

## Глава 6: <Аура Меча> 2ой Ступени

[Понимание Ур.11 <Малое Мастерство Меча> продвигает Ур.10 <Аура меча> до Ур.11 <Аура меча>]

[Поздравляем! Ваше <Малое Мастерство Меча> и <Аура меча> повышены со Ступени 1 до Ступени 2]

[Поздравляем! Достигнув 2-й Ступени <Ауры меча> вы получили Перк <Расширение Ауры меча>]

[Поздравляем! Вы выполнили одно из трёх требований для Эволюции до 2-го Ранга]

[Требования для Эволюции до 2-го Ранга]

{1} Достичь 2-й Ступени Мастерства Меча □

{2} Получить достаточно Жизненной энергии для достижения Ур.11 X

{3} Получить 1 Необычный Титул и 3 Обычных Титула X

[Поздравляем! Вы получили Титул <Тренировочный Маньяк-I>]

[В ваш <СТАТУС>добавлен раздел для Титулов]

Из этих уведомлений стало понятно, что:

Во-первых, моя <Аура меча> 1-й Ступени стала <Аурой меча> 2-й Ступени. В этот момент мне очень хотелось проверить её на практике, но я не мог даже пошевелиться.

[Выносливость: 3/65]

Во-вторых, достигнув 2-й Ступени Мастерства Меча, я выполнил одно из требований для прохождения Эволюции до 2-го Ранга.

В-третьих, Эволюция до 2-го Ранга произойдет при получении 11-го Уровня и четырёх Титулов.

Наконец, чтобы узнать больше о Титулах, я открыл вкладку "Статус" и нашёл в ней новый раздел.

[Титулы]:

<Тренировочный Маньяк-I> (Обычный)

Эффект: Стойкость+5°

Похоже, что очки характеристик, добавленные от Титулов помечены символом (°).

Над вкладкой статуса появилось ещё одно уведомление.

[Вы хотите активировать Титул <Тренировочный Маньяк-I>?]

Я с радостью согласился, ведь в этот самый момент, я лежал на земле в полном изнеможении, и больше всего мне была нужна как раз-таки выносливость.

[Предупреждение: резкое увеличение характеристики Стойкость на 5° вызовет сильную боль]

[Вы хотите использовать Безопасный режим?]

[В Безопасном режиме статистика будет добавляться периодически, чтобы ваше тело могло легко приспособиться к новому состоянию]

Я решил использовать Безопасный режим, так как в текущей ситуации не было нужды в моментальном повышении Атрибутов.

[Стойкость: 13 → 14]

[Выносливость: 8/70]

Я почувствовал, что мое тело становится крепче, и вместе с этим моя Выносливость также увеличилась на 5 пунктов.

С помощью восстановившейся Выносливости я раздвинул кусты у входа и выглянул наружу.

Солнце все ещё светило, и даже ярче чем раньше. Я вытянул руку под солнечный свет, чтобы по тени приблизительно определить время, и похоже сейчас было немного за полдень.

Это новое откровение сбило меня с толку, и я мысленно задался вопросом: "Сколько же часов в этом месте длится день?"

Ну, ничего не поделать, я подложил сумку под голову и погрузился в глубокий сон.

Первой вещью, которую я увидел после пробуждения было уведомление.

[Стойкость: 14 → 18]

[Выносливость: 90/90]

Я убрал их и проверил время в левом верхнем углу зрения.

[Программа АЛЬФА, День - 1, Время - 18:04:11]

Я проспал около 4 часов, и прошло уже 18 часов с тех пор, как меня телепортировали. Кажется, я не смог нормально поспать из-за жары.

Я почувствовал, что мое тело сильно изменилось, стало еще крепче, но это не отразилось на моей внешности.

Из-за увеличения Стойкости, даже проспав всего 4 часа, я чувствовал себя отдохнувшим, проблема лишь в том, что более сильное тело требовало большего количества энергии, и это заставляло мой желудок издавать голодный рёв.

Я начал жадно заглатывать еду и только через некоторое время осознал, что истощил почти все свои запасы.

Так, я решил отправиться на поиски источников пищи и воды, поэтому пора подготовиться к встрече с монстрами.

Для начала я проверил раздел "Мастерство владения оружием", и что меня волновало особенно, так это <Аура меча>.

