

Календарь Триа 2 октября 2017 года.

Пока последствия праздника урожая затягивались, мы вместе с управляющим дистилляцией деревни Ратмор Скоттом Уишки и Джеком Харпером, сотрудником Альянса, отправились на запланированное место строительства дистиллерии, которое мы обнаружили к югу от Королевской столицы Арс.

На этот раз Скотта и сотрудников гильдии также сопровождали десять элитных членов эскорта дистиллированных спиртных напитков, Хранителей Скотча. Благодаря этому, набегов демонов не было вообще, и мы смогли убедиться, что все запланированные места находятся в безопасности.

Даже по мнению Скотта, объем воды в реке, использующей водопады в качестве источника, был достаточным, и можно было спокойно приступать к строительству винокурни. Что касается строительства винокурни, то политика семьи Локхарт заключалась в том, чтобы полностью поддержать его, и не только винокуры, но и кузнецы, участвующие в изготовлении винокурни, должны были пройти обучение в деревне Расмор.

(Теперь вся работа, которую я запланировал для Арса (здесь), была выполнена. Она была такой же короткой, как и длинной..... оружие и защитное снаряжение получились намного лучше, чем я планировал, нет, лучше всего, на что я мог надеяться. Достаточно достижений... Говорят, сегодня прощальная вечеринка, так что, в конце концов, это был просто банкет...)

С такими мыслями я прокрадываюсь через ворота замка Арс около 16:00.

Ровно в это время послевкусие праздника исчезло, и я думал, что все вернулось на круги своя, но все не так. Большое количество купцов уезжает, и торговый квартал должен простаивать, но мало кто спускается вниз. И выражение лиц торговцев можно увидеть самое разное, например, видимость беспокойства, подобие спешки и даже подобие блеска и жадности.

Я как-то чую неприятности, но не знаю почему. Вместо этого я спрашиваю Джека, но он, похоже, тоже не знает, почему, и наклоняет шею.

"Это безумие.

Обычно около половины купцов уезжают на следующий день после праздника урожая..... может быть, что-то случилось. Я просто проверю".

С этими словами я поговорил с торговцем неподалеку и стал слушать.

Я вернулся примерно через минуту или две, но выражение моего лица мне не польстило, и я рассказывал услышанные истории тяжелым голосом.

"Похоже, на улице Тоа появилось огромное стадо дубов. Похоже, что Пионерская деревня стерта с лица земли".

"Стадо орков? Разве это не было бы проблемой, если бы рыцари ушли?"

"Это правда, но первая деревня была атакована, примерно, полмесяца назад. Вторая деревня была четыре дня назад, которая тоже находится недалеко от улицы Альс..."

Вот что услышал Джек.

Около полумесяца назад, примерно 15 сентября, на деревню Клары напало стадо дубов, примерно посередине между улицами Тоа - улицей, соединяющей Барбези на улице Арс с фортом Тоа, главным импульсом на восток. По какой-то причине эта информация не была передана в столицу Ванга, но среди купцов ходили слухи, что деревня первопроходцев была стерта с лица земли на улице Тоа. Тем не менее, купцы Арса говорили, что настроены оптимистично, потому что на главной улице, улице Арса - улице, соединяющей Арс, столицу королевства Каум, с Периклитлом, городом искателей приключений, - не было никаких различий.

Относительно точная информация сообщалась только после того, как поступали сведения от пешеходов, идущих на улицу Тоа и обратно. В оригинальной истории деревня Кларей считалась не деревней, а небольшим поселением примерно в пятьдесят человек, но на самом деле это была деревня примерно в двести человек, деревянная, но с забором. Мужчины деревни также имели много рабочих рук, и если это было стадо примерно из дюжины обычных дубов, то их должно было хватить для отражения.

Деревня была стерта с лица земли без единого выжившего.

Если бы это было все, многие купцы покинули бы Арс, но их остановила информация о том, что другая деревня, деревня Эйлис, подверглась набегу и была стерта с лица земли.

Деревня Эйлис находилась недалеко от Барбези, главного города в северной части королевства Каум, и всего в пяти километрах от улицы Арса, и то, в каком виде, но без причины, безопасность самой улицы была поставлена под сомнение.

