Глава 34: <Ограничивающий дебафф>

С мрачным выражением лица я молча сидел у кровати дедушки, слушая, как Эм-Джей рассказывает о редкости Духовных плодов.

По его словам, даже во всей Зоне испытаний № 1223, выделенной для избранных с Земли, может не оказаться ни единого Духовного плода 4-го Ранга.

Более того, если мне каким-то образом удастся найти один небольшой плод в пределах 10 000 квадратных километров Зоны испытаний, скорее всего он будет охраняться монстром на пике 3 Ранга.

Разница между каждым Рангом существенна. Если бы не <ОБРАТИТЬ>, я бы ни за что не смог бы убить Монстра Высокой фазы 2-го Ранга, вроде Кровожадного Земляного Медведя 25-го уровня.

Не говоря уже о большом количестве очков статистики, получаемых за эволюцию, количество Нераспределённых очков статистики, получаемых за каждый уровень, также увеличивается на более высоких Рангах.

Например, эволюционировав до 2-го Ранга, я получил 10 очков эволюционной статистики для каждого из 5 основных Атрибутов, а количество получаемых мной за уровень очков увеличилось с "5" до "10".

Сама разница в Атрибутах показывала разрыв в силе между 1-м и 2-м Рангами.

Но как оказалось, пропасть в силе между 2-м и 3-м Рангами ещё шире.

Когда кто-то эволюционирует до 3-го Ранга, он получает 30 очков в каждый из 5 Атрибутов, а количество получаемых за уровень очков увеличивается с "10" до "15".

Если Духовный плод 4-го Ранга действительно будет охранять монстр на пике 3-го Ранга, моя нынешняя сила не позволит мне забрать его.

Вероятность не найти Духовный плод во всей Зоне испытаний означает, что дедушка может умереть, так и не выйдя из комы.

Даже при том, насколько рациональным человеком я являюсь, в мой разум бесконтрольно просочилось чувство страха, смешанного со скорбью.

Глубоко погрузившись в свои негативные мысли, я с трудом услышал голос Эм-Джея, что вывело меня из оцепенения: "Хозяин! Ваши эмоции мешают вам мыслить трезво. Используйте трюк, который вы случайно обнаружили, проверяя действие <Кольца ограничения>."

Я глубоко вздохнул и посмотрел на кольцо на своём пальце, вспоминая его описание.

<Кольцо ограничения> (Редкий Ранг)

Наполненное удачей кольцо, которое содержит пространство размером 10 x 10 x 10 метров.

Эффект: +25 УдачиТребования: 10 Удачи

Прочность: 100/100

Врождённый навык: <Ограничивающий дебафф> (Редкий)

<Ограничивающий дебафф>: на определённое время накладывает дебафф, ограничивающий статистику цели и уровень навыков цели (не работает, если цель находится на 4-м Ранге или выше)

Стоимость: варьируется в зависимости от количества статистики или уровня навыка.

Впервые увидев это описание, я был поражен. Ведь это кольцо волшебным образом позволяет хранить любой неодушевленный предмет в невидимом пространстве.

Более того, оно даже увеличивает мой Атрибут Удачи с "12" до "37". Даже Эм-Джей удивился тому, как я смог за такое короткое время набрать уже 30 очков в этом стате.

Что касается навыка кольца, я несколько раз проверил его на себе пока отдыхал от прокачки мастерства меча.

Во время одной из проверок я случайно нашёл неожиданное применение этого дебаффа. Тогда я попытался использовать его на своих Атрибутах Жизненной силы и Стойкости, чтобы они соответствовали Силе, Ловкости и Духу.

Как и предложил Эм-Джей, я активировал этот навык и на 15 минут наложил на себя дебафф, указав при этом количество статов, которые нужно ограничить.

[Ограничение 20 очков Жизненной силы и 10 очков Стойкости на 15 минут]

[Потрачено 45 единиц Духовной энергии]

[Время оставшееся до окончания дебаффа - 00:14:59 (час:мин:сек)]

Открыв <СТАТУС>, я обратил внимание на изменения.

~~~

* □ Добытая статистика

^ □ Статистика полученная от Духовных предметов

° □ Статистика от Титулов

E □ Статистика полученная за прохождение Эволюции

Lt □ Временно ограниченная статистика

~~~

Сила 37: (22+2*+3^+10E)

Ловкость 37: (25+2*+10 E)

Жизненная сила 37: (25+2*+20^+10 E-20 Lt)

Выносливость 37: (20+2*+10^+5°+10 E-10 Lt)

Дух 37: (21+2*+10 E)

Удача 37: (7+25^+5°)

Нераспределённые очки статистики: 0

У меня было 12 Нераспределённых очков, и я постепенно добавил по 4 из них в Силу, Ловкость и Дух пока тренировал <Мастерство Длинного меча>.

