

После возвращения Доку и Фуу-Обезьяны мы упаковали все трофеи в грузовые свитки и направились вглубь пустыни выполнять наше основное задание.

Все верно, нас не только для нападения на этот небольшой караван направили в Страну Ветра. Это была так, мелочь. Даже от Данзо мы имели второе задание, более приоритетное. Какое – я без понятия, правда, как и другие мои сокомандники. Распространенная практика в мире шиноби – сообщать детали миссии непосредственно перед выполнением. Капитан-то, разумеется, поставленные задачи знает обе: и от Хокаге, и от Данзо. Ну а нам, простым смертным, это без надобности.

Бывает, к слову, и так, что суть задания записывается в специальном свитке, открыть который можно, только используя чакру конкретного человека, поданную в печать определенным образом, иначе вся информация будет уничтожена. Такой метод применяется, если миссия имеет максимальный уровень секретности, чтобы никто, даже исполнители, не знали о том, что им надлежит сделать до самого последнего момента – только о месте, куда им надо попасть.

Применяются и иные методы сокрытия информации. К примеру, одна из групп имеет миссию оставить свиток в какой-то точке, а вторая – прибыть туда и получить сведения как раз из запечатанного свитка. И ни одна из них не знает про вторую. Кроме того, широко распространены в этом деле призывы. Можно как поставить печать призыва на свиток, так и оставить его в мире призыва, после чего отозвать уже оттуда вместе со зверем-контрактником.

Это я не говорю еще о таких уникалах, которые владеют пространственно-временными техниками или прячут разные полезные и секретные вещи в желудках призываемых зверей или даже своих собственных.

Помимо свитков все вышеперечисленное, разумеется, распространяется и на «простые» посылки и грузы. Впрочем, это уже частности.

Сейчас наш путь лежал в столицу одной из Пяти Великих Стран, Йокучи. Сказать по-честному, я совершенно не помню, существовала ли вообще в моем прошлом мире полноценная карта мира Наруто. Кажется, все-таки нет. Оно и логично – число локаций, показанных в манге и аниме, не так уж велико, если подумать. Лес, какие-то города, деревушки, Селения Ниндзя, руины и некоторые другие. И все они могут быть расположены где угодно – никакой привязки к картам фактически не было. Максимум – карта мира с изображением всех стран, да и то, скорее всего, фанатская, поскольку у автора было и без того полно дел, чтобы еще и с ней заморачиваться.

Уловив неплохую тему для размышлений, я целиком погрузился в нее, старательно отвлекаясь от неприятных ощущений после боя. Все равно ближайшие несколько часов нам только и остается, что бежать по песку вслед за солнцем, на запад. Эх, был бы у кого-нибудь из нас гигантский призыв. Или просто такой, на котором можно прокатиться. Мечты-мечты...

Вернемся к лени автора оригинальной истории. Она сразу же бросается в глаза, стоит только

взглянуть на названия стран: страна Медведя, страна Волн, страны Огня, Воды, Земли, Ветра и Молнии. Есть страны Овощей, Чая, Рисовых полей. Даже есть страны Того и Этого. Если б я был перекачанным мерисью, обязательно захватил бы себе кусок земли и обозвал страной Кого. Просто за компанию с остальными.

Это звучит примерно как если бы в моем прошлом мире вместо нормальных названий были страны Водки, Гамбургера, Олл-Инклюзива, Машин, Спагетти, Кукурузы или Рыбы. Или какая-нибудь страна Нефти. Просто за счет того, что это их фишка. Звучит бредово, не так ли?

Но с другой стороны, если подключить к делу немного Синдрома Поиска Глубинного Смысла, то все становится куда интереснее и понятней. Ведь по сути люди меньше сотни лет назад жили в эпоху постоянных войн. Сотни и даже тысячи местных князей, каждый из которых нанимал ниндзя для своей защиты или убийства противников. Как удержать власть над большим куском земли в мире, где есть буквально тысячи наемных убийц со сверхспособностями, многие из которых могут бесшумно проникнуть на территорию противника и убить слишком много о себе возмнившего землевладельца?

Не стоит забывать и о том, что до того, как был запечатан Десятихвостый, весь мир управлялся одной-единственной женщиной, Кагуей Ооцуцуки. Границы между народами, их история и культура стерлись и были забыты, все люди жили в единой стране, мирно и спокойно. Единственный минус – приходилось периодически приносить себя тысячами в жертву гигантскому монстру-дереву, питавшемуся жизненной силой планеты... А в остальном чуть ли не рай на земле, да.

Дальше ее сыновья запечатали бедняжку богиню-кролика, которая всего-то и хотела, что мирно жить и сожрать попозже планету, и наступила эпоха мира... Хотя какого мира. Хаос был, я полагаю, еще тот. Люди, по сути, резко и внезапно получили свободу делать что пожелают. И что-то мне подсказывает, что не все решили просто брать деньги с людей, переходящих реку, как тот паренек, встретившийся Хагоромо в его путешествии.

Нет, далеко не все. В результате с момента исчезновения контролирующей руки Кагуи и до момента появления Селений Шиноби весь мир находился в состоянии перманентной Войны. И только когда появились достаточно крупные военизированные деревни шиноби, объединявшие в себе сразу несколько десятков тысяч ниндзя, получилось создать крупные государственные образования, опирающиеся в защите собственного суверенитета как раз на этих самых ниндзя. Кто успел первым договориться, тот и стал Дайме страны.

И возник вопрос: а как назвать себя? В мире, где каждый владелец кусочка земли воюет с соседями, где в анналах истории затерялись самоназвания народов, их старые языки и древние страны, было бы логичным назвать свое государство в честь чего-то значимого для него. Например в стране Огня многие клановые и не особо шиноби имеют сильную предрасположенность к Огню. Да и религия тут соответствующая – Воля Огня. Не уверен, создал ли ее Хаширама или просто сам проникся их философией. Или еще что-то третье произошло, но имеем что имеем – Огонь во всем мире отождествляется именно со страной, в которой находится Коноха.

Для остальных Великих Стран ситуация схожая. В стране Земли куча гор и ущелий, да и многие шиноби владеют именно этой стихией. Страна Воды окружена со всех сторон той самой водой, все логично, ну и предрасположенность туда же. В стране Молнии... Вот тут не знаю – они либо выбрали название просто потому, что Молния мощная, либо там действительно постоянные грозы. Со страной Ветра тоже все понятно. Пустыня и ветер – это по-настоящему опасное сочетание. Песчаные бури стали погибелью не одного излишне самоуверенного путника.

Что касается остальных, более мелких стран... Ну тут уже у меня обоснования заканчиваются. Может, в стране Медведя реально так много косолапых хозяев леса водится? Рисовые поля, Чай, Овощи... Тут все понятно – что произвожу, то и говорю. Фантазии у первых правителей вообще не было. Разве что с Дождем все в порядке – там и в самом деле перманентный ливень. Не самое приятное место, не хотел бы я туда попадать. И то, что там сидит сильнейший на данный момент человек в мире, владелец так называемых «Глаз Бога» – лишний повод туда не соваться, помимо паршивого климата.

<http://tl.rulate.ru/book/51566/1684853>