Глава 3: ВРОЖДЁННЫЙ ТАЛАНТ Неизвестного Ранга

Когда появилась эта вкладка <СТАТУС>, произошло то же самое, что и тогда, когда я впервые увидел уведомления.

Мне понадобилась всего лишь доля секунды, чтобы осознать всю информацию во вкладке "Статус", так как все её содержимое было мгновенно спроецировано в мою голову.

Несмотря на то, что я смутно понимал смысл таких атрибутов, как Сила и Ловкость, у меня не было чёткого представления о них.

Размышляя над этим, я подсознательно сконцентрировался на атрибуте "Сила", и появилось еще одно уведомление.

[Сила: увеличивает силу мышц и силу атаки]

Благодаря этому случайному открытию я понял, что следует сконцентрироваться на оставшихся атрибутах.

[Ловкость: увеличивает скорость движения, скорость реакции и рефлексы]

[Жизненная сила: улучшает общее состояние здоровья, усиливает регенерацию и иммунитет]

[Дух: ускоряет восприятие времени, усиливает пять чувств, увеличивает скорость мышления и количество духовной энергии]

[Стойкость: повышает выносливость, улучшает конституцию тела, увеличивает плотность костей, прочность сухожилий, связок и кожи, и в целом улучшает защиту организма]

[Удача: увеличивает вероятность получения предмета более высокого класса за убийство монстров и выживание в ситуациях, подвергающих жизнь опасности. Нельзя повысить с помощью нераспределённых очков статистики]

[Здоровье = Жизненная сила x10, Выносливость = Стойкость x5, Духовная энергия = Дух x5]

Теперь, когда я получил чёткое представление о шести атрибутах, я сосредоточился на других неизвестных словах, таких как Жизненная Энергия, Уровень и Врождённый Талант.

[ЖИЗНЕННАЯ ЭНЕРГИЯ: Источник Жизни каждого существа]

[Через Систему вы будете поглощать Жизненную Энергию, убивая существ]

[УРОВЕНЬ: как только Жизненная Энергия достигнет определенной величины, вы сможете увеличить её уровень. С каждым повышением уровня вы получите пять нераспределенных очков статистики, которые можно использовать для повышения атрибутов]

[ВРОЖДЕННЫЙ ТАЛАНТ: после ассимиляции с Системой каждый человек пробудит Врождённый Талант или Врождённое Умение, и в редких случаях - и то, и другое]

[Врождённые Таланты делятся на пять категорий]

[ЭЛЕМЕНТАЛЬНАЯ категория, ОРУЖЕЙНАЯ категория, категория БОЕВЫХ ИСКУССТВ, ВАРИАНТНАЯ категория, УНИКАЛЬНАЯ категория]

[Врождённые Таланты делятся на 10 рангов (за исключением Талантов уникальной категории)]

[Чем выше ранг Врождённого Таланта, тем выше его совместимость с пользователем]

[Врождённые Таланты уникальной категории являются самыми редкими из всех 5 категорий и обладают неопределённым рангом]

[ВРОЖДЁННЫЙ НАВЫК: в основном зависит от биологического вида]

Изучив описания, я получил некоторые теоретические знания о моем 'Статусе'. К сожалению, я ничего не смог узнать о своём Врождённом Таланте, скорее всего из-за того, что он был заблокирован.

В данный момент я решил отложить размышления о разблокировке Таланта на потом и вместо этого, попивая воду из бутылки, начал продумывать свой следующий ход.

Для начала следовало бы разведать окрестности, чтобы получить некоторое представление о том, что же находится в зоне Испытания.

Неспешно обвязав руку до запястья боксерским бинтом, я взял кухонный нож и вышел из норы, не забыв закрыть проход кустами.

Положение солнца помогло примерно определить в какой стороне находится восток. Я двинулся в этом направлении, выбирая путь с более густыми зарослями, чтобы иметь возможность спрятаться в случае опасности.

Идя вперёд и, по возможности, скрываясь в растительности, я не забывал помечать деревья, чтобы найти дорогу обратно. Также через каждые 20 метров я останавливался и тщательно осматривал свое окружение на предмет потенциальной опасности или съедобных плодов.

И вот, наконец, пройдя почти 500 метров, я услышал несколько голосов, говорящих на незнакомом языке.

Осторожно двигаясь в направлении шума, я увидел 2 зеленых карликов с острыми ушами и уродливыми лицами, одного с ржавым мечом, а другого с ржавой булавой.

К моему удивлению, они тут же почувствовали мое присутствие и бросились ко мне. Я подобрал маленький камень, и когда они подошли еще ближе, бросил его в зелёного уродца, держащего булаву.

Камень попал в голову уродца, что замедлило его. А благодаря относительно тренированному телу, мне не составило труда уклониться от удара мечом.

Промахнувшись, карлик с мечом открыл дыру в защите.

Учитывая, что они напали первыми, я недолго колебался, прежде чем воспользоваться возможностью и проткнуть его шею кухонным ножом.

В тот момент, когда он умер, на левой стороне моего зрения появилось два уведомления.

