлял меня чувствовать себя на небесах, я слился с навыками [Регенерация Троллей] и [Безумие Мышц].

Как только я закончил с этим, я открыл список совмещенных навыков, которые я сделал с помощью [Конвергенции Навыков] за последние несколько дней.

Совмещенные Навыки:

ОБЫЧНЫЙ ранг (О) □ НЕОБЫЧНЫЙ ранг (Но)

Ур.10[Гидравлический прыжок] (О) + Ур.10[Теневое погружение] (О) □ Ур.5[Теневой прыжок] (Но)

Ур.5[Теневой прыжок] (Необычный): Позволяет пользователю прыгать из тени в тень в пределах 50 метров.

Стоимость: 20 энергии духа

Продолжительность: 5 минут

Перезарядка: 20 минут

Ур.10[Укус] (О) + Ур.10[Слуховые чувства] (О) + Ур.10[Проекция высокочастотного звука] (О) □ Ур.5[Звуковой укус] (Но)

Ур.5 [Звуковой укус] (Необычный): Позволяет пользователю создать звуковую ударную волну от укуса челюстью.

Стоимость: 10 ед. энергии духа

Перезарядка: Нет

.....

НЕОБЫЧНЫЙ ранг (Ho) □ РЕДКИЙ ранг (P)

Ур.10[Ветровой рывок] (Ho) + Ур.10[Ветряной планер] (Ho) □ Ур.5[Ступени ветра] (P).

Ур.5[Ступени ветра] (Редкий): Позволяет пользователю конденсировать воздух, чтобы сформировать ступени.

Стоимость: 40 энергии духа

Продолжительность: 5 минут

Перезарядка: 50 минут

[Теневой прыжок] был весьма полезным навыком, так как он помогал мне уклоняться и делал мои атаки более непредсказуемыми. В бою, где обе стороны равны, непредсказуемость является решающим фактором.

Что касается [Звукового укуса], вместо того, чтобы использовать его в качестве атаки, его лучше всего использовать, чтобы помешать противнику в разгар подготовки к атаке.

Несмотря на то, что это был навык необычного ранга, если его использовать в нужный момент, даже против высокофазовых монстров 3-го ранга, он будет работать.

Что касается [Ступеней ветра], это навык, который очень удобен, когда ты сталкиваешься с монстрами Воздушного типа.

После этого я активировал [Конвергенцию навыков], так как его перезарядка закончилась полчаса назад.

На этот раз я использовал два необычных навыка, которые я получил от синхронизации с Сигилой Происхождения Луны Оливии.

Ур.10[360 Мысленное обзор] (Ho) + Ур.10[Визуализация] (Ho) □ Ур.5[Глаз разума] (P)

Уровень 5 [Глаз разума] (Редкий): Использует закон души для пассивной визуализации почти всех сущностей в радиусе 500 метров пользователя.

Стоимость: Нет

Перезарядка: Нет

После слияния с [Глазом разума] я как будто мог видеть все в радиусе 500 метров вокруг себя, даже с закрытыми глазами.

Поскольку это пассивное умение, его нельзя отключить, и я всегда буду в курсе того, что происходит в радиусе 500 метров вокруг меня, даже если я не хочу этого знать.

Несмотря на то, что у него были свои недостатки, они были незначительными по сравнению с преимуществом, которое давал мне [Глаз разума], которое заключалось в том, что я мог почувствовать опасность в любое время, и это делало его идеальным противодействием внезапной атаки.

Я отдохнул на супер-удобной кровати, и благодаря эффекту радужных растений моя Духовная Энергия и выносливость восстановились за короткий промежуток времени.

После этого я крикнул: «101, ты здесь?»

Младенец размером с ладонь, который был идентичен МД, выскочил передо мной со свистом и защебетал, паря в воздухе: «Великий предок, тебе что-нибудь нужно?»

«Расскажи мне о запасах кристаллов духа и их потреблении».

Маленький квантовый ИИ-ребенок показал трехмерную графическую презентацию: «Великий предок, с начала было 1870 кристаллов духа 1-го класса, 317 кристаллов духа 2-го класса и 13 кристаллов духа 3-го класса. Из них 70% были использованы для строительства Опорного Пункта Земли, и для того, чтобы он работал целый месяц, ему потребуется 20% первоначальных резервов, поэтому в настоящее время мы можем поддерживать его работу только в течение месяца».

