Глава 77: <Барьер Клонов Ветра>

****

Прямо в момент, когда Меч Ветра почти достиг головы Штормового Орла, я внезапно оказался телепортирован на 300 метров от моего местоположения.

Посмотрев на уставшего человека, стоящего рядом, я сразу понял, что это Мин Су.

Поскольку Эм-Джей следит за всеми Альфами с Земли, я знаю, что Брэндон завербовал его.

Однако, я не ожидал встретить Мин Су в ограничительном куполе Системы, так что я использовал Глаза Души, чтобы прочитать его мысли и воспоминания, получив тем самым ясную картину ситуации.

Похоже, что, когда я проделал дыру в куполе, он случайно вошел внутрь, используя свой Врожденный Талант Пространства, один из самых редких Врожденных Талантов Элементальной Категории.

Поскольку этот купол в состоянии остановить даже монстра 3-го Ранга, Мин Су не смог выбраться обратно наружу даже с помощью телепортации.

Ему просто не повезло войти в купол в тот короткий промежуток времени, когда в барьере была дыра.

К его удаче и моему удивлению, он смог создать способность, названную им Пространственным карманом, которая буквально спасла его от атак Штормового Орла.

Но даже до того, как он вошел в карман, мои обостренные чувства не могли ощутить его, потому что он использовал свой Врожденный Талант, чтобы замаскировать пространственные колебания вокруг себя, затрудняя таким образом выявление его присутствия.

Из-за медленного восприятия времени он ошибочно оценил ситуацию и решил, что я нахожусь на грани смерти, когда на самом деле я намеренно израсходовал всю свою Духовную энергию, чтобы заманить Штормового Орла в ловушку.

Чтобы "спасти" меня Мин Су телепортировал меня как раз в момент, когда я собирался убить Орла.

Монстр лишился лап и, отдавшись ярости, провел атаку мощнее, чем все, что он использовал до этого.

Острые слои сжатого ветра в форме Орла приближались к нам со всех сторон, что затрудняло побег даже при использовании <Изолированного всасывания>.

Эм-Джей просчитал, что даже с помощью этого Навыка Орел не сможет полностью пробить защиту Кавачи, и от воздействия этих атак я получу лишь несколько не угрожающих жизни травм.

Но в отличие от меня, Мин Су не сможет пережить такую атаку, а учитывая, что его Духовная энергия истощенна после использования Обратной телепортации на мне, он не может и сбежать.

Осознав свою ошибку, он потерял всякую надежду на выживание и начал винить себя в

возникновении текущей ситуации.

Он сказал, что сожалеет о произошедшем, и, хотя это были просто слова, я чувствовал, что они искренни.

В этот момент я мог просто ничего не делать и позволить ему умереть, в то время как сам принял бы эти атаки в лоб и внезапно напал на Штормового Орла, когда он ожидает этого меньше всего.

Поступив так, я бы убил двух зайцев одним выстрелом, так как я смог бы забрать Врожденный Талант Пространства у мертвого Мин Су и захватить Штормового Орла врасплох, получая еще один шанс убить его.

В состоянии Гармонии мои мысли не подвергаются влиянию эмоций, так что я ищу пути, приводящие к наибольшим выгодам.

Но если бы я позволил человеку, который пытался спасти меня, умереть, я бы ничем не отличался от монстров.

Вот почему всякий раз, когда я вхожу в состоянии Гармонии, я всегда принимаю во внимание, будет ли результат моего решения приемлем для меня, после того как я выйду из своего безэмоционального состояния.

Как только орлы из ветра приблизились, я вздохнул и активировал <ОБРАТИТЬ>.

Я хотел набраться боевого опыта, используя шанс сразиться с монстром Высокой фазы 3-го Ранга, но ситуация потребовала иного.

Под действием <ОБРАТИТЬ> мое восприятие времени улучшилось еще сильнее. Для меня орлы двигались довольно медленно, поэтому я без труда уничтожил их, прежде чем они добрались до Мин Су.

