Глава 28: Адаптация к увеличенной статистике и Призыв к действию

"Хозяин, отныне я буду добавлять к уведомлениям полезную информацию."

Эм-Джей выделил раздел Расы в моём <СТАТУСЕ>. Появившееся уведомление оказалось о расе, в которую я эволюционировал, но в нём также была дополнительная информация, которую Эм-Джей получил благодаря своему доступу 4-го Ранга.

Высокий Человек - Высокая раса вида Люди

Информация 4-го Ранга доступа от Эм-Джея:

- Эволюционировал от Расы Меньший Человек
- Продолжительность жизни увеличена со 100 до 250 лет.
- Количество Нераспределённых очков статистики за уровень увеличено с 5 до 10.

Эволюция 2-го Ранга: от Меньшего Человека к Высокому Человеку.

Эволюция 3-го Ранга: от Высокого Человека к Высшему Человеку.

Эволюция 4-го Ранга: от Высшего Человека к Архи-Человеку. _____

Вслед за этим появилось уведомление о моём Уровне, и как уже повелось, с дополнительной информацией.

Уровень: 11 (Низкая Фаза)

Информация 4-го Ранга доступа от Эм-Джея:

1-й Ранг: Ур.1 - Ур.10

2-й Ранг: Ур.11 - Ур.25

3-й Ранг: Ур.25 - Ур.50

4-й Ранг: Ур.50 - Ур.100

Точно так же появилось множество уведомлений о большинстве аспектов моего <СТАТУСА>. С этим моё понимание системы достигло более высокой степени.

Наиболее примечательными были Необычные Навыки, которые я получил, достигнув 20 очков характеристик в различных Атрибутах, <Пассивная Регенерация Здоровья-I>, <Пассивная Регенерация Выносливости-I> и <Пассивная Регенерация Духовной энергии-I>.

Оказалось, что <Пассивная Регенерация Выносливости-I> восстанавливает 1 очко Выносливости в секунду, и то же самое относится к двум другим пассивным навыкам; они

восстанавливают по 1 очку Здоровья и Духовной энергии соответственно.

Между тем, я узнал, что не активировал Титул <Удачливый новичок>, я тут же исправил это недоразумение, из-за чего моя статистика в Атрибуте Удачи увеличилась с 7 до 12.

Неудивительно, что я не получил никаких Духовных Предметов за убийство Волков 1-го Ранга. Теперь, увеличив Удачу на 5, я задался вопросом, действительно ли это даст мне значительно большие шансы на получение предметов с монстров.

Даже Эм-Джей не мог рассказать об Атрибуте Удачи больше, чем стандартное "предоставляет дополнительные награды".

По совету Эм-Джея я не стал сливался с Врождёнными Талантами 3-го Ранга, которые получил с трюпов Волка и Медведя 2-го Ранга. Он сказал, что слияние с ними будет долгим процессом.

Я не стал особо беспокоиться об этом, встал с кровати и направился на кухню, чтобы приготовить завтрак, так как мой желудок начал издавать урчащие звуки.

Однако, по дороге на кухню я почувствовал, что мне трудно сохранять равновесие во время ходьбы, мой контроль над собственным телом стал хуже.

Основной причиной отсутствия должного контроля, по моим предположениям, было увеличение Атрибутов на 10 очков, которые я получил в результате прохождения Эволюции.

В данный момент мои Сила, Ловкость и Дух имеют одинаковые значения в 32 очка. Для сравнения Атрибут Стойкости имеет 46, а самой высокой из всех является Жизненная сила с показателем в 56 очков.

Эм-Джею предоставил мне более полную информацию о 5 основных Атрибутах.

Самым важным, что я узнал было то, что все 5 Атрибутов взаимосвязаны. Например, сама по себе Ловкость не может увеличить скорость. Только повысив Атрибут Силы, тем самым добавляя силы мышцам, можно двигаться с повышенной скоростью.

Проблема в том, что, если увеличить только Силу и пренебречь Ловкостью, даже четверть потенциала Атрибута Силы не может быть раскрыта.

Функция Ловкости в том, чтобы улучшать контроль над всеми мышцами тела, всеобъемлюще используя их возможности, сохранять баланс тела и текучесть движений. Что не менее важно, Ловкость улучшает рефлексы и мышечную память.

Таким образом, "Ловкость" зависит от "Силы", но точно так же "Сила" зависит от "Стойкости".

Чтобы не позволить усиленным мышцам навредить собственному организму, телосложение существа должно быть усилено в равной степени.

В случае с Атрибутом Духа важно повышать его вместе с Ловкостью.

Без достаточно высокого Духа, обеспечивающего повышенное восприятие времени и вычислительную мощь мозга, Атрибут Ловкости не может помочь телу эффективно реагировать на внешние раздражители.

Что касается Жизненной силы, без неё не будет энергии для поддержания функционирования Атрибутов в течение продолжительного времени.

У меня Атрибуты Жизненной силы и Стойкости выше других, что практически нарушает Золотое правило статистики и совсем меня не устраивает.

Золотое правило статистики было установлено Системой. Согласно ему количество очков в Атрибуте с самой высокой статистикой из 5 основных Атрибутов не должно превышать количество очков в Атрибуте с самой низкой статистикой на сумму, равную самому высокому Уровню соответствующего существу в данный момент Ранга.

В случае с 1-м Рангом Атрибут с самой высокой статистикой не должен превышать Атрибут с самой низкой статистикой на 10 статов, так как самый высокий возможный уровень на 1-м Ранге — 10-й.

Когда дело касается существа 2-го Ранга, вроде меня, Атрибут с самой высокой статистикой не должен превышать Атрибут с самой низкой статистикой на 25 Статов, так как самый высокий возможный уровень на 2-м Ранге — 25-й.