Поскольку я знаю, насколько технологически продвинутыми были проекты МД для всего Опорного Пункта Земли, я не был удивлен, что три четверти всех запасов Кристаллов Духа были израсходованы на строительство этого места.

Но я не ожидал, что стоимость обслуживания будет такой высокой.

Поскольку я уже отправил часть запасов Кристаллов Духа на Землю для массового производства обычных ИУДЭ (Инженерных Устройств Духовной Энергии), у меня осталось только 7% от первоначального количества.

При этом передовые тренировочные комплексы в Опорном Пункте Земли будут функционировать только еще 10 дней.

Чтобы решить эту проблему, мне понадобится больше Кристаллов Духа, но проблема в том, что в нашей Испытательной Зоне больше не осталось монстров 1-го и 2-го ранга.

Остались только 43 низкофазовых монстра 3-го ранга из 45, 34 среднефазовых монстра 3-го ранга из 35 и 7 высокофазовых монстров 3-го ранга из 20, всего 84 монстра.

За исключением высокофазовых монстров 3-го ранга, я не собирался убивать низкофазовых и среднефазовых монстров, так как другие Альфа-Избранные Земли нуждались в них, чтобы стать сильнее.

Итак, я бы получил максимум 7 кристаллов духа 3-го класса из Земной Зоны Испытаний.

Это довольно значительное количество, поскольку в одном кристалле духа 3-го класса столько же сырой Духовной энергии как в десяти кристаллов 2-го класса. Точно так же один кристалл духа 2-го класса эквивалентен десяти кристаллам духа 1-го класса.

Тем не менее, семи кристаллов 3-го класса было бы недостаточно для моих планов на будущее.

Но я догадывался, что это не будет проблемой, если я смогу пройти через барьер, разделяющий Испытательные Зоны.

Я должен сам убедиться, будет ли мне достаточно пика [Малого Мастерства Правил], чтобы войти в другие Зоны Испытаний. Если нет, то мне оставалось только ждать, пока состоится первый турнир и пока не уберут барьеры Испытательной зоны.

Но это не было моей главной заботой. Больше всего меня беспокоило то, что мне еще предстояло найти духовный плод 4-го ранга, чтобы спасти дедушку.

Даже в куполах высокофазовых монстров 3-го ранга, которых я убил, в лучшем случае были духовные плоды 3-го ранга.

Для этого я намеревался прикончить оставшихся 7 высокофазовых монстров 3-го ранга к концу 6-го дня, и если я не смогу найти духовный плод 4-го ранга в их куполах, моим единственным решением будет поиск в других испытательных зонах.

Пока я выходил из своей башни с довольно напряженными мыслями в голове, я заметил маленького ИИ, «101», следующего за мной.

Поскольку они были ИИ, я не мог читать их мысли, но, увидев, как «101» ерзает пальцами, я понял, что он хотел меня о чем-то спросить, но не решался сделать это.

Итак, я попросил его рассказать мне, что он хотел. После секундного колебания ИИ набрался смелости и попросил у меня разрешения поиграть в «пятнашки» со своими собратьями-ИИ.

В этот момент появилось еще 10 квантовых ИИ, и у всех у них был выжидающий взгляд. Это были ИИ, которые заботились обо всем в Опорном Пункте Земли.

Я не мог не улыбнуться их выходкам и постучал пальцем по их головкам: «Зачем вам, ребята, нужно мое разрешение, вы можете играть, когда хотите, если этот маленький сопляк Эм-Джей не дает вам поиграть, дайте мне знать, я позабочусь о нем. Хорошо?»

Все 11 разразились аплодисментами, а «101» поблагодарил меня, прежде чем уйти с остальными, чтобы сразу же начать играть: «Хе-хе, Великий предок лучший... хе-хе.....»

«105, ты был последним, кого поймали в предыдущей игре. Значит, ты должен начать.....»

Уууу....

«Пойман!.... хе-хе-хе»

«Эй! Я еще не был готов...»

Глядя на них, гоняющихся друг за другом, мое ранее напряженное настроение улучшилось.

Вскоре после этого я отправился убивать оставшихся высокофазовых монстров 3-го ранга.