

Глава 37: Раса Ящероидов

Глядя на засохшую кровь, я задумался о течении времени в Море испытаний.

Как выяснилось соотношение потока времени в этом мире в сравнении с Землёй составляет 4:1. Пока Альфы 18 часов отдыхали на родных планетах, в Море испытаний должно было пройти 72 часа.

Тут Эм-Джей проголосил в моём сознании: "Хозяин, в этом мире для завершения одного дня требуется 96 часов. Альфа присутствовали здесь только в течение первых 24 часов."

Сутки в этом месте такие длинные, поразительно. Теперь понятно почему весь первый день испытаний было светло, это была всего лишь четвертая часть светового дня.

Значит День-1 длился с утра до полудня.

"Раз уж здесь ничего нет, стоит отправиться на поиски монстров в южном направлении," - подумал я, но как раз в этот момент услышал звук взрыва.

Я выдвинулся дальше на север в направлении звука.

Там находится кристальное озеро, то самое, из которого я пил воду до того, как меня окружили волки.

На противоположном берегу озера шла битва между двумя группами монстров.

Благодаря улучшенному зрению я мог с лёгкостью разглядеть происходящее. Одна из групп монстров оказалась мне знакомой, это была первая раса монстров, с которой я столкнулся, гоблины.

Эта группа гоблинов сражалась против монстров другой расы, которые напоминали ящериц, но это были гуманоидные ящеры со светло-серой чешуей вместо кожи и длинным хвостом.

Я использовал <Изучить> на них и обнаружил, что их раса называется "Ящероиды". Так как использование <Изучить> повышает его уровень, я использовал этот навык на каждом ящероиде, которого видел.

Среди 10 ящероидов 8 были меньшими, и я мог видеть каждую деталь их статусов. Но, что касается оставшихся двух, я мог увидеть только их уровень и Ранг, подобно тому, когда я использовал <Изучить> на Ужасающем Волке Ветра и Кровожадном Земляном Медведе.

[Ур.23 Злобный Водяной Ящероид (Высокая фаза Ранг-2)]

[Ур.18 Злобный Ящероид Копейщик (Средняя фаза Ранг-2)]

[Ур.8 <Изучить> □ Ур.10 <Изучить>]

Как я и ожидал, эти двое оказались монстрами 2-го Ранга, не удивительно, что они более мускулистые и более высокие, чем 150 сантиметровые меньшие ящероиды. У них чешуя тёмно-серая и достаточно толстая, чтобы выступать в качестве слоя защиты.

В этот момент Эм-Джей намекнул мне: "Хозяин, <Изучить> достиг своего максимального уровня в Обычном Ранге, теперь используйте его на гоблинах, чтобы улучшить этот навык до

более высокого Ранга."

Я без промедления использовал <Изучить> на каждом гоблине в бою. Подобно ящероидам, среди гоблинов были существа 2-го Ранга.

Из 16 гоблинов 3 оказались эволюционировавшими. Их было легко отличить, поскольку они были на 60 сантиметров выше 120 сантиметровых гоблинов 1-го Ранга, и их тело так же выглядело сильнее.

[Ур.24 Хобгоблин Шаман (Высокая фаза Ранг-2)]

[Ур.14 Вариантный Хобгоблин Лучник (Низкая фаза Ранг-2)]

[Ур.15 Хобгоблин Мечник (Низкая фаза Ранг-2)]

[Ур.10 <Изучить> (Обычный) □ Ур.1 <Анализ> (Необычный)]

После использования Ур.10 <Изучить> на трёх хобгоблинах навык улучшился до Необычного Ранга. Даже название Навыка изменилось на "Анализ".

Затем я использовал Ур.1 <Анализ> и, хотя я не мог взглянуть на Навыки ящеров или их Врождённые Таланты, я смог увидеть их Атрибуты.

Мои статусы выше, чем у любого из этих монстров, за исключением шамана 24-го уровня и водяного ящера 23-го уровня. Хотя мой уровень невелик, у меня есть бонусные статусы от Достижений, Духовных предметов и Плода Высокой Жизненной силы.

Монстры высокой фазы 2-го Ранга, Хобгоблин Шаман и Злобный Водяной Ящероид сражались друг с другом, используя силу стихий.

Судя по тому, как Ящероид манипулировал водой, Эм-Джей заключил, что этот монстр обладает Врождённым Талантом Воды.

По его словам, нельзя искусно манипулировать стихиями силой воли, не обладая Врождённым Талантом соответствующего элемента.

В свою очередь Шаман 24-го уровня пользовался огнём, чтобы атаковать различными способами.

