Глава 39: Судьба Данте (Часть 2 из 4)

[1 очко Судьбы было использовано для получения подходящей награды Обычного Ранга за убийство монстра Крысиной Расы Ранга-1 в первый раз]

Затем рядом с мертвой Крысой-каннибалом 2-го уровня появился кинжал. Я подошёл и поднял его.

Его лезвие было чёрным как уголь, а рукоятка выглядела так, словно была сделана из рубинового стекла.

После того, как я поднял кинжал, информация о нём появилась передо мной вместе с другим уведомлением, которое спрашивало меня, хочу ли я сформировать связь с духовным предметом.

Кинжал Крови Каннибала (Обычный Ранг)

Острый кинжал с возможностью поглощать кровь монстров, чтобы обеспечить необходимые питательные вещества для организма владельца.

Эффект: Ловкость+3^, Сила+2^

Требования: 10 Ловкость, 8 Сила

Состояние: Идеальное

Прочность: 100/100

Обнаружив, что этот предмет прибавляет очки к моим Атрибутам Силы и Ловкости, я сразу же согласился сформировать с ним связь.

Затем я получил ещё одно уведомление с вопросом, хочу ли я добавлять статистику в безопасном режиме.

Я отказался от этого предложения и тут же пожалел о своём решении.

Теперь понятно, что безопасный режим нужен, чтобы не испытывать невыносимую боль во время процесса повышения характеристик.

Отдышавшись, я вонзил Кинжал Крови Каннибала в мёртвую крысу, чтобы использовать его способность.

Чёрное как уголь лезвие поглотило всю кровь крысы, а через рубиново-красную рукоятку в моё тело потекла какая-то энергия.

За несколько секунд Крыса-каннибал высохла, а голод и усталость, которые я испытывал до этого, исчезли.

Даже моя выносливость восстановилась на 10 пунктов. Я использовал способность кинжала

ещё на двух мертвых монстрах, и мой голод и жажда полностью исчезли.

Теперь я чувствовал себя так, будто только что плотно поел. Получив в своё владение такую полезную вещь, мне больше не нужно беспокоиться об источнике пищи и воды.

Я отодвинулся подальше от высохших туш мёртвых крыс и сосредоточился на словах "Нераспределённые очки статистики", чтобы посмотреть их подробное описание.

Научившись использовать очки статистики, я постепенно добавлял их к Силе, Ловкости и Стойкости пока не довёл все три Атрибута до 10.

После этого я обдумал способности, которые получил от Уникального Врождённого Таланта <ВМЕШАТЕЛЬСТВО СУДЬБЫ>.

Я прошёлся по своему <СТАТУСУ>, и самым заметным изменением было появление Атрибута Судьбы вместо Атрибута Удачи.

Когда у меня был Атрибут Удачи, вместо определенного количества очков Удачи были вопросительные знаки. Но когда он был заменен Атрибутом Судьбы, я смог видеть определённое количество характеристик.

Я узнал, что один стат Судьбы эквивалентен 100 статам Удачи. Это значит, что у меня было 8355 очков Удачи, прежде чем я ассимилировался с Системой.

Раз уж у меня было так много удачи, почему мне всё время так не везло?

Не найдя объяснения своему невезению в системных уведомлениях, я отложил этот вопрос на потом.

После этого я вспомнил, как <Восприятие Последовательности Судьбы> помогло мне победить Крыс-каннибалов.

Наряду с "Последовательностью Судьбы", которая показывает траекторию движения монстра в течение следующей секунды, была ещё одна вещь, называемая "Ореолом Судьбы".

Над головой каждой крысы парил белый иллюзорный обруч света.

Перед тем как Крыса-каннибал 2-го уровня попала под камень в моей руке, Ореол Судьбы над ней превратился из белого в красный. Тогда крыса только получила травму, но не умерла.

А вот Ореол Судьбы крысы 1-го уровня превратился из белого в фиолетовый как раз перед тем, как она получила смертельный удар.

После смерти крысы ореол над её головой исчез. То же произошло, когда я добил раненую крысу 2-го уровня.

Получается, что цвет Ореола Судьбы существа указывает на его ближайшую судьбу.

Красный цвет означает, что в следующую секунду существо окажется в опасной, но не угрожающей жизни ситуации.

Если Ореол Судьбы становится фиолетовым, это значит, что, если ничего не изменится, существо умрёт в следующую секунду.

Что касается белого цвета, он является индикатором того, что существу ничего не угрожает.

Я посмотрел на свой 1-й Уникальный Врождённый Навык и обнаружил некоторые изменения.

_____

<Восприятие Последовательности Судьбы>

Даёт возможность чувствовать Ореолы Судьбы и Последовательности Судьбы любого существа в пределах ограниченного времени и диапазона вокруг пользователя (продолжительность действия и диапазон Последовательности Судьбы зависят от Ранга пользователя)

Стоимость: 0,01 Судьбы в минуту (Постоянная)

- Диапазон восприятия (Ранг пользователя - 1): 1000 метров.

