Глава 36: День-2 начинается!

В течение последнего часа 18-часового периода отдыха Кей и Эм-Джей были заняты решением вопросов, касающихся модернизации технологий и развития нашего предприятия.

Я тем временем расслаблялся, смотря фильмы с Кью.

Сначала было сложновато, но в итоге я настроил своё ускоренное восприятие времени, чтобы оно соответствовало скорости воспроизведения.

От Эм-Джея я узнал, что восприятие времени делится на два типа, а именно Истинное восприятие времени и Ложное восприятие времени.

Истинным восприятие будет называться только тогда, когда количество очков в других 4 основных Атрибутах по крайней мере равно или больше, чем в Духе.

Если это условие не соблюдается, то такое восприятие времени классифицируется как Ложное, поскольку Атрибуты Силы, Ловкости, Жизненной силы и Стойкости недостаточно эффективны, чтобы в полной мере воспользоваться преимуществами, полученными за счёт ускоренного восприятия.

И вот время вышло. После 18-и часов, проведённых на Земле, я снова был телепортирован в Мир испытаний, на этот раз в уже знакомую нору под деревом.

Темнота в норе заставила моё ночное зрение автоматически включиться. Несмотря на то, что цвета были тусклыми, я всё ещё мог ясно видеть.

Именно тогда в моём сознании прозвучала серия из 12 уведомлений, похожих на те, что появились в небе после моей эволюции.

Раздвинув кусты, я вышел наружу и посмотрел на огромные сияющие в небе таблички, поздравляющие 12 Альф, которые эволюционировали до 2-го Ранга в течение 18 часов отдыха.

Их уведомления были меньше тех, что показались, когда эволюционировали я и двое передо мной, но это всё ещё выглядело внушительно.

12 имен были добавлены в таблицу лидеров под моим именем. Я запомнил их и обратил внимание на табличку времени в верхнем левом углу моего зрения.

[День-2 программы Альфа, 00:00:10 (ч:мин:сек)]

Я немного постоял, купаясь в теплом солнечном свете и проверяя окрестности на предмет наличия монстров, и вскоре, никого не обнаружив, вернулся в своё убежище под деревом.

Первое, что я сделал, это слился с Навыками Обычного Ранга, Ур.10 <Обострённый слух> и Ур.10 <Обострённое обоняние>, чтобы заранее знать, когда ко мне приближаются монстры. Теперь меня будет не так просто окружить, так что, я надеюсь, что больше не попаду в ситуацию вроде той, что произошла с волками.

Подобно тому, что я чувствовал, когда слился с навыком <Ночное зрение>, процесс слияния с этими навыками вызвал жжение в носу и ушах. Тем не менее, с моей высокой сопротивляемостью, я почти не чувствовал боли.

Как только процесс слияния был завершен, мои слух и обоняние, которые за счёт Атрибутов были в 3,7 раза лучше, чем у среднего человека, оказались дополнительно усилены в 10 раз. В результате эти два чувства стали уже в 37 раз лучше.

Теперь я могу ощущать каждый шорох и запах в радиусе 900 метров вокруг меня.

К сожалению, как оказалось, даже при наличии 37 очков в Атрибуте Духа, мой мозг не может обработать всю информацию, которую я получаю через свои чувства.

Мою голову пронзила острая боль. Я быстро использовал <Ограничивающий дебафф> на себе и ограничил уровни навыков <Обострённый слух> и <Обострённое обоняние> с 10-го до 2-го.

Спустя минуту я кое-как смог приспособиться к обновлённым чувствам, при этом я всё ещё мог в деталях ощущать каждый запах и звук в радиусе 180 метров.

Я знал, что даже с <Пассивной Регенерацией Духовной энергии-I> затраты Духовной энергии на поддержание дебаффа выше, чем скорость её восстановления. В какой-то момент энергия просто кончится и дебафф спадёт.

Итак, я намеревался быстро повысить свой уровень и добавить очков в Дух, чтобы быстрее приспособиться к высоким уровням навыков, усиливающих чувства.

Я покинул своё укрытие под деревом и двинулся в северном направлении, ближе к месту сражения с монстрами 2-го Ранга. Возможно там я смогу найти возможность набрать жизненной энергии.

Путь до точки назначения не занял много времени, но, приблизившись, я увидел ровным счётом ничего. Лишь пятна крови, оставшиеся на земле, говорили о прошедшей здесь не так давно битве. Казалось, что монстры сожрали трупы и скрылись.

В этот момент Эм-Джей решил немного просветить меня.

"Хозяин, трупы монстров 2-го Ранга были съедены не только ради насыщения, но и из-за их Духовного кристалла."

"У каждого монстра в сердце есть Духовный кристалл, и внутри этого кристалла хранится чистая Духовная энергия этого монстра. Эти кристаллы чрезвычайно полезны, они могут быть поглощены, для быстрого пополнения Духовной энергии, и это очень удобно, особенно во время битвы."

