

Глава 55: Подавление Ранга и <Погружение в тень>

Подземный лабиринт возле Кристального озера.

Я наблюдал за всем, что происходило в 23 км от меня, глазами Хобгоблина Эм-Джея.

Поскольку Программа испытаний находилась на начальной стадии, информация, такая как защита Эволюционного шара, была неизвестна большинству Альф.

Когда кто-то проходил процесс Эволюции, он всё ещё мог чувствовать, что происходит за пределами Сферы Эволюции.

Таким образом, некоторые из Альф 2-го Ранга могли уже узнать об этом, если они столкнулись с ситуацией, когда на них напал монстр, пока они находились в Сфере.

Со временем такая важная информация будет доступна всем Альфам.

Неизвестность была причиной, по которой программа Альфа была более сложной, чем Бета и Гамма.

Но это не касалось меня, человека, имеющего ИИ с доступом к системной информации.

Вспоминая столкновение между Людьми и Леопардами, я обратил особенное внимание на Сергея.

Не только из-за его боевых способностей, но и из-за его силы воли, позволившей ему стоять, испытывая эффект от Подавления Ранга Эм-Джея.

Несмотря на то, что Эм-Джей не был формой жизни 3-го Ранга, его суммарная статистика была не меньше.

Таким образом, он мог использовать Подавление 3-го Ранга. То же самое касалось меня, так как моя суммарная статистика в <СТАТУСЕ> была равна статистике формы жизни 3-го Ранга.

Подавление Ранга было чем-то, что любое Существо может использовать на тех, кто находится на более низком Ранге. Но управлять им не так просто, как кажется.

Есть даже 4 стадии использования Подавления Ранга: Начальная, Средняя, Эксперт и Совершенство.

В случае существа, которое только достигло 2-го Ранга, оно может использовать Подавление 2-го Ранга бессознательно, и это была Начальная стадия.

На Промежуточной стадии Подавление уже можно контролировать, а именно включать и выключать.

На стадии Эксперта контроль над Подавлением становится более точным.

Благодаря Редкому Навыку <Гармония>, мой контроль изначально был на Экспертной стадии.

Когда я столкнулся с членами преступной группировки, которые похитили моего брата, я смог

контролировать Подавление Ранга, чтобы не оказывать давление на Кея.

Даже на этой стадии управление Подавлением утомительно, и время его действия ограничено.

После того, как я слился с Врожденным Талантом 2-го Ранга <Точность>, мой контроль над Подавлением продвинулся дальше, но всё ещё не был близок к Стадии Совершенства.

Даже во всей Вселенной лишь немногие индивидуумы могут достичь Стадии Совершенства, позволяющей им иметь абсолютный контроль над этой способностью.

К примеру Эм-Джей, будучи Искусственным Интеллектом, имеет беспрецедентные умственные способности. Его контроль Подавления Ранга находится на Стадии Совершенства.

Если бы я был на его месте, моё Подавление не было бы достаточно мощным, чтобы полностью ограничить движения монстра Высокой фазы 2-го Ранга.

Даже если бы я смог это сделать, то лишь на нескольких секунд.

Но он был в состоянии поддерживать Подавление 3-го Ранга на полной мощности на протяжении всего боя, одновременно используя огненные атаки.

Его контроль над огненной стихией был не менее удивителен.

На самом деле я сам попросил его проявить свои способности в полной мере. Я хотел, чтобы Альфы боялись его.

Эм-Джей сокрушил Теневых Леопардов и заставил всех Альф испытать беспомощность перед его Подавлением Ранга. Лишь Андреа не была подвержена этому, потому что я не хочу, чтобы она была напугана до такой степени, чтобы бояться принять моё предложение.

Поскольку она не испытала эффекта Подавления Ранга, в отличие от Сергея и Касима, она чувствовала лишь надежду, когда видела действия Эм-Джея.

Итак, она согласилась на мою сделку, так как для неё в принятии моего предложения не было никаких минусов.

После этого, к тому времени, как Хобгоблин Эм-Джей убил последнего Теневого Леопарда, по выражению лиц Альф я понял, что мне удалось внушить им необходимый страх.

Страх достаточный, чтобы у них даже не возникло мысли о том, чтобы напасть на меня.

Вскоре Сергей и Касим узнали от Андреа, что могущественный Хобгоблин считает меня своим хозяином.

