

История Трии 15 марта 2018 года.

Он отправился на разведку из восточного леса к подножию Аквильских гор. Выехал рано утром и прибыл к озеру Силин, к северо-востоку от деревни, около 10 часов утра. С прибытием на него напал голодный снежный волк, но был истреблен без труда.

Мы нашли тело волка, но запах разбрызганной крови был сильным, и мы решили покинуть место происшествия.

На достаточном расстоянии друг от друга Мэл говорила так, словно ей было весело рассказывать о "магии, которая была раньше, это было потрясающе". Речь шла о магии многопульной (Multiple Guided) Световой Стрелы (Shining Arrow), использованной в битве против Снежного Волка.

Дэн также сказал: "В тебе было десять стрел света. Я каждый раз думаю, что вижу магию мастера Зака. Если бы мы все могли использовать это, нам не нужны были бы лучники", - смеется он. С серьезным выражением лица я согласился с Марком, что он "действительно умеет".

"Я единственный, кто может это использовать. Даже Шэрон не смогла бы создать такую же магию", - говорит он со смехом, быстро переключаясь на серьезный взгляд, и добавляет: "Кроме того, лучник - это то, ради чего стоит сражаться".

В этом мире войны единственное место для лучников - это битва за замок. Как я уже говорил, лучников с низкой защитой быстро уничтожают из-за высокого процента кавалерии и недостаточно развитой тактики.

Но, как видно из истории Земли, лук был звездой войны до появления огнестрельного оружия. Если рассматривать его в скобках, как летательный инструмент, то и огнестрельное оружие, и лук могут быть односторонне атакованы с расстояния. Даже длинному луку или арбалету, ишиуми, не хватает решительности, но не обязательно наносить противнику смертельные раны.

Мало что может быть лучше летательных средств в плане оттачивания боевой мощи противника и сохранения своей собственной.

Если предположить, что на Музейном холме произойдет сражение, то, скорее всего, это будет ситуация, когда вы продолжаете атаковать луками и стрелами из-за забора, чем сражение в ближнем бою.

Я думаю о введении массы арбалетов, но мне не обязательно видеть пример битвы при Кресси - знаменитой битвы длинных лучников Англии за разбитие французских арбалетчиков и тяжеловооруженной кавалерии - и стрельба хорошего лучника должна быть более эффективной, чем из арбалета.

Я знаю, что даже для Дэна я сказал это, и я делаю из этого только шуточный рассказ, но я хотел убедиться, что я сделал акцент на луках и арбалетах, ишиуми, на Марке, Надежде лучника.

Двигаясь на восток от озера Силин, вы попадаете в предгорья Аквилонских гор. Уклон не резкий, но я могу сказать, что вы явно зашли в горы. И многие опасные демоны начинают появляться именно отсюда. Особенно в это время, когда начинается таяние снега, нельзя пугаться, потому что голодные демоны спускаются к подножию.

Я прошу Дэна: "Извини, но держись впереди меня", и говорю Мэлу: "Я постараюсь избежать боя изо всех сил". Первоначально целью этого было исследование активности дозорных и местонахождения базовой установки, а не уничтожение демонов. Мэл сказал: "Хорошо", и громко кивнул.

Попадая в горы, идти становится еще труднее. Приходится каждый раз обходить его стороной, так как появляются небольшие долины и обвалившиеся скалы, образовавшиеся из-за таяния снега.

К счастью, относительно слабый демон лишь изредка нападает на меня по утрам, и Дэн почти самостоятельно уходит.

Около полудня мы пообедали на впечатляющем хребте. Это примерно в семи-восьми километрах к востоку от деревни, а высота над уровнем моря составляет около ста метров. Если смотреть на запад, то восточный лес продолжается, а деревенские холмы и поля хорошо видны. Я не могу видеть прямо в лес, но могу подтвердить наличие реки Арн - реки, протекающей к северу от деревни, - или реки Вудфорд - реки, впадающей в черный пруд к югу от деревни.

Я достал телескоп из хранилища Магической Инвентаризации и посмотрел на холм Канга, чтобы подтвердить наличие зенитной башни.

(Думаю, зависит от погоды, но если вы находитесь так далеко, вы можете увидеть достаточно волчьего дыма, если только у вас есть телескоп. Где и какие базы строить...)

Вы не найдете ее в этом живописном месте или даже в тысячах единиц армии, если она проходит через глубокий лес. Другими словами, чтобы найти врагов, людям нужно пройти через лес и разведать. И наоборот, в этом великолепном месте все видно с высоты полета демонов.

