

Глава 38: Судьба Данте (Часть 1 из 4)

За свои 28 лет я пережил множество несчастных случаев. За это меня ненавидели все вокруг.

Все боялись быть втянутыми в несчастье, которое я приношу с собой. Я и сам винил себя за то, что был причиной неудач всех вокруг.

Единственное, что у меня хорошо получалось в жизни, — это готовить. Несмотря на то, что я не мог сравниться с известными поварами, я мог зарабатывать на своём кулинарном таланте достаточно, чтобы прокормиться.

К сожалению, кулинарный талант мало значит, когда тебя гонят со всех мест работы за то, что ты слишком неудачливый. Не было ни разу, чтобы я проработал на одном месте дольше нескольких недель.

Кроме одного случая.

После того, как я оказался уволен уже бог знает сколько раз, и, когда я уже собирался отказаться от своей страсти к кулинарии, я получил возможность работать поваром в маленьком ресторане недалеко от дома. Владелец ресторана принял меня, даже зная, что я приношу неудачу.

Я отработал в этом месте 4 года, регулярно слыша, как мои коллеги и другие сотрудники жалуются владельцу и просят уволить меня.

Но хозяин ресторана ни разу не обвинял меня в моём несчастье. За всю мою жизнь он был первым человеком, который проявил ко мне доброту.

Он относился ко мне как к сыну, так как я напоминал ему его единственного сына, погибшего на военной службе. Постепенно и я начал видеть в нём отца.

В какой-то момент моя аура невезения снова сработала, и владелец ресторана чуть не погиб в автокатастрофе.

Окружающие в очередной раз обвинили во всём меня. Я смирился со своим несчастьем, бросил работу в ресторане и решил жить вдали от всех.

Спустя неделю мне позвонил пришедший в сознание владелец ресторана.

Старик хотел, чтобы я навестил его, и с огромным упрямством отказывался поддаваться каким бы то ни было уговорам и попыткам убедить его в возможном ухудшении ситуации, в итоге даже сказав, что мой отказ навестить его в больнице для него равноценен смерти.

Мне оставалось только сдаться и отправиться в больницу, куда его положили.

Уже сидя в такси, я получил уведомление о том, что был выбран для прохождения испытаний как участник программы Альфа. Появился минутный отсчёт до телепортации.

В тот момент всё это показалось мне глупостью, я ни во что не поверил, и пренебрёг таймером, но как только отсчёт закончился, я был телепортирован в пещеру.

Дезориентация пробудила во мне рвотный рефлекс, который я всеми силами попытался подавить, но не смог.

Только после того, как я осмотрелся вокруг, содержания уведомлений перестали казаться мне бредом.

Далее я обнаружил мигающую букву "С" в правом верхнем углу моего зрения. Открылось аналогичное раннему синее окно.

[СТАТУС]

Имя: Данте

Возраст: 28

Раса: Меньший Человек (Мужчина)

Уровень: Н/Д

Жизненная энергия: 0/100

Ранг: Н/Д

Сила: 8

Ловкость: 9

Жизненная сила: 8

Стойкость: 8

Дух: 10

Здоровье: 80/80

Выносливость: 40/40

Духовная энергия: 50/50

Удача: ???Нераспределенные очки статистики: 0

Врождённый талант: <ВМЕШАТЕЛЬСТВО СУДЬБЫ> (Ранг Неизвестен) (Заблокирован)

Сосредоточившись на таких терминах, как Дух, Жизненная энергия и других, я получил их описания в форме уведомлений.

Я не знал, почему моя удача не была измерена как другие Атрибуты. Думая о том, как мне не везло, я предположил, что моя Удача будет отрицательной, но она отображалась вот так.

Что касается Врождённого Таланта, то я не мог найти никаких подробностей, даже когда пытался сосредоточиться на нём. Всё, что я узнал, это то, что мой Талант был Уникальной категории, что, похоже, считается редкостью.

Мне потребовалось некоторое время, чтобы принять новую реальность.

После этого я собрался с духом и осторожно исследовал пещеру в поисках выхода.

Несмотря на то, что было темновато, я всё ещё мог оглядеться вокруг из-за тусклого света, источник которого я не мог определить.

Побродя некоторое время, я понял, что это скорее лабиринт, чем пещера. Время продолжало течь, а я пытался найти выход.

Если верить таймеру в левом верхнем углу моего зрения, прошло 8 часов с тех пор, как я оказался здесь.

Без еды и воды я начал терять силы, но заставлял себя продолжать искать выход из лабиринта или какой-нибудь источник пищи и воды.