Несмотря на то, что огненные атаки били без передышки, Ящероид защищался от них без проблем, так как бой происходил прямо у источника воды.

Пока шаман, чтобы использовать огонь, вызывал его из воздуха, Злобный Ящероид просто манипулировал водой из озера, успевая не только защищаться, но и атаковать в ответ.

Поскольку ящероиду не нужно было создавать воду, он не оказался в невыгодном положении перед мощными атаками хобгоблина.

Что касается других монстров 2-го Ранга, как Вариантный Хобгоблин Лучник 14-го уровня, так и Хобгоблин Мечник 15-го уровня сражались против Ящероида Копейщика 18-го уровня, но даже так не могли победить его.

Копейщик, казалось, тоже обладал Врождённым Талантом Воды, он манипулировал ею, чтобы защищаться от стрел Лучника, одновременно сражаясь с Мечником, используя копье.

Одновременно с этим гоблины и меньшие ящероиды сражались стенка на стенку.

Врождённый Навык расы гоблинов <Шустрые пальцы> позволял им использовать оружие ловчее и эффективнее ящеров. Тем не менее они не могли одержать верх, так как ящероиды использовали навыки водной стихии, значительно помогающие в защите.

Я видел, как они используют воду для создания стен и часто стреляют водяными снарядами из трезубцев в руках.

Напряженная борьба продолжалась, и вот уже шесть монстров 1-го Ранга погибли. Среди них четверо были гоблинами, и лишь двое меньшими ящероидами.

Когда я попытался использовать <ДОБЫЧУ> на трупах этих монстров, я получил уведомление о том, <ДОБЫЧА> не работает на расстоянии более 100 метров.

Пока я думал о том, как переплыть озеро, Эм-Джей предложил неожиданное решение: "Хозяин, зачем переплывать озеро, если вы можете бегать по воде? Просто используйте <Повышение ловкости-I>, чтобы временно увеличить свою Ловкость."

Затем Эм-Джей открыл детальное описание <Повышения ловкости-I>.

Ур.1 <Повышение Ловкости-I> (Необычный)

Увеличивает атрибут Ловкости на 20%. Время работы навыка зависит от его уровня.

Продолжительность: 1 минута.

Стоимость: 10 единиц Духовной энергии за одно использование.

Перезарядка: 10 минут.

"Хозяин, как только навык активируется, ваша скорость бега достигнет 30 метров в секунду. Такой скорости как раз достаточно для бега по воде," – продолжил он.

Я активировал <Повышение ловкости-I> и почувствовал, как мои мышцы извиваются, и гибкость тела увеличивается по мере того, как Ловкость увеличивается с 37 до 44.

Кажется, после эволюции моё тело немного приспособилось к увеличению характеристик, так что я могу добавлять больше характеристик за раз и чувствовать при этом меньше боли. Благодаря сопротивляемости боли повышение Атрибута на 7 пунктов вообще теперь почти не чувствуется

Поскольку Эм-Джей продемонстрировал полную уверенность в предложенном им способе, я, взяв разбег и не смотря вниз, побежал вперёд на максимальной скорости.

Прошло несколько секунд, а я всё ещё бежал, не погружаясь в озёрную воду. Неведомо для меня, на моём лице растянулась радостная улыбка.

За 14 секунд я преодолел более 400 метров, и когда я был уже в 150 метрах от битвы, монстры 2-го Ранга поняли, что кто-то приближается к ним.

Хобгоблин 24-го уровня и ящероид 23-его прекратили попытки убить друг друга и обратили своё внимание на меня.

Оба издали странные звуки, и все монстры расы гоблинов и монстры расы ящероидов прекратили сражаться.

Теперь уже все они смотрели в мою сторону, а потом и вовсе начали атаковать.

Множество стрел и снарядов стихий были выпущены одновременно. Подобное развитие событий застало меня врасплох.

Однако, приближение атак вынудило отложить все размышления на потом. Я использовал <Гидравлический прыжок> в полную силу, вызвав взрыв на поверхности воды.

В следующую секунду я уже был высоко в воздухе, двигаясь под углом в 60 градусов и пролетая над атаками монстров.

Таким образом я наконец добрался до берега и достиг отметки в 100 метров от трупов.

Падая на землю, я использовал на них <ДОБЫЧУ>, и дополнительные 55* стага полученные от мёртвых монстров разблокировали <ОБРАТИТЬ>.

Когда я приземлился, образовался кратер шириной 3 метра, и 10 метров вокруг меня оказались покрыты клубами пара.

<http://tl.rulate.ru/book/51605/1333567>