После этого я без раздумий напал на Штормового Орла. С суммарной статистикой равной 1000, мне даже не нужно использовать <Меч Ветра> или какой-либо Навык, чтобы сокрушить его в лобовом столкновении.

Всякий раз, когда Штормовой Орел пытался отлететь от меня, я использовал <Изолированное всасывание> и притягивал его к себе.

Если бы я использовал его до применения <ОБРАТИТЬ>, меня бы потянуло к монстру, а не наоборот, но теперь я вешу больше, чем Штормовой Орел.

Из-за этого Орел не может сбежать, как бы сильно ни старался.

На самом деле я мог бы просто убить его сразу, но я использовал этот шанс, чтобы проверить кое-что.

С самого первого дня каждый монстр, с которым я сталкивался, яростно пытался убить меня. То же самое было и с Данте.

Были даже ситуации, когда монстры, которые сражались друг против друга, прекращали вражду и объединялись, чтобы напасть на меня.

Я хотел знать, почему монстры так агрессивны по отношению к Альфа-избранным.

Итак, я продолжал бить Орла по лицу, чтобы дать ему понять, что он будет бит всякий раз, когда попытается атаковать меня.

Я хотел посмотреть, будет ли монстр по-прежнему агрессивен в такой ситуации.

Чтобы собрать больше информации я также следил за его эмоциями с помощью Глаз души.

Я чувствую, что он испытывает ужас по отношению ко мне, но всякий раз, когда он смотрит на меня, его желание убить меня продолжает разгораться с новой силой, как будто это что-то вроде врожденного помешательства.

Даже зная, что умрет, он продолжил вести себя агрессивно по отношению ко мне.

Это продолжалось некоторое время, но я так и не смог выяснить большего.

Так как полезность Орла исчерпалась, я закончил начатое.

[Ур.48 Штормовой Орел (Монстр Высокой фазы 3-го Ранга) убит]

[Получено 12000 Жизненной энергии]

[Поздравляем! Вы заработали Титул, <Охотник на Высоких орлов> (Редкий)]

<Охотник на Высоких орлов>

Эффект 1: Все Меньшие, Большие и Высокие виды орлов будут бояться вас, а Высшие виды будут агрессивны по отношению к вам.

Эффект 2: Увеличивает все способности, связанные с ветром, на 30%.

[Поздравляем! Вы 5-е Существо Высокой фазы 2-го Ранга во Вселенной, которому удалось убить Монстра Высокой фазы 3-го Ранга в честной битве]

[За получение достижения уровня Вселенной вы удостаиваетесь наиболее подходящей для вас в данный момент награды случайного Ранга. На Ранг награды влияет ваш Атрибут Удачи]

[Из-за запроса в процессе, ваше достижение уровня Вселенной будет преобразовано в 100 очков Вселенной, чтобы собрать сумму нужную для обмена на оружия, которое вы пожелали]

[Текущие очки Вселенной: 1100]

Как и ожидалось, достижение было преобразовано в очки, чтобы впоследствии обменять их на серебряную глефу предыдущего хозяина ДОБЫЧИ.

В отличие от прошлого раза, я получил лишь 100 очков.

Тут рядом со мной появился Эм-Джей и объяснил, что только став первым получившим определенное достижение уровня Вселенной можно получить 1000 очков.

Те, кто занял места со 2-го по 10-е, получат 100 очков Вселенной, а с 11-го по 100-е-10 очков.

Даже несмотря на то, что занявшие места с 101-го до 1000-го, получают только 1 очко Вселенной, я не считал это малым количеством, главным образом потому, что знаю, насколько ценно даже 1 очко.

Получение достижения уровня Вселенной является немаловажным делом, но для меня, определяемого Системой как существо 2-го Ранга, несмотря на то что я намного более могущественен, намного легче получать их.

Только теперь я понял, почему Эм-Джей сказал, что мне было бы полезно остаться на 2-м Ранге на некоторое время.