Информация о том, что количество орков превышало две сотни, заставила купцов остановиться.

Редко когда стая орков превышает сотню, что указывает на то, что, скорее всего, здесь замешаны Демоны. Кроме того, это совпадало с маршрутом вторжения демонов, поскольку они двигались с востока, и многие вспоминали великое вторжение десятилетие назад.

Если бы это было вторжение демонов, цены бы взлетели, особенно на вооружение. Получив эту информацию, купцы в Арсе отложили свой отъезд и начали проверять запасы арсеналов. О вторжении демонов судить уже поздно, но это главная причина, которая заставила их отказаться от отъезда купеческой армии.

Это примерно то, что я выяснил на данный момент, и у меня недостаточно информации.

"Тем временем, давайте отправимся в штаб-квартиру Альянса и узнаем об этом побольше".

Все кивнули на мое предложение. Но выражение лиц было жестким, в том числе и у меня.

Деревни Алисы и вдоль улиц подверглись нападению со стороны деревни Кларей. По направлению - в виде движения на запад, то есть в густонаселенном направлении, которое при движении по улицам Арса проходило бы рядом с деревней Расмор. Силы деревенского дружинника не одолеют стаю из примерно двух сотен орков, но ситуация изменится, если в дело вступят Демоны.

Великое племя призраков, обладающее гораздо большей боевой мощью, чем дуб.

Темный атрибут Племя крылатых демонов, манипулирующих магией и обладающих

способностью летать.

О Демонах мало информации, и, возможно, существуют другие могущественные расы.

Если их сопровождать, то какими бы могущественными ни были мстители во главе с его дедом, нельзя отрицать страха перед большим ущербом.

(Слишком мало информации. Если сила врага всего лишь дуб, то дружинник может справиться с ним в одиночку, но если там клан Крылатых Демонов... если они используют руки с темной атрибутивной магией...)

Почти никто не разговаривал и прибыл в генеральный штаб гильдии кузнецов.

В штаб-квартире Альянса тоже царило смятение, словно тыкали в улей. Зал, где располагалась приемная, был переполнен людьми: просьбы о сотрудничестве от рыцарей Королевства, запросы о наличии оружия и материалов и дальнейшие расспросы о сроках поставки от купцов торговых партнеров.

Я оставил Джека докладывать Ульриху, и мы решили подождать в углу зала. Вскоре, однако, Джек возвращается и говорит: "К вам пришел мастер-ремесленник", и его ведут в кабинет мастера-ремесленника.

Войдя в кабинет мастера-ремесленника, Ульрих встречает его взглядом, изменившимся по сравнению со вчерашним, когда он был в хорошем настроении и закусывал горькой букашкой.

"Ну и дела..."

Ульрих начал делиться собранной информацией.

"Судя по всему, призрачное племя кусает одного. Согласно информации, которую получают рыцари, они слишком доминантны для диких дубов".

Я сказал: "Что ты имеешь в виду?", - сказал он.

"Две деревни были стерты с лица земли. Это еще не все, нет ни одного выжившего. Это все равно что убить всех, вдобавок полностью перекрыв путь к отступлению. Нет, у меня нет нужного количества трупов, так что, возможно, они забрали меня..."

Когда его подробно расспросили, он подсчитал количество трупов жителей деревни Кларе, в результате получилось от десяти до двадцати человек, что не соответствует количеству. Возможно, он случайно оказался за пределами деревни и избежал трудностей, но пока столько людей пропало, по прошествии десяти дней не было слышно о появлении человека из деревни Кларе.

"

Ходят слухи, что призраки владеют искусством захватывать людей и превращать их в демонов. Ну, за этим никто не следит, и пленники никогда не разевают рот, так что это всего лишь слухи, на самом деле люди исчезают несколько раз в год рядом с фортом Тоа..."

Профессор Лайонел Распад, наставник, проводил расследования, когда дело касалось Демонической нации, но даже у профессора было мало информации. Раз в несколько десятилетий ко мне попадают пленные, потому что они вторгаются в форт Тоа, но ни на одном

допросе, ни на одной пытке я не разеваю рта, а когда уже собираюсь разевать рот, внезапно умираю, как будто меня проклинали. По мнению профессора, применяется темная атрибутивная магия, но даже академический город Доктус не смог подтвердить существование такой магии вообще.