[Ур.3 Гоблин Убит]

[75 Жизненной Энергии Получено]

[Поздравляем!] Вы получили Ур.1 <Малое Мастерство Кинжала> (Ступень 1)]

[Ур.1 <Малое Мастерство Кинжала>: Ур.1 Методы обучения владения кинжалом будут перенесены в ваш разум]

[Ур.1 <Аура кинжала> (Заблокировано)]

Несмотря на то, что я проигнорировал уведомления, информация в них напрямую передалась в мой разум. Я почувствовал себя так, будто тренировался с кинжалом в течение десятка дней и инстинктивно изменил свой стандартный захват ножа на обратный.

Наряду с ощущением некоего рода знакомства с кинжалом, я каким-то образом знал набор движений для тренировки владения кинжалом. Что еще более странно, я не мог выполнить их полностью правильно, как будто мне нужно было больше практиковаться.

Через эти уведомления я узнал, что существа, которые напали на меня, назывались Гоблинами.

Я подобрал ржавый меч мертвого гоблина и двинулся в сторону оставшегося зелёного карлика.

Увидев, как я убил первого гоблина, второй напал на меня с ещё большей агрессией, и, хотя он был невысокого роста, ему удалось довольно сильно взмахнуть ржавой булавой по направлению моей головы.

Без труда разгадав его намерение, я не стал уклоняться в сторону, а вместо этого пригнулся и нанёс удар ржавым мечом по его коленям.

Издав истошный крик, гоблин упал на землю. Я же, не теряя времени зря, сделал выпад вперёд, протыкая его грудь одновременно мечом и ножом.

[Ур.4 Гоблин Убит]

[100 Жизненной Энергии Получено]

[Поздравляем!] Вы получили Ур.1 <Малое Мастерство Меча> (Ступень 1)]

[Ур.1 <Малое Мастерство Меча>]: Ур.1 Методы тренировки на мечах будут перенесены в ваш разум]

[Ур.1 <Аура меча> (Заблокировано)]

[Поздравляем! Вы достигли Ур.1]

[5 Нераспределённых очков статистики получено]

[<ДОБЫЧА> разблокирован]

Я даже не обратил внимания на повышение уровня и приобретение <Малого Мастерства Меча> и сосредоточился на уведомлении о <ДОБЫЧА>, так как мне было чрезвычайно любопытно узнать о моем Врождённом Таланте.

[<ДОБЫЧА> (Уникальная категория) (Ранг неизвестен)]

- Может передать вам 10% очков статистики поверженных врагов.

-Может передать вам (ВРОЖДЁННЫЙ ТАЛАНТ / ВРОЖДЁННЫЙ НАВЫК / ОРУЖЕЙНОЕ МАСТЕРСТВО / НАВЫК) любого существа в течение 1 часа после его смерти.

"Вау!"

Это было единственное слово, которое покинуло мой рот. Даже, через некоторое время, оправившись от оцепенения, я стоял там в изумлении, размышляя о потенциале моего Таланта.

В этот момент мне очень хотелось проверить в деле этот Врождённый Талант уникальной категории, <ДОБЫЧА>. К счастью, я располагал подобной возможностью.

Бросив взгляд на трупы гоблинов, я силой мысли активировал <ДОБЫЧА>.

[Выберите что вы хотите получить с трупа Гоблина Ур.3]

{1} Ур.2 <Шустрые пальцы> (Обычный): Ловкость пальцев увеличивается в два раза.

{2} Ур.3 <Ночное зрение> (Обычный): Способность ясно видеть в темноте на расстоянии 30 метров.

{3} Ур.1 <Малое Мастерство Меча> (Ступень 1): Ур.1 Методы тренировки владения мечом будут перенесены в ваш разум.

После недолгого раздумья я выбрал Навык <Ночное зрение>, так как я уже получил Малое Мастерство Меча самостоятельно, а Врождённый Талант <Шустрые пальцы> всего лишь увеличивает ловкость пальцев.

Сделав выбор, я увидел прозрачную энергию, струящуюся от мертвого гоблина в мою грудь.

[7 очков статистики получено]

[Ур.3 <Ночное зрение> (Обычный) получен]

[Добыв очки статистики, вы пробудили свой 1-ый Уникальный Врождённый Навык, <ПРИОБРЕТЁННЫЙ СТАТУС>]

[<ПРИОБРЕТЁННЫЙ СТАТУС>: уникальный вторичный статус, созданный для добытых очков статистики]

Хотя я не знал, как именно работает этот <ПРИОБРЕТЁННЫЙ СТАТУС>, я решил оставить эксперименты на потом. Оставаться здесь больше нельзя, потому что запах крови гоблинов может привлечь опасных хищников.

Я взглянул на труп второго гоблина и снова активировал <ДОБЫЧА>.

[Выберите что вы хотите получить с трупа Гоблина Ур.4]

Ур.4 <Шустрые пальцы> (Обычный): Ловкость пальцев увеличивается в четыре раза.

Ур.4 <Ночное зрение> (Обычный): Способность ясно видеть в темноте на расстоянии 40 метров.

Ур.1 <Малое Мастерство Булавы> (Ступень 1): Ур.1 Методы тренировки владения булавой будут перенесены в ваш разум.

Если бы я проверил обоих гоблинов, прежде чем выбирать, я мог бы получить <Ночное зрение> более высокого уровня, тем не менее я не стал зацикливаться на этом и выбрал <Шустрые пальцы>.

[8 очков статистики получено]

[Ур.4 <Шустрые пальцы> (Обычный) получен]

http://tl.rulate.ru/book/51605/1298333