

Август. Иллюзорный Мир. Тэк.

Мы сидели втроём. Шон и Элестрия. Дети спали, Игрок тоже.

-- Что думаете?

-- Не рыба, не мясо. Задрот. Но стержень есть. Не плакса. Хотя списывает это на "Разум Игрока". - высказалась девушка.

-- Думаю, что нужно направить его немного. Наши дети и сами опыта наберутся, даже без дисбалансных навыков. Но этот парень не очень готов к реальной жизни. Его растили для вливания в обычную серую массу. Он до сих пор в шоке от произошедших изменений и открывшихся перспектив. Но нельзя забывать и о собственной пользе. Дети должны развиваться, а не топтаться на месте. Знания должны прилагаться к практике, тогда они не будут отброшены мозгом, как бред ненужный. - озвучил своё видение Шон. Тренировки тут не отразились на его поджаром теле никак. Но он стал ещё быстрее. Так, глядишь, скоро мой флёр сдувать будет встречным потоком набегающих частиц. На один удар хватит, а без головы и я не очень опасен.

-- Есть конкретные предложения? - отбросил я досужие мысли. Абы, да кабы, мы выгодны друг другу, и он не идиот.

-- Конечно.

Следующие девять иллюзорных дней Саша был в мыле. Его больничный продолжался. Он открывал разрыв в Пустой Мир, в разные города подбирая одиночек и возвращая их обратно. Открывал проходы в разные страны, где мы закупали качественную вычислительную технику и литературу, опять открывал проходы и перевозил кубометры строительных материалов. Пытаясь урвать темы уроков, поучаствовать в общих боях и перекусить.

Тяжело быть единственным с пространственными способностями.

Но он молодец. Не скулил, не жаловался. Справился. Вернул детей, где взял. Теперь свободен.

-- Держи. - стандартно поприветствовал я Хана, когда он вернулся из школы и, где он там ещё бродил.

-- Соппротивление материалов?

-- Угу. Память у тебя идеальная. Тебе проще будут. Вот тут теория программирования. Это техники. Железо мы купили. Развлекайся. И ты бы не мог создать ещё один данж поинтереснее?

-- Великий Лабиринт подойдёт? Он самый разнообразный.

-- Что угодно, главное соотношение времени такое же.

Лабиринт оказался забавным местом с мобами слабаками. Наша сотня налетела на них, как саранча.

Логики в нём не на грамм, под этажом с лавой мог оказаться водный этаж, ниже всякие зомби и прочая.

-- Ал, тут рыбка! Она реально как рыба! Вкусная. О, там на дне крабы. - донесла до меня одна

из водников, которая вытащила кубометра четыре воды, вместе с тунцом, не стесняясь сразу же его покусав.

-- Ща пожрём! - поддержали её остальные.

-- Ой, выпала сфера жёлтая, что это?

-- Не знаю, у Джи-Хана потом спросим. - отозвался я. - Давайте быстрее зачищаем тут всё и валим. Шесть часов уже тут торчим.

-- Боишься, как бы дети чего не начудили? - спросила Элестрия. - Там же Кимберлит.

-- Нет, просто столько времени на подобный мусор, это оскорбление Клану.

Развлечение было лёгким, но позволило скинуть накапливающуюся рутину.

Август. Иллюзорный Мир. Тэк.

Редкий момент отдыха. Дети были заняты своими играми, опекуны ремонтировали стрельбище, мы с Джи-Ханом сидели у костра.

-- Ученик, что тебе известно о устройстве Тайного Мира?

-- Есть три мира. Нижний, типа ад, там живут демоны. Земля, место смещения и Верхний мир, там обитают боги, типа рай. В верхнем и нижнем мире скапливаются тяжёлые души и лёгкие. - рассказал он схематичную версию.

-- Хм, не верно. Книга по видам энергии, книга по мирам, книга Баала. Страницы сто три, двести сорок и пятьдесят один. Где хоть слово про души? До недавнего времени я тоже полагал мир проще. Но попробовав твоих мобов на вкус должен признать, что мир несколько шире.

-- Что вы имеете ввиду, учитель Ал Ар? - перевёл он взгляд от пламени ко мне.

-- Дети, идите сюда. - тридцать два ребёнка собрались кружком окружив меня. - Это восьмигранник наш мир. Сфера, что его окружает Земля, Сфера из восьми восьмигранников, что окружает Землю рекультиватор душ, кхм, Царства Душ, место где души собираются перед перерождением. Может их больше, это еще не точная информация. На Земле живёт восемь миллиардов человек и в год шестьдесят миллионов, плюс минус двадцать, умирают. Большинство душ попадает в верхнюю сферу. Там они добирают опыт или силы и вновь рождаются на земле. Часть попадает в нижнюю сферу. Около тридцати процентов. Но и туда и сюда души в основном попадают без памяти о том кем были и, что умели. Вопрос, куда вся эта память девается? - оглядел я детей и ученика. Молчат.

-- Тут и встают на место описанные Джи-Ханом ранее верхний и нижний мир с демонами. Туда стекаются негативные чувства и мелкие обрывки душ, как и лёгкие и чистые чувства с остатками душ уходят в верхний мир. Такой вот сепаратор.

Но это энергия, и она копиться. Причём не только от покойников, но и от остальных восьми миллиардов. Осознаёте, что случается с котлом, если не стравливать лишнее давление?

Предположу, что тут та же механика. Если энергии слишком много, она начинает стенками барьера давить на реальность, что приносит неприятности.