Если предположить, что враг - это племя демонов, то можно считать, что разведку ведет племя крылатых демонов. В прошлом было подтверждено, что похоже на племя крылатых демонов вокруг Форта Тоа в Королевстве Каум, в восточной части Королевства Лакс и даже вокруг Периклитла. Так что, если вы создадите базу в менее заметном месте, крылатые демоны найдут вас, а персонал разведчиков, скорее всего, станет мишенью.

(Подумайте об этом, может, вам стоит замаскировать базу под пещеру или что-то в этом роде, чтобы она была как можно более незаметной...)

После обеда мы поднимаемся дальше в гору Аквила. Примерно через час высота над уровнем моря превышает двести метров, и горы становятся все опаснее.

"Это предел здесь", - скулит он на скале, с которой можно оглядеться. Мэл спрашивает меня: "Разве ты не будешь проверять впереди?".

"Я боюсь несчастных случаев, когда так опасно. Было бы эффективнее расширить диапазон, чем заходить сзади".

Дэн и Марк кивнули на мои слова. Мэл также сказал: "Верно. Независимо от мистера Гая или Дэна, если речь идет обо мне, я, похоже, не могу позволить себе оглянуться", - смеется он.

Затем мы направляемся на юг, но на этой высоте много обрывов и других препятствий,

которые не позволяют нам нормально идти.

(Даже те из нас, кто в легких одеждах, подразумевают, что такая высота не подходит для марша великой армии. Я бы все же предпочел место, где я могу интенсивно разведать вокруг горы hem.....).

Примерно в пяти-семи километрах от деревни Расмор становится горный подол Аквилы.

Место, через которое прошло стадо дубов, тоже где-то рядом, а когда даже крепкие физически демоны исчисляются сотнями, количество мест, где они могут путешествовать, ограничено.

Спустившись с горы, мы снова направились на юг.

Мы шли по лесу около двух часов и достигли реки Вудфорд. Река Вудфорд - это небольшая река, которая использует в качестве источника воды родниковую воду со всех гор Аквила, но в это время года из-за таяния снега воды очень много.

День уже клонится к вечеру, и лес начинает тускнеть. Сегодняшний поход закончился здесь, и мы решили пройти небольшое расстояние от берега реки до места лагеря и начали готовиться.

Дэн установит вокруг себя сонгло или другое сигнальное устройство, в это время остальные трое будут собирать дрова.

Еда хранится в моей кладовой магии Инвентаря, поэтому ее не нужно готовить, но ее нужно сжечь, чтобы сохранить тепло в марте.

Сегодняшний путь составляет семнадцать или восемь километров, но усталость больше, чем ожидалось, из-за путешествия через горы.

(Я не могу ничего сказать, потому что у меня нет карты, но где-то здесь, это семь или восемь километров по прямой от деревни? Вы не заблудитесь, потому что вы вдоль реки... вы можете покрыть горный подол Аквилы адекватно, если выберетесь из этого района к врагу. Кроме того, время в пути от деревни - около трех часов, так что даже если вы останетесь на ночь, вы сможете занять очередь около полудня, а врагов можно нажать уже в десяти километрах от деревни...)

Изначально предполагалось создать разведывательную базу вдоль реки Вудфорд. Причина в том, что вдоль реки выгодно расположено место, которое можно без колебаний пройти к замаскированному опорному пункту в глухом лесу, что можно легко обеспечить себя безопасной питьевой водой, и что легко замаскироваться при создании опорного пункта, потому что скала образована водой, а рельеф местности сложнее, чем у других.

"

Завтра мы поищем место поблизости, где можно было бы базироваться...".

Объясните свои планы на завтра, пока вы окружаете костер.

Закончив приготовления к лагерю, он выкладывает из инвентаря на складной стол блюда, приготовленные горничной вождя Молли. Горячее рагу, свежее испеченный хлеб, салат из вареных овощей с беконом - все это настолько экстравагантно, что не похоже на лагерь.

Марк выглядел испуганным: "Если ты с мастером Заком, похоже, тебе понравится разведка", -

сказал он.

Мел кивнул на это и сказал Марку: "С тех пор как мастер Зак научился этой магии, в горах стало совсем горько", а Дэн улыбнулся мне: "Я могу есть еду мистера Молли, так что здесь гораздо роскошнее, чем дома", - сказал он.

Наверное, между домом и домом слуг есть разница в содержании еды, но еда семьи Локхарт была относительно качественной, и не было ощущения роскошной еды.

"Правда? Ингредиенты тоже используются не самые лучшие, да и кулинарные способности Клэр хороши, так что не так уж они и отличаются?"