Тем временем я попросил Эм-Джея использовать второй слот <Слияния с трупом> на Леопарде 22-го Уровня.

Затем 485* Добытых статоев были перенесены от меня к телу Теневого Леопарда, и так же, как и у меня, каждый из его 5 основных Атрибутов имел 97 Статоев.

При этом у меня осталось менее 50 Добытых очков статистики из-за чего я не мог использовать <ОБРАТИТЬ>.

Я планировал накопить 1000 Добытых статоев, чтобы пробудить свой третий Врождённый

Уникальный Навык.

Но, когда я впервые увидел Теневого Леопарда 2-го Ранга, я решил вложить статy, чтобы Эм-Джей слился с его трупом.

На первый взгляд это может показаться опрометчивым решением, но главная причина, по которой я так поступил, заключается в возможности Эм-Джея контролировать несколько тел одновременно.

Как и в прошлый раз, раны на трупe монстра полностью зажили, как будто их вообще не было.

Наряду с этим, размер Теневого Леопарда стал немного больше, так как его статистика увеличилась до такой степени, что его можно назвать монстром 3-го Ранга.

Теперь Эм-Джей может быть в теле Хобгоблина Шамана и теле Теневого Леопарда одновременно.

Поскольку их характеристики, равны моим, они не будут иметь себе равных во всей Зоне испытаний до 7-го дня, когда ограничения Системы будут сняты с монстров Низкой фазы 3-го Ранга.

Процесс слияния произвёл некоторое волнение среди группы Альф.

Как и ожидалось, они были потрясены, обнаружив некогда мертвого монстра, стоящего там без каких-либо ран.

Я проигнорировал их, и послал Эм-Джея в теле Леопарда разведать большую территорию для расширения Виртуальной карты наряду с охотой на как можно большее количество монстров по пути.

Я оставил Эм-Джея в теле Хобгоблина рядом с Андреа, чтобы защитить её и повысить её силу.

Даже несмотря на то, что она получит только 10% Жизненной энергии за последний удар по монстрам, которых заведомо обезвредит Эм-Джей, этого будет достаточно, чтобы она прошла эволюцию к концу 2-го Дня.

После этого я перестал делить чувства Эм-Джея и переключил своё внимание на добычу, которую я получил от этой группы Теневых Леопардов.

В сумме я получил 76* Добытых очков статистики от этих Теневых Леопардов.

Что касается Навыков Меньших Леопардов, большинство из них я уже получил от других монстров.

Мне осталось выбрать только их Врождённый Навык <Погружение в тень>, который был уникален для этой расы.

Я ещё раз взглянул на его описание.

Ур.10 <Погружение в тень> (Обычный Ранг): позволяет пользователю нырять в свою собственную тень и выходить из любой другой тени в радиусе 1000 метров.

Перезарядка: 24 часа.

Это навык, предназначенный для побега с функциональностью аналогичной телепортации, но его недостаток заключается в скорости погружения в тень.

Это может занять всего секунду, но против опытного противника, который знает об этом навыке заранее, шансы на побег с помощью <Теневого погружения> небольшие.

Лучшим примером этого были Теневые Леопарды, которые совсем недавно пытались убежать, нырнув в свою тень.

Это не сработало, так как Эм-Джей уже проверил их Навыки до того, как началась резня.

Он был начеку в поисках такого Навыка, и когда они использовали его, он оказался готов противостоять.

После этого я посмотрел на уведомления, которые были передо мной с тех пор, как я забрал <Врождённый Талант Тьмы> и <Малое Мастерство Тьмы> у двух Высоких Теневых Леопардов.

[Вы хотите слиться с <Врожденным Талантом Тьмы> 3-го Ранга?]

Если бы это был просто Талант Тьмы, я бы сохранил его на потом, чтобы слиться с ним, после эволюции, потому что из-за преждевременного слияния с ним мне придётся тренировать дополнительное Мастерство для удовлетворения требования по Мастерствам.

Тем не менее, я решил слиться, посмотрев на другое уведомление, которое находилось чуть ниже.

[Вы хотите слиться с фрагментами памяти Высокого Теневого Леопарда 12-го Уровня, содержащими понимание <Малого Мастерства Тьмы> 21-го Уровня (Ступень-3)?]

<http://tl.rulate.ru/book/51605/1373051>