"Мы пока ничего не знаем, но, по крайней мере, у нас нет оружия. Это единственная история в диком дубе..."

Орки - демоны шести степеней эквивалентности, обычно они пользуются грубыми палками. Но орки, ведомые призраками, иногда используют оружие. Однако, похоже, речь идет о владении мечом, а не палкой, потому что это не такой умный демон, каким он был изначально.

Говорят, что рыцари Черной Стали здесь, но что насчет их мыслей?"

Ульрих качает маленькой головой из стороны в сторону: "Я не знаю, что сказать".

"Форт Тоа вообще не подвергся нападению. Наоборот, демонов возле форта не видели уже больше года. А вот слухи о выходе ходили давно. Может, я им там воспользовался..."

Форт Тоа - прочная крепость у подножия Аквилонских гор, служившая волнорезом, чтобы остановить вторжение из Кведама Тенебре, земли восточных демонов. На самом деле она была создана в долине, состоящей из Аквилейских гор на севере и Келсасских гор на юге, и чтобы попасть в королевство Каум, не пересекая суровых гор, нужно было пройти через форт Тоа.

И наоборот, если вы можете пересечь труднопроходимые горы без тропы, вам не нужно проходить через Тоа.

Племя призраков, превосходящее по физическим способностям, если оно просто изрезано, или племя крылатых демонов, обладающее способностью летать, казалось бы, не имеют проблем, но на самом деле могущественные демоны, такие как Фей Лонг "Вайберн", крылатый лев "Грифон" и гигант совершали походы, и им говорили, что невозможно пройти ни через что, кроме Тоа. На самом деле, ведущие авантюристы, нанятые королевством Каум, провели расследование, но найти маршрут через Аквилу было единственным способом спастись с жизнью.

В любом случае, необходимо собрать дополнительную информацию. Информация, которой располагает каждая гильдия, особенно наемники, авантюристы и торговцы, иногда превосходит по объему всю страну. Потому что они часто анализируют собранную информацию в своих собственных сетях.

Мы решили, что закончили слушать Ульриха и решили собрать информацию.

"Я и Лидди идем в гильдию авантюристов. Уилл и Дэн просят в гильдию наемников. Я хочу, чтобы Джонни собирал информацию в коммерческой гильдии... Беатрис и Мэл идут к Гэлнотбуку, чтобы забрать его моллюска "ChainMail". Может произойти внезапный отъезд... Шэрон присоединится к Скотту и Джеку в отчете по винокурне. Я хочу, чтобы вы сделали пометку отчитаться перед отцом, если сможете..."

Как только вы назначаете каждому работу, вы сразу же начинаете действовать.

Вместе с Лидди он направился в Гильдию авантюристов, расположенную недалеко от торгового района.

В Гильдии Авантюристов было относительно спокойно. Дело в том, что стая орков появилась далеко, а крестовый поход будет потому, что рыцари, но эскорт наемников будет преобладать, так что явка будет невелика. Многие люди совмещают авантюристов с наемниками, так что они могут искать хорошую работу в гильдии наемников.

Посмотрев в сторону относительно бездействующего вестибюля, мы направляемся в приемную.

Иногда здешний филиал Арса возглавляет искателей приключений в королевстве Каум - это довольно большое здание, но поскольку сюда также регулярно поступают запросы, местоположение приемной было сразу известно.

Когда мы входим в вестибюль, взгляды искателей приключений концентрируются на нас.

Я забыл, но мое снаряжение довольно заметно, потому что оно уже побывало в руках лучшего мастера снаряжения Георга Стока, а Лидди еще и заменила его на снаряжение Вуда Равенгарта. До этого сочетание молодого человека, одетого в однотонные черные доспехи из кожи дракона, и красивой женщины, выглядящей на свои двадцать с небольшим лет, привлекало внимание грубых авантюристов.