"Более того, как только планета ассимилируется с Системой, любое устройство, не имеющее Источника Духовной энергии, перестаёт работать."

"Поскольку Духовные кристаллы служат основным источником энергии, они даже используются в качестве валюты в мирах, которые закончили ассимиляцию с Системой."

"Что касается того, почему монстры едят кристаллы других монстров, то это потому, что поглощение этих кристаллов является одним из требований для эволюции на более высокий ранг."

До сих пор я и не знал, что подобное вообще существует, но благодаря Эм-джею я даже узнал об использовании этих вещей.

"Значит, это та самая модернизация технологий, которую вы с Кеем обсуждали?" – спросил я.

"Нет, хозяин, мы говорили об улучшении современных земных технологий в различных областях. Цель этого состояла в том, чтобы превратить предприятие Навь-Юга в глобальный конгломерат, чтобы другие могущественные корпорации не могли оказать на него давление."

"Но, чтобы использовать Духовный кристалл в качестве источника энергии для какого-либо устройства, требуется кто-нибудь с Вариантным Врождённым Талантом, связанным с “Инженерией Духовной энергии”."

"Другой вариант заключается в получении Навыка, связанного с “Инженерией Духовной энергии”, но сделать это чрезвычайно трудно."

"Но, хозяин! Вам не нужно беспокоиться об этом. Когда я приму свою Боевую Форму, я смогу открыть своё пространство ИИ, и там ни одно существо Ранга 4 и ниже не может сравниться со мной в “Духовной Инженерии”."

По тону Эм-Джея я мог представить самодовольную улыбку на его маленьком пухлом лице.

После того, как я слился с навыком <Личный ИИ>, я оставил всё, что касается <СТАТУСА>, на Эм-Джея, и с тех пор даже ни разу не заглядывал в него.

Итак, я открыл свой <СТАТУС>, чтобы из описания Навыка <Личный ИИ> получить подробную информацию об Эм-Джее.

<Личный ИИ>

Искусственный интеллект, сформированный из Системы и части души пользователя.

Имя: MJ

Уровень доступа к Системе: Ранг-4 (Эпический)

<Боевая форма> (не пробуждена)

Поскольку MJ является ИИ 4-го Ранга, для пробуждения боевой формы от пользователя требуется постоянной передачи 40% всей статистики.

Особенности боевой формы: <Пространство ИИ>, личный <СТАТУС> MJ.

"Хозяин, мой истинный потенциал может быть раскрыт только после пробуждения моей боевой формы."

"Другие вряд ли стали бы пробуждать её, потому что нужно поддерживать передачу как минимум 40% своих характеристик. Более того, чтобы <Боевая форма> продолжала работать, по мере увеличения уровня, нужно повышать и количество передаваемых очков статов, тем самым сохраняя пропорцию в 40%."

"Однако хозяин вместо обычной статистики может использовать Приобретённые очки статистики. Более того, хозяин может даже передать мне количество очков равное сумме всех

очков в <СТАТУСЕ> хозяина, и тогда моя статистика будет такой же, как у вас."

Удивительно, оказывается у Эм-Джея есть боевая форма, и благодаря ей он может даже сравниться со мной по Атрибутам.

Учитывая, что сумма моих характеристик в <СТАТУСЕ> равна 215, мне нужно всего 86 приобретённых очков статистики (40% от суммы), чтобы пробудить его боевую форму.

И всё же, я решил пока не спешить с этим делом. Всего на данный момент у меня есть 400 очков статистики в <ПРИОБРЕТЁННОМ СТАТУСЕ>, что менее чем в два раза больше суммарной статистики в <СТАТУСЕ>.

Это означает, что я не могу использовать <ОБРАТИТЬ>. Без своего козыря я чувствую себя уязвимым, поэтому я отдал приоритет сбору очков ради того, чтобы снова получить возможность использовать этот Навык.

После этого я последовал в направлении, которое мне указывала связь с <Коротким Ржавым Мечом>, и вскоре нашёл его в том месте, где я был непосредственно перед тем, как подвергнуться действию Навыка <ОБРАТИТЬ> в самый первый раз.

Прочность меча показывала жалкую единицу.

Это напомнило мне о битве с Ужасающим Волком Ветра, когда я чуть не потерял свою жизнь и пробудил <ОБРАТИТЬ>.

Я поднял этот меч и положил в хранилище <Кольца ограничения>.

Хочу, чтобы он напоминал мне о том, как слаб я был перед существом более высокого Ранга и не давал угаснуть моей мотивации стать сильным до такой степени, чтобы больше никогда не оказаться в такой ситуации.

http://tl.rulate.ru/book/51605/1331797