Пока я остаюсь на Высокой фазе 2-го Ранга, я могу продолжать получать достижения уровня Вселенной каждый раз, когда убиваю монстра Высокой фазы 3-го Ранга.

Если бы я эволюционировал до 3-го Ранга, для получения этих достижений мне пришлось бы побеждать монстров 4-Ранга.

Однако сделать это уже не так просто, из-за значительного повышения разницы в силе.

До преодоления 1-го Предела Вселенной убийство монстра 4-го Ранга является невозможным для меня даже при использовании <ОБРАТИТЬ>.

К счастью, я могу не беспокоиться о появлении таких сильных монстров еще некоторое время.

Я посмотрел на труп Штормового Орла и активировал <ДОБЫЧУ>.

[79 очков статистики получено]

[Ур.30 <Барьер Клонов Ветра> (Редкий Ранг) получен]

Закончив с добычей, я позволил Эм-Джею использовать 3-й слот его перка <Интеграция трупов> на мертвом Орле.

Пока Эм-Джей занимался этим, я взглянул на описание Навыка, который получил от Штормового Орла.

Ур.30 <Барьер Клонов Ветра> (Редкий Ранг): Позволяет пользователю конденсировать воздух в защитные барьеры вокруг своего тела, которые также можно преобразовать в клонов ветра для атаки.

Минимальное требование: Врожденный Талант Ветра 4 Ранга и 30 Ур. <Малого Мастерства Ветра>.

Стоимость: 100 единиц Духовной энергии за создание 25 Барьеров Ветра / Клонов Ветра.

Продолжительность: 10 минут.

Эффект Барьера Ветра: Каждый слой барьера увеличивает защиту пользователя на 10%.

Эффект Клонов Ветра: Каждый клон наносит урон, равный потенциальному урону от физической атаки пользователя.

Ради получения этого Навыка я проигнорировал Врожденный Талант Ветра 4-го Ранга и <Малое Мастерство Ветра> Пика 3-й Ступени, которые являются самыми ценными способностями Штормового Орла.

На первый взгляд это может показаться глупым выбором, потому что <Барьер Клонов Ветра> можно использовать только при выполнении условий.

Одна из причин, по которой я выбрал этот Навык, заключалась в том, что его можно использовать и для атаки, и для защиты, и даже для того и другого одновременно.

Просто Штормовой Орел был так разъярен, что превратил все слои в клонов для атаки, не оставив себе ни единой возможности защититься.

Что касается основной причины, по которой я выбрал этот Навык, у меня появилась гениальная идея как обойти требования для использования этого Навыка.

Пока я размышлял, тело Штормового Орла полностью восстановилось, и интеграция Эм-Джея с ним завершилась.

Затем Эм-Джей взволнованно начал летать вокруг, приспосабливаясь к летающему монстру.

Не обращая внимания на Эм-Джея, я решил сразу же привести свою гениальную идею в действие, но перед этим повернулся, чтобы разобраться с Мин Су, который в этот момент молча стоял с отвисшей челюстью, похоже шокированный тем, что Орел ожил.

Не знаю, может из-за моей устрашающей внешности, но Мин Су сразу же потерял сознание, как только я преодолел расстояние между нами.

Эм-Джей сказал, что на самом деле его состояние было вызвано нехваткой воздуха в окружающей среде.

Из-за моих высоких показателей Стойкости и Жизненной силы я не был подвержен этому, но не Мин Су, поэтому я поскорее открыл проход в куполе Системы, чтобы он не умер от удушья.

После этого Штормовой Орел Эм-Джей манипулировал воздухом, входящим через отверстие в куполе, и сконцентрировал его вокруг Мин Су.

Думаю, если бы Мин Су попытался убить меня, а не спасти, все было бы намного проще. В таком случае, сейчас я бы уже обладал Талантом Пространства.

http://tl.rulate.ru/book/51605/1472387