Если кто-то не может удовлетворить требования Золотого правила статистики в течение длительного периода времени, это становится опасным для его здоровья, так как его жизненная сила начинает медленно утекать, влияя на продолжительность жизни.

Разница между моим Атрибутом Жизненной силы и Атрибутами Силы/Ловкости/Духа составляет 24 характеристики. Иначе как везением это не назвать. Если бы я добавил к Атрибуту Жизненной силы ещё 2 очка, я бы нарушил Золотое правило.

Я хотел вложить оставшиеся Нераспределённые очки статистики так, чтобы разница между Атрибутом с самой высокой статистикой и Атрибутом с самой низкой была меньше.

Но перед этим мне следовало привыкнуть к увеличенной статистике, поэтому следующие полчаса я работал над контролем своего тела.

В первые 5 минут я смог нормально ходить. В течение следующих 10 я мог двигаться, не издавая громких стучащих звуков, и справляться со слегка более сложными движениями, вроде небыстрого бега.

В последние 15 минут получаса я вернул себе возможность делать быстрые и резкие движения. Тем не менее, пару раз я врезался в стены и почти сломал их. К концу 30 минут мой дом был в беспорядке.

Думаю, другие ассимилированные с системой посчитали бы такое быстрое привыкание к увеличившейся на 50 очков статистике довольно необычным.

Эм-Джей пришел к выводу, что причина моей быстрой адаптации к новообретённой силе заключалась в том, что я испытал состояние гармонии под действием Навыка <ОБРАТИТЬ>, когда у меня было 62* очка статистики во всех 5 основных Атрибутах <ПРИОБРЕТЁННОГО СТАТУСА>.

Разобравшись с насущным, я начал готовить завтрак, и это напомнило мне о <Меньших Плодах Выносливости> и <Плодах Высокой Жизненной силы>, которые я получил в Мире испытаний.

Главная причина, по которой я принес эти Духовные плоды, заключалась в желании проверить, смогут ли они улучшить физическое состояние моего брата и вывести из комы моего деда.

Итак, я достал из сумки три <Плода Меньшей Выносливости> и два <Плода Высокой Жизненной силы> и спросил у Эм-Джея о них.

Эм-Джей объяснил, что им нельзя потреблять целый <Плод Высокой Жизненной силы> за раз, так как внезапное увеличение Жизненной силы может быть фатальным для неассимилированного с Системой.

Затем он рассказал, как Духовные плоды влияют на того, кто их ест и, что <Плод Высокой Жизненной силы> является Духовным плодом 3-го класса.

Ключевым элементом было то, что эффект плода зависит от Ранга существа, которое его потребляет.

Я съел <Плод Высокой Жизненной силы>, когда был на 1-м Ранге, поэтому я получил прибавление к Жизненной силе в размере 10-и очков.

Но если бы я употребил его на 2-м Ранге, то получил бы только 1, максимум 3 очка характеристики. Соответственно, если я съем такой, будучи на 3-м Ранге, он всего лишь восстановит часть моего здоровья, не добавляя ни одного стага в Жизненную силу.

Когда речь идёт о человеке, который не был ассимилирован с Системой, эффект от потребления этого плода увеличит его Жизненную силу более чем на 25 очков характеристик.

Даже если он чудом выживет, он вскоре потеряет всю Жизненную силу из-за нарушения Золотого правила статистики.

Но, конечно, решение есть. Всё, что нужно сделать, это позволить Кею и Кью потребить всего несколько капель сока <Плода Высокой Жизненной силы>, так как его мякоть имеет наиболее высокую концентрацию жизненной энергии.

Итак, я извлек из плода весь сок, что мог, в результате чего получилось почти 100 мл сока золотого цвета, который наполнил всю кухню своим бодрящим ароматом.

Просто понюхав его, я почувствовал прилив энергии.

После этого я налил сок в 100-миллилитровый спрей-флакон, из которого обычно опрыскиваю лицо водой, чтобы избавиться от сонливости.

Ещё через несколько минут завтрак был готов, и когда я уже собиралась есть, позвонил мой младший брат Кей.

Когда я поднял трубку, широкая улыбка на моём лице застыла, поскольку голос, который я услышал, был не голосом моего брата, а хриплым мужским голосом: "Алё, пацан, ты, должно быть, старший брат Кея, Джей, верно?"

Тон его голоса вызвал у меня плохое предчувствие, поэтому я подал сигнал Эм-Джею, и он, превратившись в полосу синего света, исчез в экране моего компьютера.

Тем временем я ответил: "...Да."

Благодаря 32-м очкам в Атрибуте Духа, мои чувства примерно в 3,2 раза острее, чем у обычного человека, поэтому я могу уловить больше деталей в звуках, исходящих из телефона.

"Хехе....Тогда это для тебя...."

Я услышал, как неизвестный мужчина, который позвонил мне с телефона брата, стал приближаться к источнику болезненных стонов и криков.

Мой взгляд стал ледяным, а тело задрожало, потому что в криках, наполненных болью, я узнал голос своего брата.

Я услышал, как человек, который разговаривал со мной, саркастически сказал другому человеку: "Где ты потерял любовь к симметрии, оторви ему и последний ноготь."

В тот же момент я услышал ещё один леденящий кровь крик брата, и когда я уже был готов потерять рассудок от kloкочущей ярости, передо мной появился Эм-Джей.

Его голос зазвучал в моей голове: "Хозяин, я отследил их телефонный сигнал и нашёл их местоположение. Это в 22-х километрах отсюда!"

<http://tl.rulate.ru/book/51605/1321420>