В результате дебаффа все 5 основных Атрибутов временно оказались в равновесии.

Навык <Гармония> автоматически активировался, и я вошёл в состояние отсутствия эмоций.

Прохладное ощущение охватило каждый уголок моего сознания, и беспокойство, страх и печаль исчезли вместе со всеми остальными моими эмоциями.

После первого использования <Гармонии> я начал опасаться этого навыка, потому что во время его действия отключаются не только негативные эмоции, но и такие как привязанность и любовь к членам семьи.

Состояние гармонии подавляет мою человечность. Наверняка, в этом состоянии я не смогу ничего почувствовать, даже если кто-нибудь из близких мне людей умрёт.

Конечно, есть и положительная сторона. Это состояние даёт мне беспрецедентную рациональность, так что даже в самых эмоциональных обстоятельствах я могу принять наиболее благоразумное решение.

Как только <Гармония> активировалась, мои мысли прояснились. Со спокойным выражением лица я взглянул на деда и подошёл к окну.

Некоторое время я провёл, бездвижно смотря на Луну, используя ясность разума, чтобы обдумать всё, что произошло со мной до этого момента.

Стоя там, я, не оборачиваясь, обратился к своему бессознательному деду.

"Дедушка, ты учил меня быть добрым к другим и помогать тем, кто в этом нуждается, но этот мир не заслуживает твоей безграничной доброты."

"Никто из тех, кому ты помог, не ответил благодарностью, когда наше предприятие обвинили в мошенничестве."

"Я знаю, что, если бы ты был в сознании, ты бы сказал, что у них не было выбора, что их шантажом заставили свидетельствовать против нас в суде."

"Но, по моему мнению, эти люди слишком легко сдались, а всё потому, что мы были добрыми, а не высокомерными и жестокими, как конгломерат Quadnite."

"В этом мире слабый не имеет права быть добрым, поэтому то, чего я хочу достичь, — это сила,

и не ложная сила, вроде денег и статуса, а истинная и неоспоримая власть, путь к которой я нашёл с помощью Системы."

"Я хочу стать сильным ... сильным до такой степени, чтобы никто не посмел предать меня."

В этот момент я заметил в туманном отражении окна тусклую серебристую вспышку, на мгновение появившуюся в моих глазах, после чего появилось несколько уведомлений.

[Ваш Врождённый Талант <ДОБЫЧА> почувствовал вашу решимость и жажду истинной власти]

[Поздравляем! Вы выполнили одно из двух требований, для получения 3-го Уникального Врождённого Навыка <ДОБЫЧИ>]

[Соберите 1000 Добытой статистики для удовлетворения оставшегося требования]

Приятная новость.

Учитывая, насколько полезными являются мои 1-й и 2-й Врождённые Навыки, я решил как можно скорее получить 1000 Добытых статов и выполнить оставшееся требование для получения 3-го Уникального Врождённого Навыка.

Как только начнётся второй день испытаний, я брошусь на поиски Духовного плода для дедушки и попутно буду убивать всех встречающихся монстров, чтобы собрать 1000 статов.

Посоветовавшись с Эм-Джеем, я добавил каплю сока <Плода Высокой Жизненной силы> в физраствор, который снабжает питательными веществами дедушку.

После чего добавил по капле в ещё 9 сосудов с физраствором, которые будут использованы позже. Хоть это и не поможет спасти жизнь деда, по крайней мере, после пробуждения его реабилитация пройдёт легче и быстрее.

Вернувшись домой, я стал готовиться к отправлению в Мир испытаний, запасая еду, воду и одежду в хранилище <Ограничивающего кольца>.

Что касается людей, стоящих за похищением моего брата, я попросил Эм-Джея связаться с ними, используя голос лидера бандитов.

Я не хотел, чтобы они всполошились, узнав, что кто-то позаботился об этой группировке.

Само собой я не боялся их. Если бы я захотел, я мог бы убить их, а Эм-Джей стёр бы все цифровые доказательства моей причастности.

Но поскольку они большие шишки, расследованием их смерти займутся с особым пристрастием. В итоге заключение криминалистов докажет, что убийца использовал сверхчеловеческие способности.

Даже если они не смогут точно определить преступника, я не хочу быть в поле зрения полиции. А что самое важное, когда мы выиграем суд, компания Quadnite должна будет выплатить компенсацию нашему предприятию.

Так что я позволю им пожить ещё немного, а Эм-Джеей обеспечит круглосуточную слежку.

http://tl.rulate.ru/book/51605/1329704