Кстати, дети подтвердят, в каждой частице мира, даже в фотоне есть дух. Чем больше вокруг него осмысленных действий, тем дух беспокойнее, но он как гора, сам ничего не может, ему не хватает воли. У некоторых духов предметов есть душа. Это способ духа познавать мир вокруг, реагировать на постоянные изменения вокруг. Другими словами, если у простого камня может быть душа, то у целой планеты она быть обязана.

К чему я это? Джи-Хан, ты никогда не задумывался откуда столько энергии для воплощения вещей в реальность? Почему душа планеты материализует для тебя награду?

-- Меня часто спрашивают об этом, но я не знаю. - отрицательно легко качнул он головой.

-- Ты и подобные тебе, вы клапана через которые, пусть будет Гея, возвращает энергию обратно. Тебе стоит подумать, за какие действия тебя вознаграждали активнее?

-- Ладно, урок макромироустройства закончен. У вас занятия по плану. Ученик иди фармить, на весь день, за вчерашний сбой. - вчера он вообще не одного моба не убил. Тут на триста километров не осталось никого.

-- Ура! Никогда не думал, что буду радоваться гринду! - проорал он вылетая из данжа.

-- Забавно.

Мы через провода, кстати купленные в Бездне, подключились к интернету в доме Хана. Это было сразу после того, как Саша намучился со скачиванием картинок. И доставку магических книг и предметов оформляли на его адрес.

А вот все обычное Саша продолжал коннектить через окна. Незачем всяким левым людям знать лишнего.

-- Что на форумах пишут? - и естественно подключились к платному контенту обмена информацией.

-- Обсуждают рождение бага Арк Компания. Пытаются посчитать сколько он энергии мыслей собрал для этого. Админы напоминают, что сбор такой энергии карается смертью. Но у всех пример перед глазами, что если очень хочется, и утопить концы поглубже, то можно. - озвучила сжатую версию Маша. А так и не скажешь, что маньячка обожающая крупнокалиберные снайперские винтовки.

-- Он же через игры вылупился? А что, это мысль! - вскинулся я.

-- Что, тоже богом хочешь стать? - слегка стукнул меня в бок кулаком Шон, подходя на намечающийся разбор ситуации.

-- Зачем? У них ограничений слишком много и не думаю, что тогда смогу вернуться в Пустой Мир. Вот сожрать бы бога, это да. Нет, я про другое, что если нам тоже создать игру?

-- Зачем? - повторили мой вопрос Кимберлит и Элестрия дуэтом, а оператор за компом нагрела ушки.

-- Деньги отмывать! Сделать её бесплатно-коммерческой. Позволить крафт и перепродажу, но только через официальный аукцион-обменник, нас. Покупка ресурсов и прочая. Благотворительность и работа с клиниками по трансплантологии и борьбы с раковыми заболеваниями. Конкурсы которые позволят необеспеченным людям лечиться за наш счёт при

выполнении каких-то условий.

-- И? В чём приколы? - не понял Кимберлит.

-- Курировать проект будут дети. Как думаешь, будет польза? - хмыкнул я. Это помимо уже озвученной проблемы появления из ниоткуда больших сумм денег там, где их до этого не было и исчезновения больших сумм денег, там, где были.

-- Пожалуй. - протянула Элестрия.

-- Тогда надо подумать, как припрячь брокеров к нашей задаче и не спалиться раньше времени. Пораскинем ка мозгами...

Джи-Хан вернулся сияющий от счастья. Он отдохнул на тупых мобах проходя данж раз за разом без всякой лишней нагрузки.

-- Так! Отдых тоже важная часть тренировки! - объявил я увидев его счастливую мордочку. - Поэтому девочки в купальники, мальчики в шорты. Соорудить фруктовые коктейли, мять шезлонги, делать массаж, заниматься медитацией, вызвать духов, пусть бассейн сделают. Ученик, тебя это тоже касается.

-- Родители! Марш за мячами, тарелками и сетками. Организовать футбол, волейбол, фризби и прочую игровую инфраструктуру, вплоть до настольных игр! Так, я тоже родитель, это и ко мне относится!

Такие вещи у нас постоянно наготове в коробках. Куда бы не переезжали, Саша первым делом открывает окно на Землю и мы закупаемся расходниками инвентаря пока Мастера плетут сети, режут доски и фигуры. Переехав в иллюзорный барьер правило подтвердилось.

Сегодня никто не нападал на Джи-Хана. Дети весело общались. Они вообще прониклись к нему симпатией и уважением. Каждая группа старалась затянуть того в свои игры, пришлось вступать и разыгрывать лотерею. Анька конечно же выиграла в нескольких подряд.

-- Анна Стриж Жюли Роз Ал Ар. Шулер. - пробормотал тихо парень. Но Пустые его услышали, улыбнулись.

-- Ты только ей не брякни такого. - посоветовал ему. - Она зовёт себя Королевой Игр. Хотя от тебя может и принять...

-- Что? К чему вы это сказали, учитель? - парень почувствовал, что начало припекать.

-- Ты ей симпатичен, что не понятного. - приподнял я брови под маской.

-- Но она же маленькая! - возмутился тот.

-- С твоими барьерами несколько месяцев разницы, так что возраст не имеет значения.

-- Это, как то... - он опять покраснел. Это так забавно.

-- Да не парься, она не против гарема. Правда Анька? - потрепал я подошедшую девочку по голове.

-- Я то может и нет, а вот рыжая, та огонь девка. - важно так высказалась пигалица. У Джи-

Хана, что пар из рта вылетел, или это душа отошла. Что-то его качает.

День прошёл весело и беззаботно. И после дети проспали десять часов без перерывов.

Остаток недели все, вместе с Ханом, учились программированию и созданию игровой среды.

<http://tl.rulate.ru/book/51273/1405441>