[МАСТЕРСТВО ВЛАДЕНИЯ ОРУЖИЕМ]

Ступень 1 (Ур.1 - УР.10) - Ур.1 <Малое Мастерство Кинжала> - Ур.1 <Аура кинжала> (Заблокировано)

Ступень 2 (Ур.11 - УР.20) - Ур.11 <Малое Мастерство Меча> - Ур.11 <Аура меча> - <Расширение Ауры Меча>

[Ур.11 <Аура меча>: при использовании на Духовном Мече, наносимый урон увеличивается на 110%. Стоимость: 11 очков Духовной Энергии в минуту]

[<Расширение Ауры меча> - Аура меча выходит за пределы меча и становится острее. Увеличивает суммарный урон в 2 раза. Стоимость: 11 Единиц Энергии Духа в секунду]

Заинтригованный описанием Ауры меча 2-й Ступени я попробовал использовать её на своем <Коротком Ржавом Мече>, по нему сразу начала течь аура Голубого цвета.

Когда <Аура Меча> достигла 2-й Ступени, мой контроль над аурой меча возрос до ещё более высокого уровня.

Я попытался использовать <Расширение Ауры меча>, и появилась более острая чем раньше Аура Голубого цвета, простирающаяся за пределы Меча. <Короткий Ржавый Меч>, имеющий в обычном состоянии длину в полметра, теперь имел длину в полтора метра.

<Расширение Ауры меча> удваивает суммарный урон, включая дополнительный урон от <Ауры меча>.

При использовании в качестве внезапной атаки во время боя этот навык может быть довольно смертоносным!

Проблема в том, что он потребляет много Духовной Энергии и даже влияет на Выносливость.

Я снова получил уведомление о том, что Прочность Короткого Меча снизилась, и на этот раз она даже снизилась сразу на 3 пункта.

Даже моя Выносливость и Духовная Энергия снизились на 5 пунктов и 11 пунктов соответственно.

[Прочность: 37/100 → 34/100]

[Выносливость: 90/90 → 85/90]

[Духовная Энергия: 40/40 → 29/40]

Нужно было немного подождать, чтобы Выносливость и Духовная Энергия восстановились, поэтому я, деактивировав "Ауру меча", начал собираться.

Переоделся, повязал боксёрские бинты, чтобы меч не выскальзывал из рук, и морально приготовился встретиться с опасностью во время вылазки.

Прежде чем выйти, я проверил свою вкладку <Статус>.

[СТАТУС] (Первичный)

Имя - Джей

Возраст - 23 года

Раса - Меньший Человек

Жизненная энергия - 175/300

Уровень - 1 (Начальная Фаза)

Ранг - 1

Сила - 16 (13+3<sup>^</sup>)

Ловкость - 13

Жизненная сила - 11

Стойкость - 18 (13+5<sup>°</sup>)

Дух - 8

Удача - 7

Здоровье - 120/120

Выносливость - 90/90

Духовная Энергия - 40/40

Нераспределенные очки статистики- 0

ВРОЖДЁННЫЙ ТАЛАНТ - <ДОБЫЧА> (Ранг неизвестен)

УНИКАЛЬНЫЙ ВРОЖДЁННЫЙ НАВЫК - <ПРИОБРЕТЁННЫЙ СТАТУС>

[НАВЫКИ]

Обычный Ранг - Ур.2 <Изучить>, Ур.3 <Ночное зрение>, Ур.4 <Ловкие Пальцы>, Ур.3 <Сопротивление Физической Боли>

[СОПРОТИВЛЕНИЯ]

Сопротивление физической боли - 3%

[ДУХОВНЫЕ ПРЕДМЕТЫ]

Обычный Ранг - <Ржавый Короткий Меч>

[МАСТЕРСТВО ВЛАДЕНИЯ ОРУЖИЕМ]

Ступень 1 (ур.1 - Ур.10) -

Ур.1 <Малое Мастерство Кинжала> - Ур.1 <Аура Кинжала> (Заблокировано)

Ступень 2 (Ур.11 - Ур.20) -

Ур.11 <Малое мастерство меча> - Ур.11 <Аура Меча> -<Расширение Ауры Меча>

<http://tl.rulate.ru/book/51605/1300532>