Без особых заморочек, как только мы доходим до стойки регистрации, мы отдаем нашу сферу - волшебный реквизит, служащий удостоверением личности - администратору,

"Это Лидиана Дюпри из третьего и Захариас Локхарт из четвертого. Мне нужна информация об орках, напавших на деревни Кларей и Элис".

Я осмелился произнести свое имя, чтобы избежать неприятностей.

Я подумал, что будет неприятно, если мой пятнадцатилетний подросток явится с дорогим снаряжением, и показал, что он известный член семьи Локхарт в гильдии кузнецов.

Из окружения слышались такие шепотки, как "Это Локхарт..." и "Глава гильдии нанес удар собственным мечом...", но я не чувствовал себя особенно замотанным.

Администратор узнает, что я знаменитый Локхарт, и на мгновение бросает на меня недоуменный взгляд, но вскоре переключается на продажную улыбку.

"Извините. Информация о дубе, верно? Пока у нас мало информации..."

Полученной информации было немного. Были сделаны срочные запросы в Гильдию Авантюристов в Барбези, городе недалеко от деревни Алиса, и только после этого они начали отслеживать стадо дубов, дав указания каждому филиалу повысить уровень тревоги.

Единственное, что кажется информативным, это.

"... За последний год или около того было несколько пропаж в районе улицы Тоа. Этот район находится недалеко от Аквилы, так что это не такая уж редкость, но, похоже, их было больше, которые не вернулись в трещину, где рядом с улицей было меньше демонов. Конечно, я не знаю, имеет ли это какое-то отношение к этому..."

Улица Тоа - это амбарная зона в Королевстве Каум, и многие деревни также расположены в стороне от улиц. Здесь нет достаточно больших поселений, чтобы считаться городами, и многие искатели приключений оседают в каждой деревне. Поскольку они осели, у них есть

доступ к информации в окрестностях, и до сих пор их мало что беспокоило, но поскольку их искатели приключений пропали, в Альянсе искателей приключений начали видеть в этом проблему.

(Конечно, у Дуба хороший нос, но он не настолько мудр, чтобы чесать спину ветерану-авантюристу. Если предположить, что вы обнаружите его первым, это легко сойдет вам с рук, если у вас есть преимущество земли, потому что вы просто войдете, не задумываясь, как дот. Опять же, Демоны манипулируют...)

Я слышал от нескольких авантюристов, но они не достигли особого аромата. Уже авантюристы выше третьего уровня ушли в гильдии наемников или на север, а здесь они были только в середине пятого уровня или около того. В результате он не собирался получать опасную просьбу и располагал информацией лишь в объеме слухов.

После гильдии авантюристов и обратно в гильдию кузнецов, остальные члены также будут возвращаться один за другим, чтобы выполнить микс информации.

В конце концов, именно коммерческая гильдия обладала наибольшей информацией. Похоже, он дал мне довольно подробную информацию, потому что он позволил Джонни Уотеру, сотруднику гильдии кузнецов, пойти и спросить его.

"... до прибытия подкрепления наемников движение от Барбези на север выглядит торжественным. Если только до этого не было крестового похода рыцарей... ходят слухи, я слышал странные истории..."

Я сказал: "Странные истории?" Наклонив шею, маленький кивнул.

"Да, я слышал, что около десяти дней назад рано утром прибыл приказ об охране улиц".

"Я имею в виду, что королевский дворец должен был знать".

Джонни кивнул на мои слова,

"Да, он не видел, куда направляется королевский дворец, просто сказал, что на юг по Арс Авеню, если быть точным, едет быстрая лошадь..."

но все же это слухи. Если бы рыцари двигались, они смогли бы совершить крестовый поход еще до подхода к Арс-стрит."

(Я почти уверен, что из-за проделок рыцарей все стало шире, но интересно, как они собираются это прикрыть...)

Учитывая это, Уилл, собравший информацию в гильдии наемников, дополняет.

"Я также слышал эту историю в гильдии наемников. Из-за этого, говорят, рыцари намерены решить вопрос в одиночку..."

Ходят слухи, что из-за отсутствия срочных заявок и поспешного перемещения штаба рыцарей королевство направит в гильдии наемников и искателей приключений значительно большее количество людей.