После очередного поворота лабиринта я наткнулся на 3-х крыс, пирующих трупом другой крысы. Их размеры были пугающими. Они были даже немного больше, чем кошки.

Они почувствовали моё присутствие и одновременно повернули головы. Затем эти три огромных крысы с окровавленными зубами одновременно бросились на меня.

Страх вмиг овладел моим сознанием, и я побежал куда глаза глядят, но уже через несколько метров споткнулся об камень и упал на землю.

Две крысы приблизились, я кое-как нащупал неподалёку камень размером с кирпич и со всей силы замахнулся им на ближайшую крысу.

Край камня пронзил висок крысы, и её кровь брызнула мне в лицо.

В этот момент появилось несколько уведомлений.

[Ур.1 Крыса-каннибал убита]

[25 Жизненной энергии получено]

[<ВМЕШАТЕЛЬСТВО СУДЬБЫ> разблокировано]

[<ВМЕШАТЕЛЬСТВО СУДЬБЫ> преобразовало всю статистику Удачи в статистику Судьбы]

[1 очко Судьбы = 100 очков Удачи]

[Судьба: 83.55]

<ВМЕШАТЕЛЬСТВО СУДЬБЫ> (Уникальная категория) (Ранг неизвестен):

- Способность поглощать Удачу Существ, которых убивает пользователь, и преобразовывать её в Атрибут Судьбы,

- Случайным образом использует Атрибут Судьбы, чтобы создать подходящую награду за убийство монстров разных рас.

[Поздравляем! Вы пробудили свой 1-й Уникальный Врождённый Навык, <Восприятие Последовательности Судьбы>]

<Восприятие Последовательности Судьбы>

Даёт возможность чувствовать Ореолы Судьбы и Последовательности Судьбы любого существа в пределах ограниченного времени и диапазона вокруг пользователя (продолжительность действия и диапазон Последовательности Судьбы зависят от Ранга пользователя)

Стоимость: 0,01 Судьбы в минуту (Постоянная)

- Диапазон восприятия (Ранг пользователя - Н/Д): 100 метров.
 - Продолжительность (Ранг пользователя - Н/Д): 1 секунда.
 - Автоматически активируется, когда пользователь находится в опасности.
-

Как только мой Врождённый Талант разблокировался, вся информация о нём передалась в мой разум.

Вторая огромная крыса издала резкий визг и бросилась на меня со скоростью, сравнимой с собачьей.

Вдруг я ощутил виртуальную траекторию движения этой Крысы, как будто неким шестым чувством.

Концом этой траектории был мой желудок.

Её появление пробудило во мне дурное предчувствие.

Я откатился в сторону от этой атаки, и в следующее мгновение каждое движение крысы-каннибала точно повторило то, что мне показала новообретённая способность.

Если бы я опоздал хотя бы на полсекунды, то был бы укушен в живот. Я быстро поднялся, и тут третья крыса бросилась на меня.

И снова появилась виртуальная траектория, теперь она указывала на мою правую ногу. На этот раз я поднял ногу, не двигаясь с места, и крыса пронеслась прямо под ней.

Очевидно, что Последовательность Судьбы помогает мне предугадывать следующее движение существа.

Я был поражен своей новой способностью. Когда я увидел, что ко мне в очередной раз направляется крыса, я приготовился.

Затем я ощутил Последовательность её Судьбы. Вместо того чтобы отойти в сторону, я подождал полсекунды и взмахнул камнем в руке в конце траектории её движения.

Моя размашистая атака попала прямо ей в живот. Хотя она и не умерла, но больше о ней

вероятно не придётся беспокоиться.

Вместо того, чтобы нападать самому, я ждал, когда другая крыса-каннибал нападёт на меня, и повторил тот же процесс, используя Последовательность Судьбы, чтобы ударить в место, которого она достигнет через полсекунды.

В отличие от прошлой крысы, эта умерла от одного удара.

[Ур.1 Крыса-каннибал убита]

[25 Жизненной энергии получено]

[Поглощено 5 очков Удачи. Преобразовано в 0,05 очков Судьбы]

Статистика Судьбы была единственной, которая показывалась в десятичных дробях.

Чтобы добить раненую крысу не потребовалось много времени.

[Ур.2 Крыса-каннибал убита]

[50 Жизненной энергии получено]

[Поглощено 7 очков Удачи. Преобразовано в 0,07 очков Судьбы]

[Поздравляем! Вы достигли Ур.1]

[Доступно 5 Нераспределённых очков статистики]

[Поздравляем! Вы достигли 1-го Ранга]

<http://tl.rulate.ru/book/51605/1334849>