Глава 7: <Меньший Плод Выносливости>

В течение 15 минут я осторожно двигался в западном направлении. И кое-что интересное показалось уже через 400 метров. Я увидел дерево с растущими на нём плодами.

Это дерево совершенно отличалось от окружающих. Оно было похоже на цветущее персиковое дерево, но его листья были светло-красными, а высота составляла всего 3 метра.

По сравнению с окружающими деревьями оно казалось маленьким растением. Учитывая его необычность, я решил использовать на его плодах [Осмотр], чувствуя любопытство насчёт того являются они съедобными или нет.

[<Меньший Плод Выносливости> (Обычный Ранг): Съедобный плод, который восстанавливает 25 'Выносливости' при потреблении]

Я был в восторге от того, что наконец-то нашёл что-то съедобное, а что ещё более важно, эти плоды восстанавливали выносливость при потреблении.

Загвоздка была в том, что неподалёку от красного дерева находилась странная пещера.

Когда я подошёл ближе к дереву, из пещеры послышались звуки навроде щелчков, и внезапно из темноты начало выползать множество пауков разных размеров.

Самый маленький паук был мне по колено, а самый большой из них даже доходил до пояса.

Я сразу же использовал [Осмотр] на самом большом пауке.

[Ур.10 Ядовитый паук]

[Ядовитый паук: меньшая раса Паукообразных]

Я не получил дополнительной информации, такой как его статистика и способности, потому что Уровень навыка [Изучить] был низким, но я мог видеть, что это чудище было главным в этой колонии пауков.

Паучий матриарх издала несколько низких мурлыкающих звуков, и все пауки в колонии бросились ко мне, будто я был их смертельным врагом.

Толпа волосатых монстров с кучей ног заставила меня почувствовать давление, тем не менее, я не отступил от борьбы, так как было неизвестно, когда я снова смогу найти пищу, а эти плоды даже восстанавливали выносливость.

Маленькие пауки бесстрашно прыгали ко мне на большой скорости.

Я покрыл Аурой поверхность Ржавого Меча и начал размеренно разрезать пауков, которые прыгали на меня на 2 части, прежде чем они могли приземлиться на моё тело. В данный момент даже не было нужды использовать кухонный нож, который я держал в левой руке.

Поскольку я не мог практиковаться в Методах обучения владения кинжалом, не имея Духовного Кинжала, я не мог использовать Ауру на Кухонном Ноже.

Я даже попытался использовать Ауру меча на ноже, но это просто не сработало.

Мастерство Меча 11-го уровня позволило мне очень уверенно владеть этим оружием, на самом деле мои навыки владения мечом были настолько хороши, что я чувствовал, будто иду по пути меча всю жизнь.

За исключением Ядовитого паука Матриарха 10-го уровня, все остальные ядовитые пауки, которые нападали на меня, были Ур.3 и ниже. Более того, все пауки, казалось, имели меньше характеристик, чем то, что должно было бы иметь существо 3-го Уровня.

Несмотря на то, что они были индивидуально слабы, я все же оказался в невыгодном положении, так как их было очень много.

В этой ситуации я не мог перейти в полное наступление, так как мне нужно было защищаться от укусов пауков. Но время шло, и я хоть и медленно, но верно убивал этих мохнатых, а уведомления продолжали сыпаться как осадки в пасмурный день.

К счастью, мне не пришлось отвлекаться на внезапный ворох уведомлений, так как вся содержащаяся в них информация была непосредственно передана в мой разум.

[Ур.З Ядовитый Паук Убит]

[75 Жизненной Энергии получено]

[Ур.З Ядовитый Паук Убит]

[75 Жизненной Энергии получено]

[Поздравляем! Вы достигли Ур.2]

[5 Нераспределённых очков статистики получено]

Повысив уровень, я закинул Нераспределенные очки в Атрибут Духа. Поскольку я использовал [Ауру меча], моя Духовная Энергия истощалась на 11 единиц каждую минуту.

В этот момент я побоялся, что если добавлю сразу 5 очков, то на мгновение окажусь в ступоре. Это откроет брешь в моей защите, и Ядовитые Пауки покусают меня.

Итак, я начал увеличивать Атрибут Духа на 1 очко с промежутком раз в 10 секунд.

Как только статистика в Атрибуте Духа пересекла 10, все мои чувства стали намного более острыми, и даже скорость мышления заметно увеличилась.

Помимо всего этого, был ещё более полезный эффект, который заключался в ускорении восприятия времени.

Казалось, время вокруг меня замедлилось, и движения ядовитых пауков стали вялыми.

[Нераспределённые очки статистики: $5 \to 0$]

[Дух: 8 → 13]

[Духовная энергия: $22/40 \rightarrow 47/65$]

После этого усиления, скорость, с которой я убивал пауков, значительно увеличилась.

[Ур.2 Ядовитый Паук Убит]

[50 Жизненной Энергии получено]

[Ур.З Ядовитый Паук Убит]

[75 Жизненной Энергии получено]

[Поздравляем! Вы достигли Ур.3]

[5 Нераспределённых очков статистики получено]

Я добавил 3 очка к Атрибуту Ловкости точно таким же образом, как и при добавлении статистики к Атрибуту Духа.

Поскольку моя Ловкость увеличивалась медленно, я не почувствовал волнообразного изменения, которое резко увеличило бы мою скорость. Тем не менее, мой контроль над движениями тела рос, и моё тело становилось легче.

Баланс и гибкость тела вместе со скоростью реакции также увеличились.

[Нераспределённые очки статистики: 5 → 2]

[Ловкость: 13 → 16]

Когда мой Атрибут Ловкости сравнялся с Силой, я почувствовал странное чувство гармонии.

В этот момент я смог реализовать весь потенциал своих окрепших мышц. Скорость, с которой Ядовитые Пауки умирали под моим мечом, взрывообразно увеличилась.

http://tl.rulate.ru/book/51605/1301091