Мать Дэна, Клэр Джейкс, раньше помогала Молли и до сих пор помогает, когда приходят клиенты. К тому же его отец, Гай Джейкс, часто ходит в лес, а раз он приходит за дикими птицами, кроликами и т.д., то и ингредиенты должны быть неплохими.

Прежде чем Дэн ответил, Мел сказал: "Ваш особняк подходит мастеру Заку, так что все очень вкусно. Похоже, мистер Молли тоже использует много приправ", - ответил он с серьезным лицом.

Я смогла только сказать: "Действительно...".

И Мел, и Дэн живут со мной рядом в западной части особняка, за исключением приема пищи. В моем случае мы часто едим в особняке, но Дэн, дети его оруженосца, даже не могут есть дома, они часто едят в доме собственных родителей. Конечно, раз в несколько дней я ем со всеми членами Зак Секстета, но все заняты, и я не могу позволить себе много есть.

Сам я никогда не жаловался на еду Молли, но у меня было много предложений по улучшению.

Особенно использование специй и трав, добавление или вычитание мяса и рыбы. Конечно, я не готовила сама, поэтому могу изложить все только в воображении".

"Молли также учится с Тришей и Джин. Меня и Шэрон многому научат...".

По рассказу Мэла, Молли вместе со своей дочерью Тришей и невесткой Джин увидели поваренную книгу, которую я получил в "Доктусе", и изучали ее каждый день.

"... и на кухне вашего особняка есть невероятные специи и травы. Также несколько трав было в доме мистера Литтриффа и мистера Новелло, которые жили по соседству в Доктусе...".

Когда он был в Доктусе, Мел вместе с Шэрон учился готовить в соседних домах Литтриффа и Новелло. Кажется, именно тогда мы узнали об общей семейной ситуации в Доктусе, по сравнению с которой у нас невероятное количество ингредиентов.

(Я действительно немного уезжаю в деревню, потому что тоже не использую много перца... у нас на столе дикое мясо "Гивьер", потому что если бы я его нашел, то купил бы в зависимости от пособия, потому что у меня также есть мускатный орех, гвоздика, тимьян и орегано...)

Разговоры об этом не дают мне спать по ночам.

Ночевка прошла со мной, Марком, Дэном и Мэл, но демон так и не появился, и у нас было безопасное утро.

С этого утра мы сосредоточимся на исследовании этой местности и поиске кандидата для

создания базы.

Возвращаясь назад, река Вудфорд постепенно углубляет долину и становится ущельем. Мы прошли около получаса и нашли водопад примерно в пяти метрах внизу.

Когда я простонал: "Это водопад..." Дэн ответил: "Я слышал это от своего отца".

"Впереди много скал, и они говорят, что это довольно опасно. Я слышал, что мой отец и мистер Гектор не собирались идти дальше".

Очевидно, мы подошли к пределу вдоль реки Вудфорд. Бывший искатель приключений Гай и отец Мэла Гектор Маррон, служившие разведчиками в отряде своего деда, - разведчики, претендующие на одного или двух в семье Локхартов.

Я полагаю, что тот факт, что они не идут дальше, говорит о том, что это опасное место, которое не может быть пройдено обычным оборудованием.

Я сказал: "Принято", а затем дал указания: "Давайте вернемся туда, где мы разбили лагерь, и найдем сторону вниз по течению".

Вернувшись в лагерь, мы перейдем на сторону, расположенную ниже по течению". Пройдя достаточно, он нашел камни высотой около пяти метров и шириной семь или восемь метров. Это было примерно в двадцати метрах от реки и также примерно в пяти метрах от ее поверхности, и, казалось, не было риска затопления даже после сильного дождя.

Мы собираемся использовать его в качестве кандидата и проверить периметр. Здесь растут большие деревья и чувствуется небольшое затемнение, но травы отложений мало, достаточно, чтобы найти следы демонов и животных.

(Здесь или здесь... вы не заблудитесь на этой скале... закамуфлируйте ее под эту и она не должна быть заметна...)

Проверьте периметр скалы, но скала прочно лежит на земле и нет ощущения неустойчивости.

"Присоедините новые камни к этой скале, чтобы создать основу. Я знаю, что все закончится примерно через три часа, но мне нужно, чтобы периметр был настороже".

Дэн и Марк ответили "да" и стали приводить периметр в боевую готовность. Ты имеешь в виду, что Мэл - мой эскорт, прямо за тобой?

Есть способы проникновения в более крупные камни, но разрушение природных камней на удивление сложно. Это отличается от того, что я сделал сам, потому что я не знаю состава, так что трудно представить, и на это уходит много магии.