- Продолжительность (Ранг пользователя - 1): 10 секунда.

- Автоматически активируется, когда пользователь находится в опасности.

_____

Диапазон восприятия Последовательности Судьбы увеличился со 100 до 1000 метров, а вместе с этим увеличилась и Продолжительность Последовательности Судьбы.

Продолжительность увеличилась с 1 секунды до 10 секунд. Это означало, что благодаря этому Навыку я могу просчитать траекторию движения любого существа на следующие 10 секунд.

Даже расстояние, на котором я могу видеть Ореолы Судьбы, увеличилось до 1000 метров. Но стоимость использования <Восприятия Последовательности Судьбы> не изменилась даже несмотря на то, что Навык усилился.

Когда я смотрел в определенном направлении, я воспринимал каждый Ореол Судьбы в пределах 1000 метров от этого направления, не обращая внимания на препятствия в виде стен лабиринта.

В данный момент я вижу множество Ореолов в разных частях лабиринта. Все они такого же размера, как над головами крыс, которых я убил.

Из этого понятно, что все эти существа - Крысы-каннибалы. К сожалению, они в основном передвигаются в группах.

Поскольку я получил возможность видеть местоположения существ поблизости, путешествие по лабиринту стало довольно безопасным.

Так я и искал выход из лабиринта в течение следующих 15 часов.

Всё это время параллельно с поиском я убивал крыс-каннибалов, которые бродили небольшими группами по две-три.

В какой-то момент я столкнулся с Крысой-каннибалом 3-го уровня и узнал, что действия существ, которые я вижу на 10 секунд вперёд могут изменяться.

Если я ухожу с траектории движения существа, оно может изменить свои последующие

действия.

Лучший способ использовать Последовательности Судьбы - заранее знать ход противника и быть готовым уклониться и атаковать в последний момент.

Убив много крыс, я научился эффективно использовать свои новые способности.

К сожалению, я добрался лишь до 3-го уровня, потому что ни одна из крыс, с которыми я столкнулся, не была выше уровня Ур.3.

Я также случайно получил навык под названием <Изучить>, который помогал мне заранее узнавать уровни крыс-каннибалов.

Впервые использовав Кинжал Крови Каннибала для убийства крысы, я получил <Малое Мастерство Кинжала>.

Вместе с этим в мой мозг была передана информация о принципах сражения кинжалом и методах тренировки владения им.

Попрактиковавшись в этих методах, я открыл нечто, называемое <Аура кинжала>.

По моему желанию на лезвии Кинжала Крови образовалась серая Аура.

Я изо всех сил старался повысить в уровне Малое Мастерство Кинжала, но тренироваться по несколько часов без перерыва было морально утомительно.

К тому же мне часто приходилось иметь дело с то и дело забредавшими к месту моего пребывания Крысами-каннибалами.

Но всё я смог довести <Малое Мастерство Кинжала> и <Ауру кинжала> до 8-го уровня.

Всякий раз, когда я был голоден или уставал, я использовал способность Кинжала Каннибала на мёртвых крысах, чтобы восполнить выносливость и питательные вещества, необходимые телу.

Прошло ещё некоторое время, и я наконец смог найти выход из лабиринта, в котором торчал до сих пор.

Возможность снова увидеть дневной свет спустя столько времени пробудило во мне теплые чувства.

Позади меня находился горный хребет, тянувшийся параллельно озеру.

Лабиринт, из которого я только что вышел, находился у подножия одного из горных склонов бесконечной горной цепи.

Местность была едва заполнена деревьями высотой около 10 метров. И примерно в 150 метрах передо мной начинался луг, раскинувшийся рядом с кристально чистым озером шириной примерно в полкилометра.

Другая сторона озера была густо усажена деревьями высотой до 20 метров и шириной до 4.

Подойдя ближе к берегу, я увидел Ореол Судьбы, приближающийся к озеру с другой стороны. Он двигался от дерева к дереву на высокой скорости.

То, как я воспринимаю Ореолы, совершенно отличается от других чувств и абсолютно не зависит от них.

Я мог ясно различить движение Ореола Судьбы вместе с деталями его цвета, пока он находился в пределах 1000 метров от меня.

Чтобы какой-нибудь монстр не застал меня врасплох во время слежки за обладателем этого ореола, я спрятался за деревом.

Вскоре я увидел его, причём довольно чётко. Так как я добавил 5 очков характеристик к Атрибуту Духа, мои чувства стали острее.

К моему удивлению, тем, кто приблизился к озеру, был не монстр, а человек.

Этот человек стоял на берегу озера и смотрел на воду в течение нескольких секунд, а затем начал пить.

Я использовал <Изучить> 4-го уровня на этом человеке.

http://tl.rulate.ru/book/51605/1335745