"Ты заноза в заднице, когда тебя застают в рыцарском движении".

"Их также будут сопровождать тяжелые войска, поэтому, конечно, в трактире говорят, что они

не смогут двигаться как следует".

Я размышлял о будущем.

Первоначально планировалось вернуться в деревню завтра, 3 октября, вместе с обычным рейсом дистиллированного ликера (скотч-лайнер). Но если Демоны могут напасть на деревню, нам лучше просто вернуться вперед. Обороняться можно было бы и силами деревенских дружинников, но если бы появилось племя демонов-крыланов, это было бы довольно хлопотно. Ни мой дед, мастер меча, ни Уолт Вассел, мастер копья, не смогут сбить клан летающих демонов. Даже мастера лука, такие как отец Мэла Гектор Маррон и отец Дэна и Шэрон Гай Джейкс, имеют плохие минуты против врагов, которые балуются магией с неба. Больше всего меня беспокоит магия темных атрибутов. Темная атрибутивная магия - это магия, которая действует на дух, но отсутствие большого количества исследований оставляет меня обеспокоенным тем, что произойдет.

Я решил.

"Мы отправляемся завтра рано утром с рассветом. Я, Лидди, Беатрис, Мэл, Дэн, Шэрон и я сразу же прорвемся в деревню. Уилл, Скотт и Джонни вернутся в деревню с шотландским лайнером".

Уилл, послушный слову, заговорил.

"Позвольте мне пойти с вами!

Будучи оруженосцем, он склоняет голову и спрашивает, может ли он остаться или выстоять в деревенском кризисе.

"Попросите эскорт Скотта. Конечно, я думаю, что эскорт дистиллированного ликера, Хранители Скотча, был бы достаточной боевой силой, но иногда положение оруженосца семьи Рокхарт помогает. В данной ситуации это особенно вероятно".

На самом деле, я не знаю, когда отправятся регулярные рейсы дистиллированного ликера (скотч-лайнеры), но я, вероятно, не стану этого делать, если у меня не будет ситуации, когда я смогу подтвердить безопасность. Особенно если Скотт будет сопровождать вас. Таким образом, необходимость в сопровождении Уилла меньше. Но, учитывая важность Скотта, лучше, чтобы вас сопровождал слуга семьи Локхарт".

"Со мной все в порядке. Мой дядя, мой отец и Уолт здесь. Кроме того, у меня теперь есть брат. Это Истребитель Гигантов, убийца гигантов из Львиного Сердца. Я не буду опаздывать, как дуб".

Я постарался сказать это ярко и решил несколько решительно сменить тему.

К Уиллу и Скотту,

"Значит, прощальную вечеринку мы устроим сегодня пораньше. Я позабочусь об остальном".

Скотт усмехается и кивает, но лицо Уилла сразу же синееет.

"Без мастера Зака..."

Все лица ломаются на подавленном лице Уилла.

Я убедился, что они поймали меня на этом, и на лицо Уилла тоже вернулась улыбка.

Банкет в тот вечер не мог быть всегда одинаковым, но это была искренняя прощальная вечеринка. Просто Уилла рано разбили.

На следующее утро, еще в темноте, я готовился к отъезду.

Когда мы выходим из гостиницы, нас высаживают опоздавшие Скотт и Джонни, а также похмельный Уилл.

Скотт склоняет голову: "Берегите себя", и двое других склоняют головы так же. Я в ответ поднял одну руку и вышел из трактира.

За пределами трактира гномы, начиная с Ульриха, ждали на тусклых улицах. Он не был удивлен, возможно, потому что думал, что он пришел, чтобы высадить его, но его удивили ранние торговцы под открытым небом и мелкие пользователи - более сотни гномов суетились вокруг тусклого города.

"Всегда пожалуйста".

Голос согласия поднимают гномы на слова Ульриха.

"Я вернусь. Есть еще винокурня. А через три-четыре года появятся новые вкусы. Я принесу это".

Пройдите между гномами, потянув за собой лошадь. В ответ на голос, который можно было повесить, он кивнул под белым небом в сторону ворот замка.

<http://tl.rulate.ru/book/51275/2519877>