На этот раз мы создадим основу таким образом, что к ней будет добавлена более крупная скала. Сделать башню можно примерно таким же образом: поднять почву из земли и создать внутри полость. Его будет достаточно для нескольких квадратных метров, так как это примерно размер помещения для сна четырех человек и для приготовления еды.

Эта скала имеет форму, близкую к прямоугольнику, с одной стороны перпендикулярную, не вызвало ли что-то ее растрескивание.

С такой поверхностью на стене не так уж сложно создать пространство шириной около пяти

метров, глубиной три метра и высотой два метра.

Осторожно поднимите землю рядом с Великой скалой с помощью магии земляной стены (Earthwall). Поднятая почва превращает в камень только нижнюю часть, оставляя верхнюю часть как почву. То есть, сделайте так, чтобы казалось, что половина скалы погребена.

Сбоку от скалы появилась наклонная площадка. Теперь, когда трава не растет, неровная земля выделяется, но если трава будет покрыта, это будет выглядеть как скала, которая была похоронена с самого начала.

Позже сверлятся отверстия, чтобы не было заметно сторон склона, создавая пространство. Дальнейшие отверстия для дренажа и отвода дыма должны быть опустошены и замаскированы таким образом, чтобы их не было заметно.

(Дым не должен быть так заметен, потому что сверху лежат ветки деревьев. После этого вы должны быть в состоянии запечатать вход.....).

Наклейте мертвую траву на деревянные доски, хранящиеся в магии хранения (инвентарь), чтобы создать входную дверь.

Войдите внутрь. Осветите его с помощью магических реквизитов, он более узкий, чем я думал.

(Площадь примерно в четыре раза больше, но, возможно, это из-за низкого потолка. Ну, это для кемпинга, так что обитаемость будет хорошей в этой степени).

Я просто не смог принести деревянные нары или что-то в этом роде, но я делаю нары в форме каменной полки. И держу рядом полки с едой, одеялами и т.д. Дальнейшая работа была завершена созданием дымохода возле входа и соединением его с дымоотводом.

На выполнение ряда задач у меня ушло около двух с половиной часов, но я смог сделать что-то более солидное, чем думал.

"Ты можешь нормально жить в людях", - радостно говорит Мэл.

Дэн и Марк также встретятся, чтобы убедиться в удобстве использования одежды.

Дым проходит через комнату, не заполняя ее, и распространяется снаружи ветвями деревьев, так что вы не заметите его, пока не посмотрите на него с должным вниманием даже днем.

"Это превосходно", - восхитился Дэн с довольной ухмылкой, а Марк сказал: "...

Ты как всегда великолепен. Магия мастера Зака. Потому что я мигом сделаю дом", - сказал он с дрожащим лицом.

Основание было дополнено бутылками с едой, привезенной в качестве аварийного питания - соленые свиньи, сушеное мясо, сушеные бобы и т.д. - а также сковородками и другой посудой.

(Привозите из деревни примерно на одну ночь, и еды будет достаточно. Оставив это здесь, можно отправляться на разведку в легком состоянии... а потом волчий стол дыма, но сегодня магия закончится, так что в следующий раз... и такая работа доставляет удовольствие. Это как секретная база, которую я строил в детстве).

Солнце прошло Джомтьен, а на дворе было около двух часов дня.

"Ну что, пойдём домой вдоль реки? Дэн и Марк продолжают просить предупредить о периметре. Мэл составит карту вместе со мной".

Когда мы пойдём вниз по реке Вудфорд, мы поищем место для установки волчьего дымового стола. Я написал на карте несколько мест-кандидатов и благополучно вернулся в деревню до захода солнца.

На следующий день он снова возвращается к реке Вудфорд и строит стол для волчьего дыма. Стол волчьего дыма - это дымоход высотой около двадцати метров, сделанный из магии земных атрибутов. Многие деревья в округе превышают двадцать пять метров, но они были установлены так, чтобы выглядеть как стоячие деревья там, где деревья были заброшены, чтобы не выделяться на фоне неба.

Испытания показали, что дым был полностью виден с башни холма Канга и полностью выполнял роль волчьего дымового стола.

Хотя я бы хотел, чтобы мне не приходилось его использовать, по некоторым причинам я считаю его абсолютно необходимым.

(Это божье откровение или просто ход, чтобы заставить вас чувствовать себя беспокойно... в любом случае, обнаружение врагов поблизости означает, что деревня станет полем боя... Я не хочу видеть это зрелище...)

<http://tl.rulate.ru/book/51275/2520035>